

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





YAKUMBO!

Ce jeu de stratégie pour deux joueurs se déroule dans la savane africaine. Des animaux et des hommes se cherchent et s'affrontent...

CONTENU DU JEU :

- Un plateau de jeu
- 12 pions de deux couleurs différentes (6 x 2)

Chaque couleur comprend 6 " personnages " : un lion, un éléphant, un crocodile, une souris, un indigène (Mabutu) et un chasseur (Tracy).

- Un jeu d'adhésifs qui représentent les " personnages " et permet de marquer les pions ci-dessus
- un memento qui rappelle " qui mange qui ".

BUT DU JEU :

Le but du jeu est d'éliminer les pions de l'adversaire. Le joueur auquel il ne reste qu'un seul pion a perdu.

PRINCIPE DU JEU :

- Les pions ont leurs forces et leurs faiblesses, ils ne sont pas égaux entre eux. Le crocodile mange la souris mais, la souris effraie l'éléphant !
- Les personnages identiques ne se mangent pas entre eux. L'éléphant ne mange pas un autre éléphant.
- Lors de leur déplacement ou de leur prise, les joueurs doivent bien observer les pions du joueur adverse afin de s'assurer qu'ils ne mettent pas leur pion en danger.

(voir illustrations au dos de l'étui.)



DEROULEMENT DU JEU :

Chaque joueur choisit une couleur : claire ou foncée. Les joueurs placent ensuite leurs pions sur les cases correspondantes du plateau de jeu. Les foncés d'un côté, les clairs de l'autre.

- Chaque joueur déplace, à son tour de jeu, un pion de son choix, d'une case dans n'importe qu'elle direction.
- Pour manger, le joueur déplace son pion d'une, deux ou trois cases dans n'importe quelle direction mais en ligne droite (pas de zig-zag, ni de saut !).
- Un pion " mangé " est sorti du plateau de jeu.
- On ne joue jamais deux fois de suite même quand on vient de manger et qu'on pourrait manger à nouveau.

La partie est terminée quand l'un des joueurs n'a plus qu'un seul pion sur le plateau. Il est alors déclaré vaincu.

Note : Pour rendre le jeu plus facile pour les débutants ou les juniors, ils peuvent jouer en ne prenant qu'à une ou deux cases (et pas trois).

Nous vous souhaitons de joyeuses parties avec Mabutu et Tracy !

L'équipe Dujardin

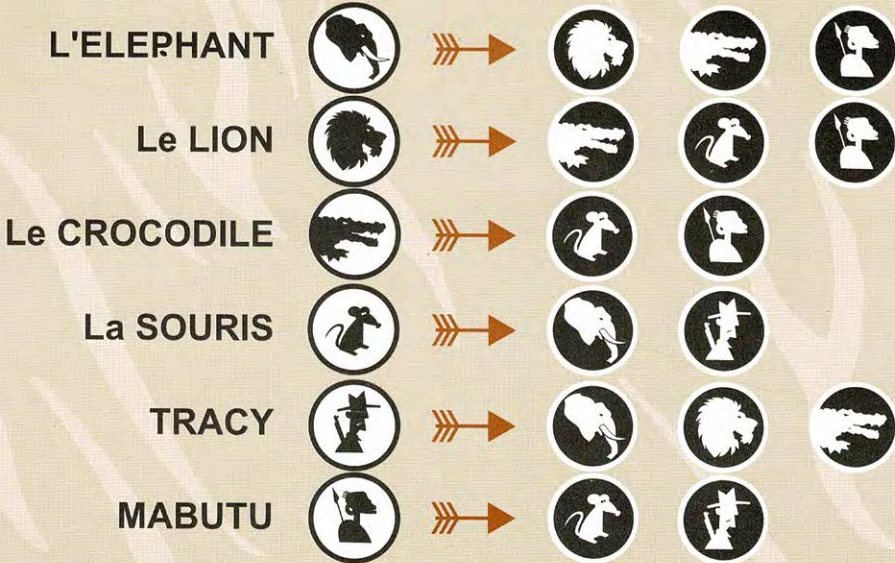


YAKUMBO!



Qui mange qui?

Qui mange qui?



YAKUMBO!