

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





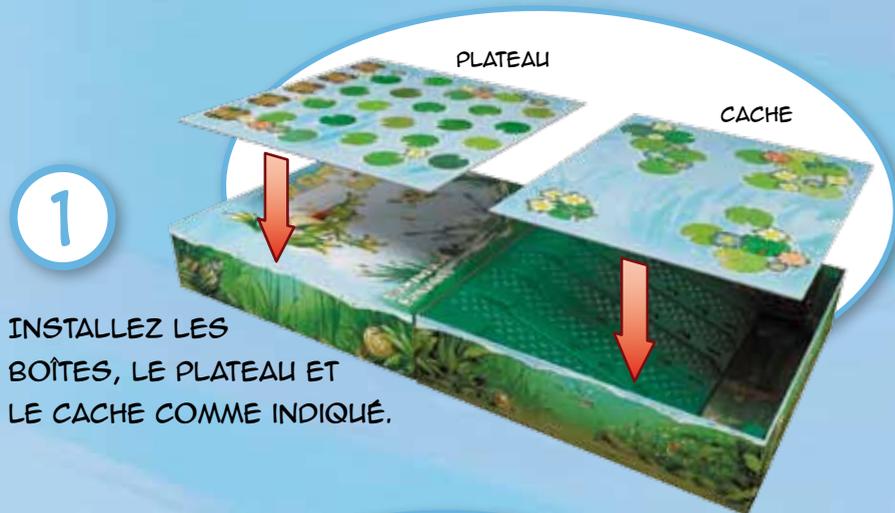
# WATER LILY



DOMINIQUE  
EHRHARD



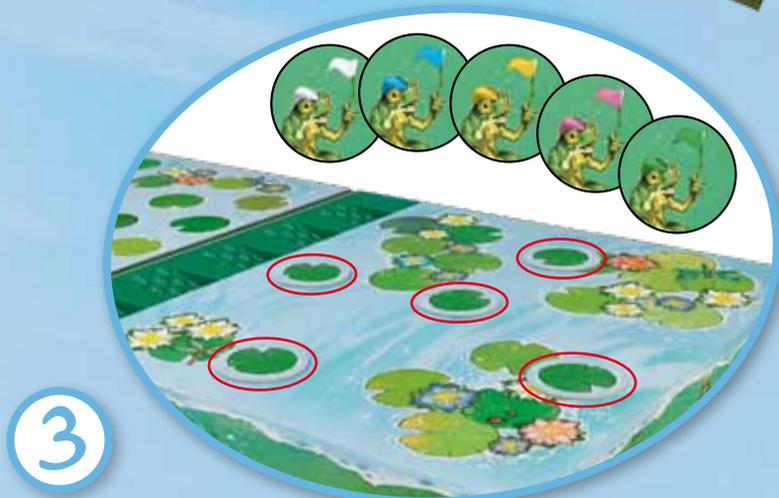
LA PRINCESSE WATER LILY ET SES TROIS SOEURS SONT À MARIER! LES CHEVALIERS GRENOUILLES DE TOUT LE ROYAUME ONT ENTENDU LA NOUVELLE ET DE NOMBREUSES ÉQUIPES SE BOUSCULENT POUR PARTICIPER À LA COURSE ROYALE, CAR LES VAINQUEURS SERONT ÉLEVÉS AU RANG DE PRINCES. MAIS C'EST UNE COURSE PLUS SUBTILE QUE PRÉVU: ARRIVER TROP TÔT NE PROCURE PAS BEAUCOUP DE POINTS, ET ARRIVER TROP TARD N'EN PROCURE AUCUN!



INSTALLEZ LES BOÎTES, LE PLATEAU ET LE CACHE COMME INDIQUÉ.



EMPILEZ TOUS LES PIONS GRENOUILLES SUR LES 5 RADEAUX DE DÉPART, EN UTILISANT LA COULEUR DES CORDES POUR DÉFINIR L'ORDRE D'EMPILEMENT.

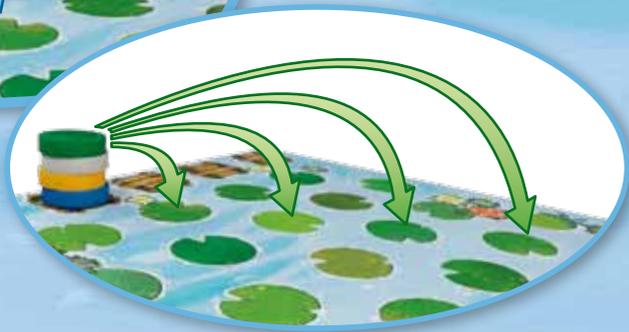


CHAQUE JOUEUR PREND AU HASARD **ET EN SECRET** UN JETON NÉNUPHAR/GRENOUILLE QUI INDIQUE SA COULEUR POUR LA PARTIE. ON LES POSE ENSUITE SUR LE CACHE, **SANS MONTRER LES COULEURS.**



