

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# UNE SOURIS VERTE

4-99 ans

2-4 joueurs

15 min.

48 cartes

## But du jeu :

Il faut jouer des séries de 6 cartes dans le bon ordre pour construire et raconter des histoires farfelues. Pour gagner, il faut ramasser le plus possible de petites crottes !

## Préparation du jeu :

- Séparer les **cartes Crottes** et les **cartes Histoire**.
- Mélanger les 2 paquets séparément.
- Poser les **cartes Crottes** face cachée sur le côté de la table.
- Distribuer toutes les **cartes Histoire** aux joueurs (les plus petits peuvent poser les leurs sur la table).

À 2 ou 3 joueurs, on peut écarter 2 ou 3 séries d'histoires (une série étant composée de 6 cartes numérotées de 1 à 6, il faut écarter 3 cartes **1**, 3 cartes **2**, etc., sans enlever les cartes avec des crottes.)

## Déroulement du jeu :



Le **premier joueur** pose une **carte Histoire** au milieu de la table en commençant obligatoirement par une carte **1**. Il dit : « une souris verte, qui mangeait des fraises... »



Le **joueur suivant** complète l'histoire en posant une carte **2** et dit : « une souris verte, qui mangeait des fraises, je l'attrape par les bretelles... »

L'histoire est finie quand une carte 6 est posée.  
À ce moment, les enfants peuvent **chanter la comptine en entier**.  
L'adulte les aide en lisant les cartes.

Puis on recommence une nouvelle histoire avec une carte 1.

Lorsqu'un joueur ne possède pas le bon numéro, il passe son tour,  
et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur l'ait et pose la carte.

Trois petites crottes apparaissent dans le coin de certaines cartes :  
ce sont les **cartes Bonus**. Quand un joueur pose une carte Bonus,  
il pioche une **carte Crottes** et la pose devant lui.

Il peut gagner 1, 2, 3, 4, 5 ou 6 crottes selon la carte piochée !



### Fin du jeu :

Quand toutes les **cartes Histoire** ont été posées, chacun  
additionne les chiffres de ses **cartes Crottes**.

Celui qui a le plus de crottes a gagné !



**Nathan**

Un jeu créé par *Les Fées Hilarés*  
Illustré par Mélisande Luthringer

© 2013 Diset - Développement Nathan

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.

Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.

Groupe Jumbodiset - [www.diset.com](http://www.diset.com)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [www.nathan.fr](http://www.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)

réf. 31 492