

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Whist

Matériel

Un jeu de 52 cartes, avec les valeurs décroissantes suivantes : as, roi, dame, valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

Nombre de joueurs

Deux équipes de deux joueurs.

But du jeu

Le but du jeu est de faire le maximum des 13 plis (appelés levées pour ce jeu).

Règles du jeu

Les cartes sont distribuées une par une, face cachée, aux quatre joueurs ; la dernière carte, revenant au donneur (il y a donc 13 cartes par joueur), est retournée pour déterminer la couleur de l'atout. Le joueur assis à la gauche du donneur entame — c'est-à-dire qu'il joue la première carte de la première levée. Les autres joueurs jouent chacun à leur tour dans la même couleur. Le joueur qui pose la carte la plus élevée fait le pli et entame le pli suivant. Cependant, si un joueur n'a aucune carte de la couleur demandée, il peut couper en jouant une carte d'atout, qui l'emporte sur la plus forte carte de la couleur demandée. Si plusieurs joueurs jouent atout, c'est le joueur qui a posé la carte la plus forte qui ramasse la levée.

Comptage des points

Les équipes marquent un point pour chaque pli qu'elles emportent au delà du sixième pli (les 6 premières levées ne comptent pas). Une partie se joue en 7 points. Si une équipe parvient à faire les treize levées, elle réalise le chelem.