

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com



PRÉCISIONS :

- Le scorpion permet de régler le niveau de difficulté. Tournez-le vers la droite ou la gauche jusqu'à obtenir la distance voulue.
- Attention, le tapis ne doit pas être collé à la pointe du bras. Sinon, il ne pourra pas tomber.
- Un fil de remplacement est fourni. En cas de besoin, retournez la plateforme et attachez l'extrémité du fil au pivot en le faisant passer dans les 2 petits trous. Effectuez un double-nœud (fig.1).
Passez, ensuite, le fil par le trou qui traverse la plateforme (fig.2) avant de nouer l'autre extrémité à l'anneau présent sous le tapis (fig.3).



307710-V07-0415

© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2014 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.
Fabriqué sous licence de L'Atelier des Bonnes Idées.
Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.
Danger d'étouffement. Présence d'une longue corde.
Danger de strangulation. Informations à conserver.
Photos non contractuelles. Les couleurs, les détails
et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.

Visitez notre site :
www.jeux-goliath.com



Règle du jeu



30 771





BONJOUR, MOI C'EST ZÉPHIR !

JE SUIS LE TAPIS VOLANT LE PLUS RAPIDE DE TOUS LES TEMPS,
MAIS AUSSI LE PLUS MALADROIT...

ESSAYE DE CHARGER LE TRÉSOR D'ALADIN SUR MON DOS,
MAIS PRENDS GARDE À NE PAS ME FAIRE TOMBER.

GONTENU :

Zéphir le tapis volant, 32 trésors, une plateforme de jeu,
un bras articulé, un sac, un fil de remplacement, la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Charger des trésors sur le dos de Zéphir le tapis volant sans le faire tomber.

MISE EN PLACE :

1.



Insérer la base du bras articulé
dans son encoche,
puis le redresser.

2.



Rapprocher Zéphir
de la pointe du bras.
Il reste suspendu dans les airs...
attiré comme par magie tout en
étant retenu par le fil.

3.



Régler le niveau de difficulté en
tournant le scorpion vers la
gauche ou la droite. Le tapis se
rapproche de l'aimant (plus facile)
ou s'en éloigne (plus difficile).

DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui possède le plus grand tapis chez lui commence la partie.
Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

1.



Le joueur dont c'est le tour place sa
main dans le sac magique et en retire
un trésor au hasard, sans le choisir.

2.



Il doit ensuite le placer
délicatement sur le tapis.
C'est alors au tour du joueur suivant.

Si un joueur fait tomber des trésors du tapis pendant son tour,
il doit les ramasser et les placer à nouveau sur celui-ci.
En guise de pénalité, il doit piocher à nouveau et rejouer.

FIN DE LA PARTIE :

Dès qu'un joueur fait chuter Zéphir, la partie est finie.
Ce joueur a perdu, et en guise de sanction,
il doit ramasser tous les trésors
et les remettre dans le sac.

