

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Uno Dominos

## Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs peuvent jouer.

On distribue 7 pièces à chaque joueur. Celui qui possède le plus grand double le pose au milieu de la table. De ce premier domino, on pourra partir dans les quatre directions.

Quelques pièces spéciales portent des indications :

- Draw Two : le joueur suivant tire deux dominos et passe son tour.
- Skip : le joueur suivant passe son tour.
- Reverse : le jeu change de sens.
- Dead End : termine la branche (à partir du premier double qui débute la partie, on part dans les quatre directions possibles ; Dead End réduit donc les possibilités, sans empêcher de jouer).
- Wild : joker, peut être précédé ou suivi de n'importe quelle valeur ou indication.
- Wild Draw Four : peut être joué à la suite de n'importe quel domino et oblige le joueur suivant à piocher 4 dominos ; toutefois, le Wild Draw Four ne peut être joué que par un joueur qui n'a aucune autre possibilité.

Un joueur qui ne veut pas, ou ne peut pas, jouer doit tirer un domino.

Bien sûr, le joueur qui n'a plus qu'une seule pièce doit hurler le mot magique, sous peine de tirer deux dominos. Lorsqu'un joueur termine sa main, chacun compte ses points et le vainqueur gagne le total. La valeur des points est :

- Numéros : leur valeur ;
- Draw Two, Reverse, Skip : 10 points ;
- Wild Draw Four, Dead End : 20 points ;
- Wild : 25 points.

Chaque extrémité est comptée. Par exemple, un domino « double Wild » rapporte 50 points.

