

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Un jeu de stratégie pour 2 joueurs par Erik Dresner

COMPOSANTS

Huit tuiles 2x2, huit tuiles 2x1 et trois tuiles 1x1 chaque couleur (bleu et gris).

TERMINOLOGIE

Une case est une unité 1x1. Une tuile est une pièce de jeu composée de 1, 2 ou 4 cases.

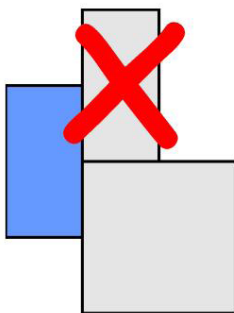
MISE EN PLACE

Le joueur prend toutes les tuiles de sa couleur dans sa réserve. Le joueur le plus léger commence en plaçant n'importe quelle tuile de sa réserve sur l'aire de jeu. Jouez à tour de rôle pour la suite de la partie.

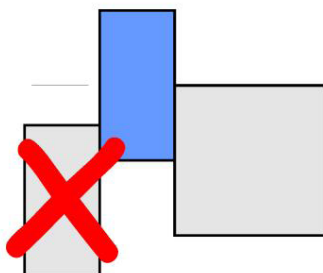
JOUER DES TUILES

À votre tour, vous devez jouer une tuile de votre réserve sur la surface de jeu ou sur d'autres tuiles.

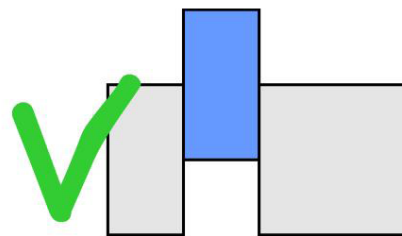
Les tuiles jouées directement sur la surface de jeu doivent être orthogonalement adjacentes à une autre tuile, mais ne peuvent toucher aucune tuile de votre couleur. (Lorsque vous jouez des tuiles à côté de tuiles empilées, la case la plus haute est considérée comme la couleur adjacente).



Placement illégal : la pièce grise touche une autre pièce grise



Placement illégal : les cases doivent correspondre



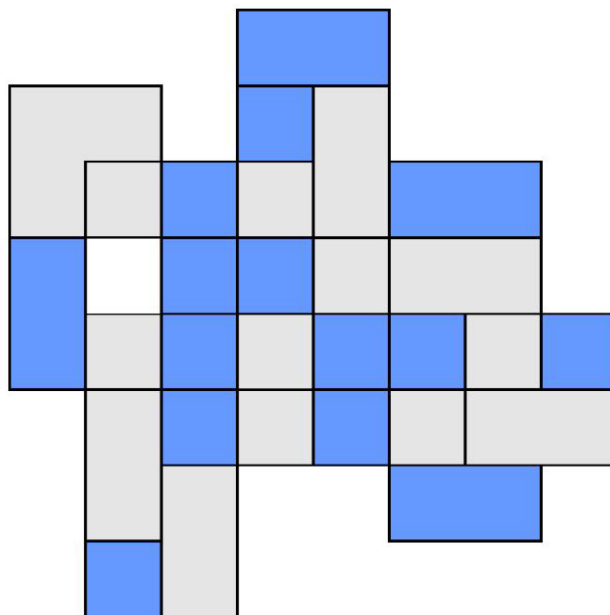
Placement légal

Lorsque vous jouez des tuiles au-dessus d'autres tuiles, au moins une case de votre tuile doit couvrir au moins une case des tuiles de votre adversaire. De plus, à aucun moment une tuile ne peut être complètement recouverte. Les tuiles ne peuvent occuper qu'un seul niveau (les tuiles ne peuvent pas "tomber" d'un niveau à l'autre). Les tuiles jouées au-dessus d'autres tuiles peuvent être placées à côté ou au-dessus de tuiles de leur propre couleur, quel que soit le niveau.

La surface de jeu est limitée à une hauteur et une largeur de 8 cases. À aucun moment, un joueur ne peut placer une tuile qui étendrait la surface de jeu au-delà d'une hauteur ou d'une largeur de 8 cases.

FIN DE JEU

Le jeu se termine immédiatement lorsqu'un joueur ne peut jouer aucune de ses tuiles. Le joueur avec la plus grande surface de cases visibles connectées orthogonalement est le gagnant. (Les cases sont considérées comme connectées même si elles sont à des niveaux différents.) En cas d'égalité, la deuxième plus grande zone déterminera le gagnant et ainsi de suite.



Exemple : Gris gagne 10 contre 5