

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Fabien Tanguy

WORD BANK™



Matériel de jeu :

- 52 cartes Coffre-fort
- 100 pierres précieuses (20 pierres de 5 couleurs différentes)

Vos pierres précieuses ne sont pas à l'abri chez vous, vous feriez mieux de les mettre dans des coffres-forts ! Mais la tâche n'est pas si facile ! Chaque coffre demande un mot de passe pour pouvoir placer une ou plusieurs de vos pierres. Plus vous mettez vos pierres précieuses en sécurité, plus vous vous approchez de la victoire.

But du jeu :

Créez des mots de passe pour placer vos pierres précieuses dans les coffres-forts. Il faut encore parvenir à les fermer pour sécuriser totalement vos précieuses pierres. Pour cela, les coffres doivent être complets. À la fin de la partie, le joueur ayant le plus de pierres précieuses en sécurité est le grand vainqueur.

Installation :

- Mélangez les cartes Coffre-fort pour former une pioche et placez-la face « lettre » cachée au centre de la table.
 - Placez en cercle sept cartes Coffre-fort face « lettre » visible autour de la pioche.
 - Choisissez une couleur de pierre précieuse et prenez-en le nombre indiqué ci-dessous en fonction du nombre de joueurs :
- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| - À 2 joueurs : 20 pierres précieuses | - À 3 joueurs : 18 pierres précieuses |
| - À 4 joueurs : 15 pierres précieuses | - À 5 joueurs : 12 pierres précieuses |

Le dernier joueur à être allé à la banque commence la partie. Puis la partie se déroule en sens horaire.

Tour de jeu :

1) CRÉEZ UN MOT DE PASSE

À votre tour, vous devez choisir un mot de passe qui commence par une des lettres présentes sur l'un des sept cartes Coffre-fort.

Une fois que vous avez annoncé le mot de passe, vous devez placer des pierres précieuses sur les cartes Coffre-fort. Pour cela, appliquez les règles suivantes :

- Placez une pierre précieuse sur un espace libre de la carte Coffre-fort correspondant à la première lettre de votre mot de passe. Puis choisissez dans quel sens vous allez enregistrer votre mot de passe.
- Placez ensuite vos pierres précieuses sur les espaces libres des cartes Coffre-fort ayant une lettre composant votre mot de passe. ATTENTION, vous pouvez ne pas utiliser certaines lettres, mais l'ordre des lettres de votre mot de passe doit être respecté. Si vous avez plusieurs possibilités d'enregistrer votre mot de passe, vous pouvez utiliser la manière de votre choix.
- Vous ne pouvez placer qu'une seule pierre précieuse par carte Coffre-fort lors de votre tour de jeu.
- On ne peut pas faire plus d'un tour à partir de la première carte Coffre-fort utilisée.

Note : Quel sont les mots de passe autorisés ?

- Tous les mots du dictionnaire
- Il est interdit de dire un mot déjà utilisé durant la partie
- Il est interdit de dire un mot ayant la même base qu'un mot déjà utilisé durant la partie.

Exemple : Si le mot « Protéger » a déjà été utilisé, vous ne pouvez pas utiliser le mot « Protection » et tous mots ayant la même base.



Exemple : Le premier joueur (bleu) annonce « GROUPIES ». Il place une de ses pierres précieuses sur le G, puis il choisit le sens de rotation pour écrire le mot (ici, anti-horaire). Il place ensuite une pierre précieuse sur les cartes Coffre-fort R, I, E et S. Comme aucun coffre n'est complet, c'est au tour du joueur à sa gauche de jouer.

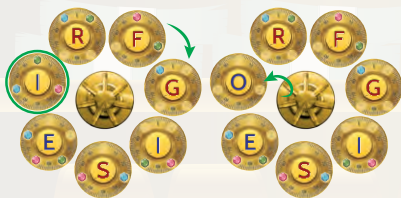


Exemple : Le joueur suivant (rouge) annonce « SPÉCIFIQUE ». Il place une pierre précieuse sur le S, puis choisit de tourner dans le sens horaire et place une pierre précieuse sur les cartes E, I, F et I. Comme aucune carte Coffre-fort n'est complète, c'est au tour du joueur à sa gauche. Le joueur ne peut pas poser une autre pierre précieuse sur le E à gauche du S : car on ne peut pas poser deux pierres précieuses au même endroit, et parce qu'on ne peut pas faire plus d'un tour, il ne peut donc pas dépasser le S.

2) FERMEZ UN COFFRE-FORT

À la fin de votre tour, si une ou plusieurs cartes Coffre-fort n'ont plus d'espace libre, fermez-les :

- Retirez les pierres précieuses présentes sur les cartes Coffre-fort fermées et sécurisez-les en les remettant dans la boîte du jeu.
- Prenez les cartes Coffre-fort fermées devant vous (ils vous serviront en fin de partie).
- Remplacez les cartes Coffre-fort que vous avez fermées par de nouvelles cartes venant de la pioche. Puis, c'est au tour du joueur suivant.



Exemple : Le 3ème joueur (vert) annonce « FIDÉLISER » dans le sens horaire et place ses pierres précieuses sur les lettres sur F, I, E, I et R. Une des cartes Coffre-fort avec la lettre I a tous ses emplacements pris, les 3 pierres précieuses retournent dans la boîte du jeu, la carte Coffre-fort est donnée au joueur vert et une nouvelle carte est piochée pour la remplacer (avec la lettre O).

Que se passe-t-il si le joueur propose un mot de passe incorrect (mal épilé ou ne respectant pas les règles ci dessus) ?

Le tour du joueur est annulé : il reprend les pierres précieuses qu'il a jouées et son tour prend fin. On passe au tour du joueur suivant.

Fin de partie :

Si à la fin de votre tour, vous n'avez plus de pierres précieuses devant vous, la partie s'arrête immédiatement. Le joueur qui finit le jeu n'est pas forcément le vainqueur...

- Comptez toutes les pierres précieuses restant devant vous ET sur les cartes Coffre-fort au centre de la table.
- Le joueur ayant le moins de pierres précieuses au total gagne la partie. En cas d'égalité, le vainqueur est le joueur ayant collecté le plus de cartes Coffre-fort.