

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



RÈGLES DU JEU

 2 - 6 joueurs
 7 ans et +
 10 min

MATÉRIEL :



40 cartes



5 tuiles
onomatopées

BUT DU JEU :

Trouver une partie de la question grâce à la réponse !

DÉROULEMENT DU JEU

- 1 Les joueurs disposent au centre de la table les cartes et les 5 tuiles onomatopées.
- 2 Le joueur le plus âgé pioche une première carte et lit une des questions. Attention, toutes les questions sont des questions à trou, le lecteur doit **remplacer la partie manquante par une des onomatopées de son choix.**



Exemple :
Quelle est la **PIF** du Pérou ?
Réponse : Lima

- 3 Le premier joueur à taper sur la tuile de l'onomatopée choisie par le lecteur en la disant à voix haute a le droit de faire une proposition de réponse.

S'il a bien deviné la partie manquante de la question, ce joueur gagne 1 point.

Exemple :

Le premier joueur à taper la tuile Pif en criant « **PIF !** », et en donnant ensuite comme réponse : « **Capitale** », gagne le point.

- 4 C'est ensuite à ce joueur de piocher une carte et de lire une question.

- ◆ Attention, il faut dire l'**onomatopée** en tapant la tuile, et non ce qu'on pense être le mot manquant dans la question.
- ◆ Les joueurs doivent **attendre que le lecteur ait terminé de lire la question et la réponse** avant de participer.
- ◆ Chaque joueur ne peut proposer qu'**une seule réponse par question**.

Le premier joueur à gagner 7 points remporte la partie !