

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

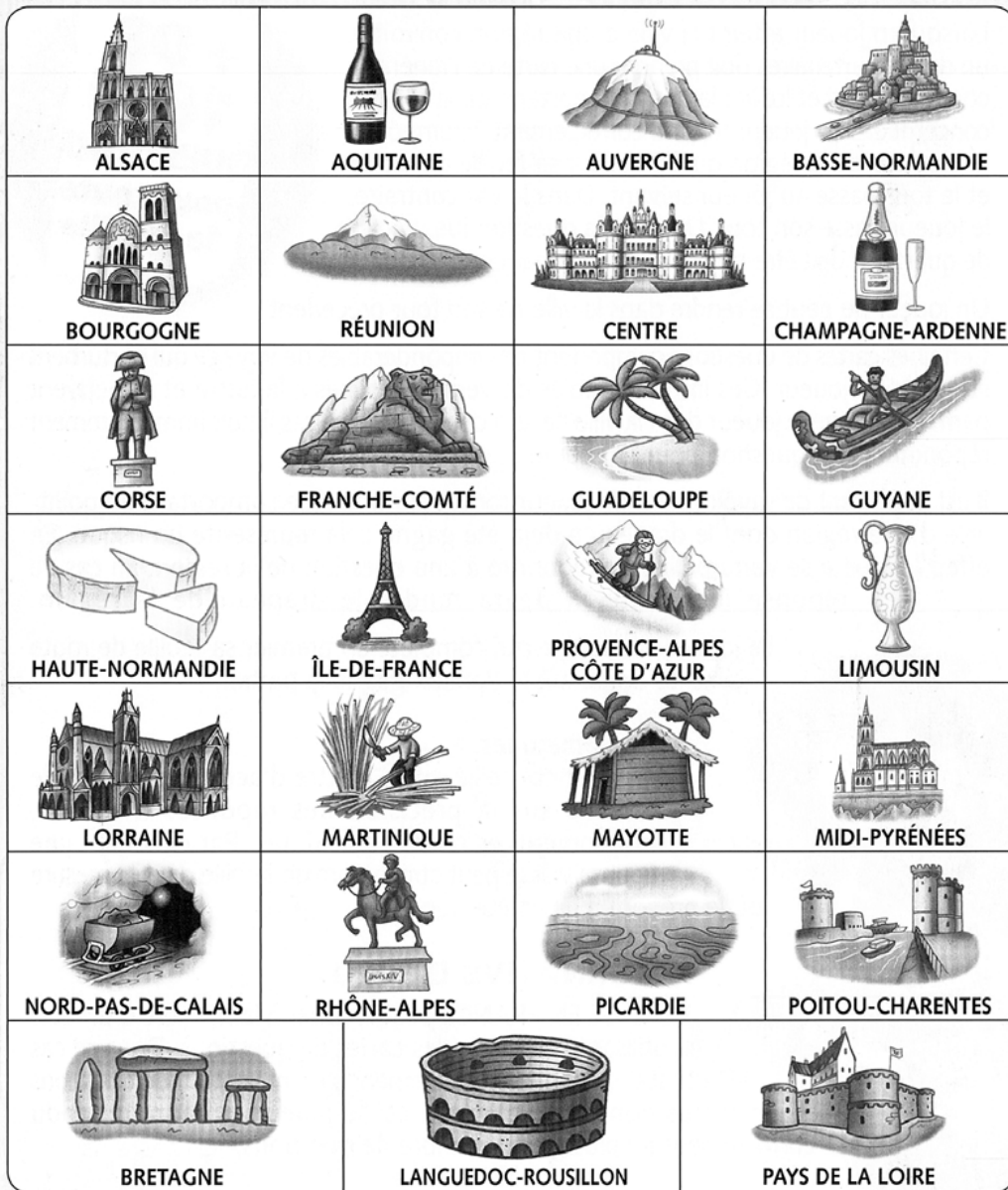
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





14570



EP899/00/14570

CONTIENT DE PETITES PIÈCES POUVANT ÊTRE AVALÉES
OU INHALÉES.