LE PLUS JEUNE COMMENCE. PUIS ON JOUE DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE. À SON TOUR, UN JOUEUR DOIT EFFECTUER UN BOND AVEC **N'IMPORTE QUELLE** GRENOUILLE LIBRE (=QUI N'EST PAS SOUS UNE AUTRE). UNE GRENOUILLE BONDIT TOUJOURS EN AVANT (DIAGONALE). **ATTENTION, ON NE PEUT PAS FAIRE DE ZIG-ZAG!**

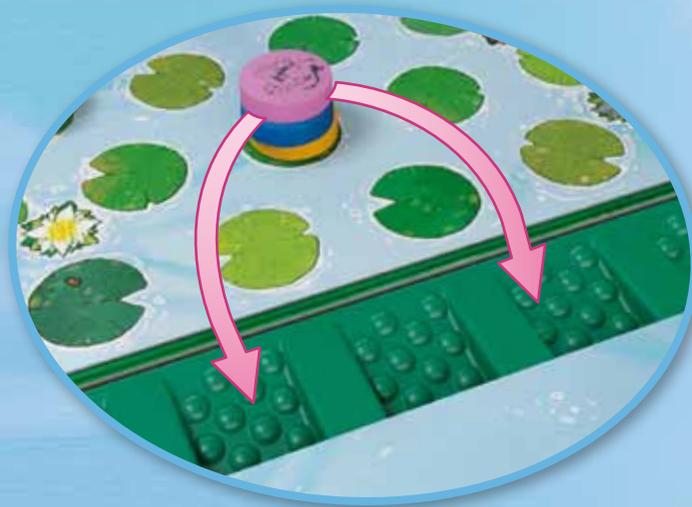




5

UNE GRENOUILLE PEUT BONDIR D'UN NOMBRE DE CASES NÉNUPHAR INFÉRIEUR OU ÉGAL À LA HAUTEUR DE LA PILE.

ON PEUT AINSI ATERRIR SUR UNE AUTRE GRENOUILLE, MAIS ON NE PEUT **PAS** FAIRE DES PILES DE **PLUS DE 4 GRENOUILLES**.



6

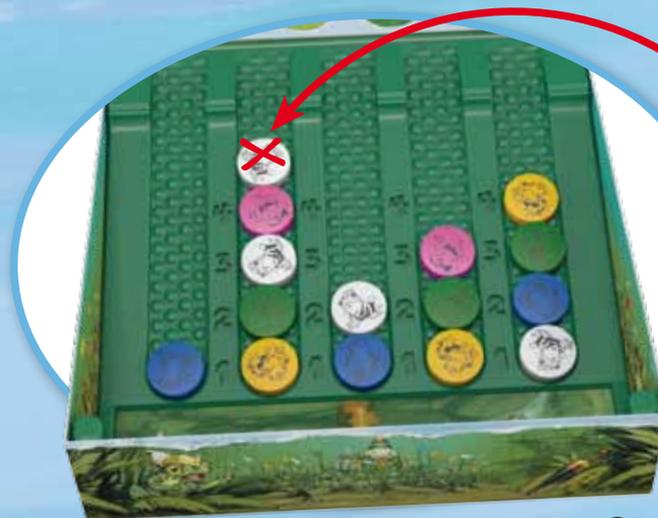
LE DÉBUT DE LA GLISSIÈRE COMPTE COMME UNE CASE NÉNUPHAR. LORSQU'UNE GRENOUILLE L'ATTEINT, ON LA LÂCHE, AFIN QU'ELLE PLONGE DANS L'ÉTANG.

LORSQU'UNE RAMPE EST PLEINE, ON NE PEUT PLUS Y GLISSER DE GRENOUILLE.



7

DÈS QUE LA DERNIÈRE GRENOUILLE D'UNE ÉQUIPE A DISPARU DU PLATEAU EN PLONGEANT DANS L'ÉTANG, C'EST LA FIN DU JEU.



