

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





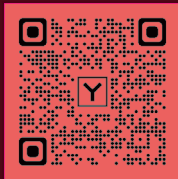
Jérémy Partinico



Tom Delahaye



cosmoludo™



FORUM - BGG



Y O X II™



cosmoludo™

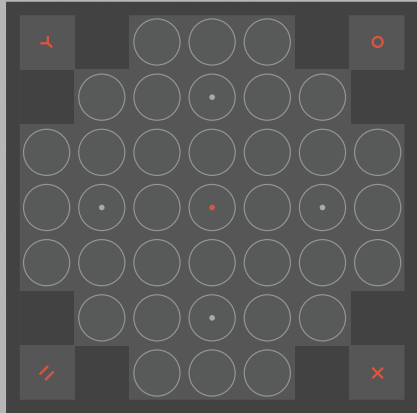
YOXII

(2 joueurs, à partir de 8 ans)



MATÉRIEL

1 plateau de 37 cases



18 pièces «blanches» de valeurs 1, 2, 3 et 4



5x1 5x2 5x3 3x4

18 pièces «rouges» de valeurs 1, 2, 3 et 4



5x1 5x2 5x3 3x4

1 pièce «Totem»



BUT DU JEU

Encercler le Totem et obtenir plus de points que votre adversaire lors du décompte final des pièces autour du Totem.

MISE EN PLACE

Dispositionner le plateau entre les deux joueurs et placer le Totem sur la case centrale. Les joueurs choisissent 18 pièces d'une couleur et les disposent devant eux.

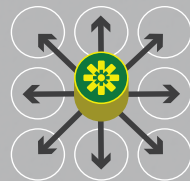
DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Le joueur avec les pièces blanches joue en premier.

À tour de rôle, les joueurs déplacent le Totem sur le plateau et placent ensuite une de leurs pièces autour de celui-ci jusqu'à ce qu'il soit complètement encerclé et immobilisé.

DÉPLACEMENT DU TOTEM

Chaque joueur à tour de rôle déplace le Totem d'une case directement proche autour de celui-ci, dans n'importe quelle direction, à condition que la case de destination soit libre.



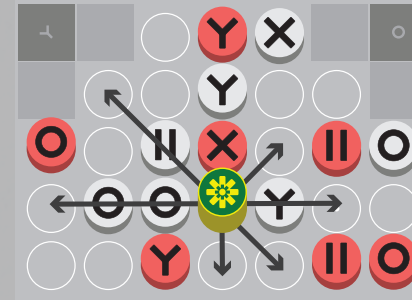
Il place ensuite une de ses pièces sur une autre case libre autour de la nouvelle position du Totem avant de passer la main à l'adversaire.

Il est possible de déplacer le Totem de plusieurs cases en sautant ses propres pièces, seulement si celles-ci forment une ligne continue (diagonale ou orthogonale) menant à une case libre (on peut

donc aussi ne sauter qu'une seule de ses pièces si celle-ci mène à une case libre).

Il est interdit de sauter par dessus les pièces de la couleur adverse.

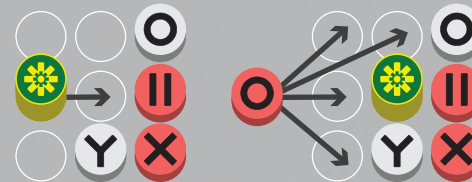
(les blancs jouent le totem)



POSITIONNEMENT DES PIÈCES

À chaque fois qu'un joueur a déplacé le Totem il doit placer une de ses pièces (de n'importe quelle valeur) sur une des cases libres directement proche autour de celui-ci (8 cases max).

(les rouges jouent le totem) (les rouges jouent leur pièce)



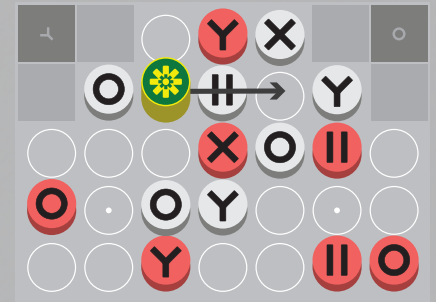
La valeur des pièces jouées est choisie par les joueurs en fonction de la stratégie qu'ils choisissent d'adopter.

CAS PARTICULIER

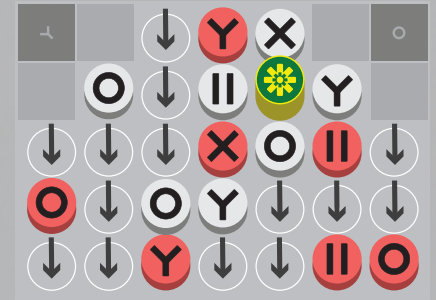
Quand un joueur vient de déplacer le Totem et que toutes les cases autour de celui-ci sont occupées, il doit jouer une de ses pièces sur

n'importe quelle autre case disponible du plateau.

(les blancs jouent le totem)



(les blancs jouent leur pièce)



FIN DE PARTIE

La partie se termine lorsqu'un joueur ne peut plus déplacer le Totem (à ce moment, le Totem est forcément encerclé).

Chaque joueur calcule alors la valeur totale de ses pièces qui entourent le Totem. Le joueur ayant marqué le plus de points lors du décompte des pièces gagne la partie.

CAS D'ÉGALITÉ

Si le score des deux joueurs est égal au décompte des points, c'est le joueur avec le plus de pièces de sa couleur autour du Totem qui gagne la partie. Si les points et les couleurs des deux joueurs sont également répartis, la partie se termine sur un score nul.