

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# ***VELENO – POISON***

**Un jeu d'Alex Randolph pour 2, 3 ou plusieurs joueurs © Dal Negro 1985**

*Un jeu où il faut aider son voisin, sinon on perd. En supposant, un nombre d'au moins 3 joueurs, le total des points de chaque joueur sera constitué par le sien ajouté à celui du voisin de droite. Dans le cas d'une partie à 2 joueurs, dans un duel stratégique "l'un contre l'autre", n'est valable que le total des points de chacun.*

## **COMPOSITION DU JEU**

Un plateau, de forme circulaire, avec 37 trous.

37 pions (semblables à ceux du Jeu de Go), subdivisé dans les couleurs suivantes : 1 pion argent ; 4 pions blanc ; 8 pions rouges ; 8 pions jaunes ; 8 pions bleus ; 8 pions verts.

## **DÉROULEMENT DU JEU**

On pose les 37 pions sur le plateau troué, et on le secoue jusqu'à ce que tous les pions rentrent dans les emplacements.

On joue à tour de rôle, dans les sens inverse aux aiguilles d'une montre, en ramassant un seul pion qui doit se trouver à côté du pion argent. Les pions qui ont été ramassés sont gagnés. Le pion argent est placé dans le trou laissé vide par le pion qui a été ramassé. À la première partie, on tire au sort le joueur qui doit commencer et on continue la partie dans le sens inverse aux aiguilles d'une montre.

Dans une partie à 2 joueurs, le premier ne peut pas prendre un pion blanc au premier coup.

## **VALEUR**

Les pions blancs valent 10 points chacun. Les pions colorés valent le carré de leur nombre. Par exemple : un pion jaune vaut 1 point (1x1), 2 pions jaunes valent 4 (2x2), 3 pions jaunes valent 9 points (3x3) etc.

## **FIN DU JEU**

Le jeu continue jusqu'à ce que le pion argent soit isolé, c'est-à-dire qu'il n'a plus de pion à côté de lui.

## **TOTAL DES POINTS**

Dans une partie à 3 ou plusieurs joueurs, le score est constitué par son propre total ajouté à celui du voisin de droite. Il se trouve que dans ce jeu il est avantageux de favoriser avec un bon score son voisin de droite et non celui de gauche, même si celui-ci fera tout son possible pour vous aider. Dans une partie à deux joueurs, n'est valable que le total de ses points. Si l'on a plus de temps devant soi, on peut jouer plusieurs parties successives, jusqu'à ce que l'on arrive à un score maximum de 200 points ou plus.