

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Uno Dominos

Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs peuvent jouer.

On distribue 7 pièces à chaque joueur. Celui qui possède le plus grand double le pose au milieu de la table. De ce premier domino, on pourra partir dans les quatre directions.

Quelques pièces spéciales portent des indications :

- Draw Two : le joueur suivant tire deux dominos et passe son tour.
- Skip : le joueur suivant passe son tour.
- Reverse : le jeu change de sens.
- Dead End : termine la branche (à partir du premier double qui débute la partie, on part dans les quatre directions possibles ; Dead End réduit donc les possibilités, sans empêcher de jouer).
- Wild : joker, peut être précédé ou suivi de n'importe quelle valeur ou indication.
- Wild Draw Four : peut être joué à la suite de n'importe quel domino et oblige le joueur suivant à piocher 4 dominos ; toutefois, le Wild Draw Four ne peut être joué que par un joueur qui n'a aucune autre possibilité.

Un joueur qui ne veut pas, ou ne peut pas, jouer doit tirer un domino.

Bien sûr, le joueur qui n'a plus qu'une seule pièce doit hurler le mot magique, sous peine de tirer deux dominos. Lorsqu'un joueur termine sa main, chacun compte ses points et le vainqueur gagne le total. La valeur des points est :

- Numéros : leur valeur ;
- Draw Two, Reverse, Skip : 10 points ;
- Wild Draw Four, Dead End : 20 points ;
- Wild : 25 points.

Chaque extrémité est comptée. Par exemple, un domino « double Wild » rapporte 50 points.