CONSERVEZ CES INFORMATIONS À TITRE DE RÉFÉRENCE.

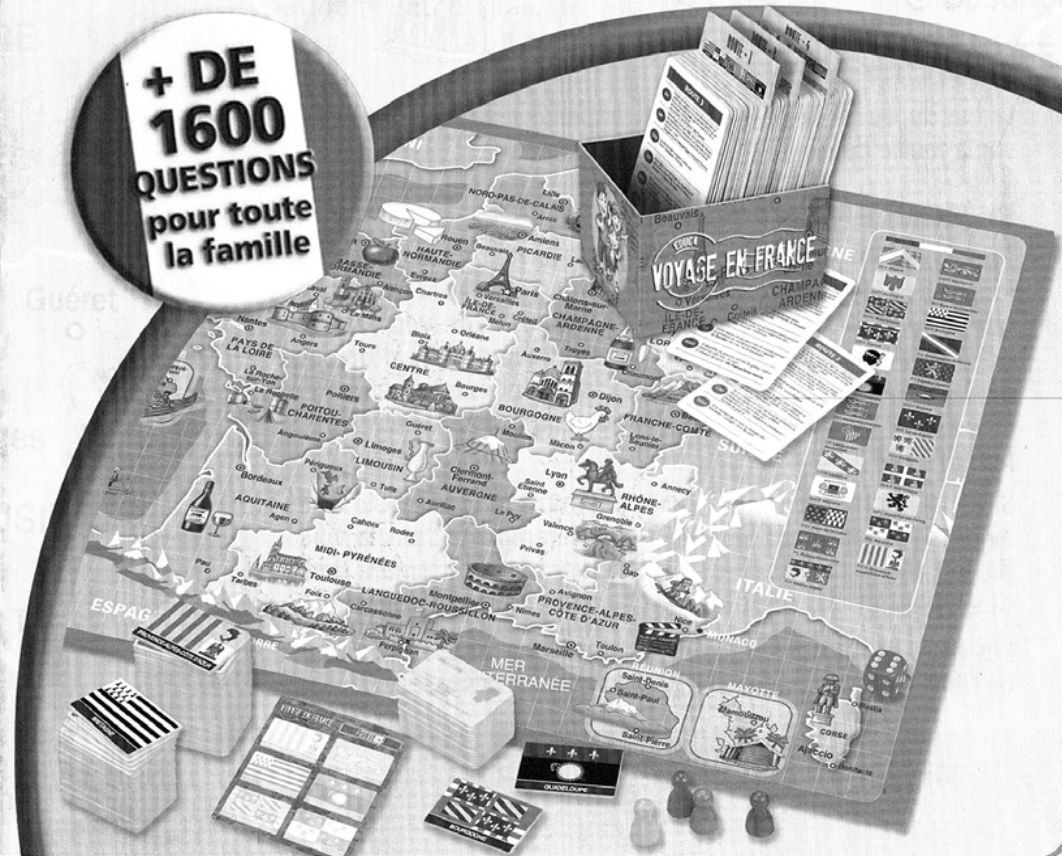
Fabriqué en Espagne par **EDUCA BORRAS, sa**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès (BARCELONA) • Espagne
www.educaborras.com



VOYAGE EN FRANCE est un jeu de quête à travers la France avec une amusante dynamique de question/réponse. Un passionnant défi à la curiosité et aux connaissances pour se divertir entre amis ou en famille.

De 2 à 4 joueurs ou en équipes.

- Le jeu contient :
- ✓ 1 tablier
 - ✓ 27 drapeaux
 - ✓ 4 pions
 - ✓ 1 range-cartes
 - ✓ 1 dé
 - ✓ 144 cartes de questions
 - ✓ 5 fiches de route
 - ✓ 5 feuilles de cartes



Le jeu comporte 2 niveaux de difficulté :

Contient 810 questions pour adultes et 810 questions pour enfants.