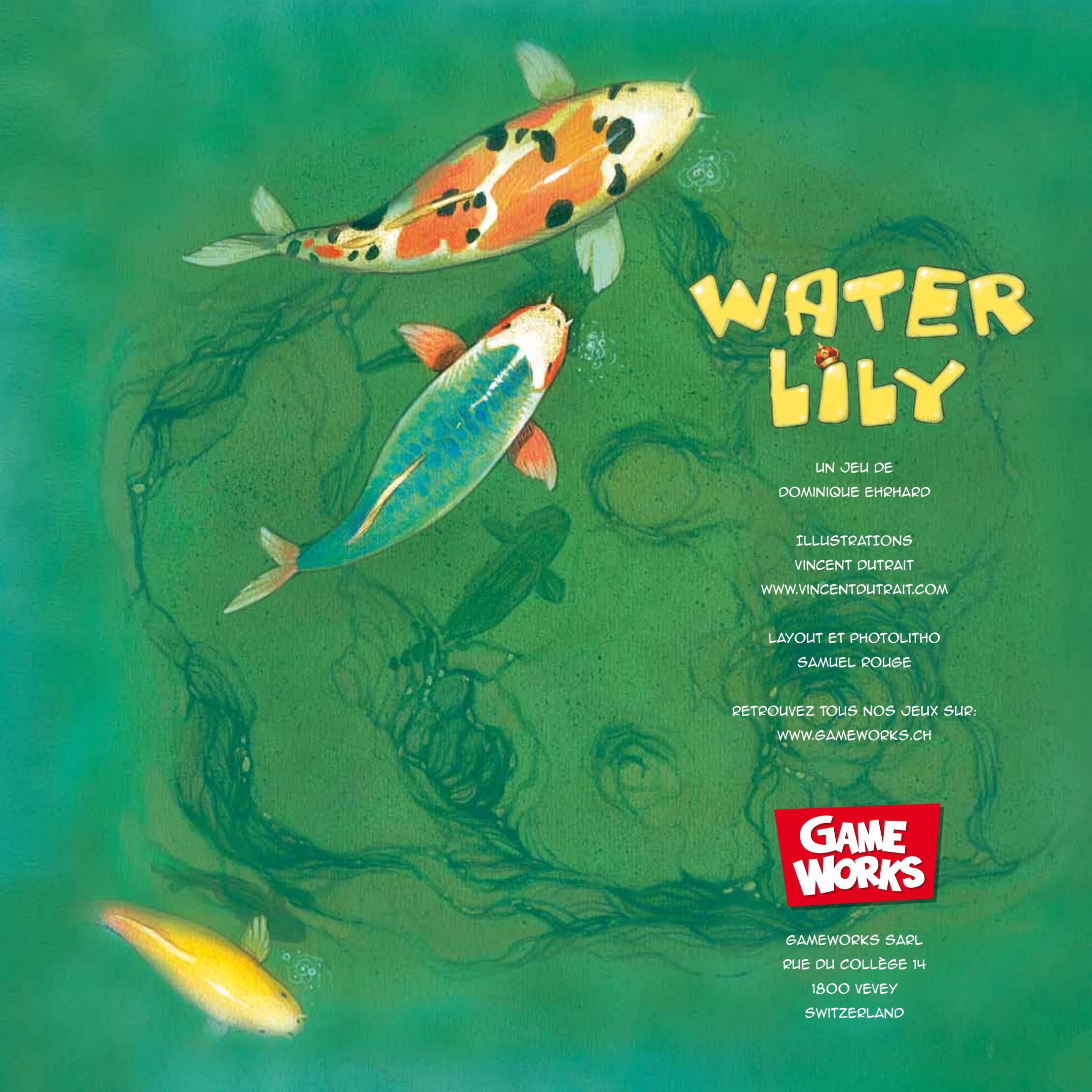
8

TOTAL DES POINTS **7** **7** **6** **6** **4**

CHACUN RÉVÈLE SA COULEUR, ON RETIRE LE CACHE ET ON COMPTE LES POINTS. **ATTENTION, ARRIVER APRÈS LA 4<sup>E</sup> PLACE NE RAPPORTE RIEN DU TOUT!**

SI DES JOUEURS ONT LE MÊME NOMBRE DE POINTS, ON REGARDE QUI A LE PLUS DE GRENOUILLES AU 4<sup>E</sup> ÉTAGE, PUIS ÉVENTUELLEMENT AU 3<sup>E</sup> ÉTAGE, ETC. (DANS L'EXEMPLE CI-DESSUS C'EST **ROSE** QUI GAGNE LA PARTIE.) EN CAS D'ÉGALITÉ PARFAITE, LES JOUEURS SE PARTAGENT LA VICTOIRE.





# WATER LILY

UN JEU DE  
DOMINIQUE EHRHARD

ILLUSTRATIONS  
VINCENT DUTRAIT  
[WWW.VINCENTDUTRAIT.COM](http://WWW.VINCENTDUTRAIT.COM)

LAYOUT ET PHOTOLITHO  
SAMUEL ROUGE

RETROUVEZ TOUTS NOS JEUX SUR:  
[WWW.GAMEWORKS.CH](http://WWW.GAMEWORKS.CH)

**GAME  
WORKS**

GAMEWORKS SARL  
RUE DU COLLÈGE 14  
1800 VEVEY  
SWITZERLAND