PRÉPARATION DU JEU

1. Placer toutes les cartes de questions dans le range-cartes en les séparant par itinéraire au moyen des séparateurs de cartes. Chaque carte comporte des questions sur l'itinéraire auquel elle se rapporte. Les cartes marquées par un sac à dos comportent les questions destinées aux enfants, tandis que les cartes marquées par une valise contiennent les questions destinées aux adultes.
2. Tours les drapeaux régionaux se trouvent sur la droite du tablier afin de faciliter leur identification.
3. Chaque joueur ou équipe reçoit une feuille de route où figurent les 6 régions à visiter et dont il faut gagner le drapeau.
4. Chaque joueur ou équipe choisit un pion de couleur qu'il place sur une case marquée d'un point-ville appartenant à une région ne se trouvant pas sur sa feuille de route.
5. Le plus jeune joueur commence. Le tour passe ensuite de joueur en joueur dans le sens des aiguilles d'une montre.

OBJECTIF DU JEU

Le but du jeu est de collecter les 6 drapeaux régionaux figurant sur la feuille de route.

DÉROULEMENT DU JEU

Pour commencer à jouer, chaque joueur doit lancer le dé. Le joueur doit déplacer son pion du nombre de cases indiqué par le numéro du dé. Le déplacement peut être vertical, horizontal mais jamais diagonal. De même lors d'un déplacement, le pion ne peut passer deux fois par la même case et il ne peut pas s'arrêter sur une case déjà occupée par un autre joueur.

Si après avoir lancé le dé, celui-ci comporte le symbole d'un avion, le joueur peut se rendre indifféremment dans la ville de son choix. Le but de ce déplacement est d'atteindre une des villes de la région dont le drapeau est convoité.

Les cases comportant le point d'une ville ne faisant pas partie de l'itinéraire d'un joueur sont pour lui comme des cases standard.

Lorsqu'un joueur atteint la ville d'une région convoitée, un de ses partenaires doit prendre une carte de l'itinéraire correspondant et lui lire la question portant sur la région concernée. Si le joueur répond correctement, il remporte le drapeau de la région qu'il place sur sa feuille de route et le tour passe au joueur suivant. Dans le cas contraire, le joueur passe son tour. Une fois la question lue, la carte de questions doit être rangée à la fin du paquet de l'itinéraire.

Un joueur ne peut se rendre dans la ville de son tour précédent.

Certaines cartes de questions comportent des impondérables de voyage qui perturbent la quête du joueur. Ces impondérables doivent être suivis à la lettre et ils peuvent parfois conduire le joueur dans la ville de son choix. Dans ce cas il doit immédiatement répondre à une question pour gagner le drapeau.

Il est important de savoir que si un joueur tombe sur une case comportant un point-ville d'une région dont le drapeau a déjà été gagné cela représente un risque. En effet, le joueur se verra obligé de répondre à une question de la région. En cas de réponse incorrecte, il devra rendre le drapeau de la région.

Le joueur ou l'équipe qui complète en premier sa feuille de route avec les drapeaux régionaux gagne la partie.

Remarques:

Il est conseillé de se mettre d'accord en début de partie sur la précision des réponses à fournir, notamment les noms et les dates. Par exemple, une réponse valide peut être le nom de famille dans la mesure où le prénom n'a pas été donné.

ALTERNATIVE DE JEU

VOYAGE EN FRANCE peut se jouer à la manière d'un quiz en utilisant seulement les cartes de questions. Dans ce cas le but est de répondre correctement à un maximum de questions en un temps donné. Le gagnant est le joueur qui aura répondu correctement au plus grand nombre de questions.

**+ DE
1600
QUESTIONS
pour toute
la famille**

