

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



- ◆ **Le nombre de cartes en possession de chacun n'est pas limité mais doit être connu de tous.**

Attention ! lorsque le talon est épuisé, le jeu continue mais il ne se passe plus rien sur les cases



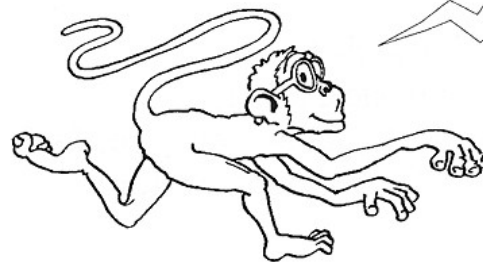
La fin de la partie

Le premier joueur qui obtient les 5 morceaux différents retourne les cartes correspondantes dans l'ordre en chantant la comptine : il a gagné la partie. Le jeu s'arrête immédiatement.



une Poule **sur un mur...**

Jeu de société pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans



*Coucou, je suis Zoupy.
Moi j'aime bien jouer
avec les poules, surtout
quand je leur cours
après dans la cour.
Mais j'aime aussi cali-
ner les poussins...
Picoti, picota et toi ?*

Création Los Rodriguez

Illustration

Los Rodriguez et Titou

Collection dirigée par
Week End Games - France

Copyright

Los Rodriguez / Week End Games 1994

Fabriqué en France par
IGD Nancy - 54120 Baccarat - 83.75.38.33



La comptine a été découpée en 5 morceaux. Qui sera le premier à la reconstituer ?

Le matériel

- 1 plateau de jeu
- 1 pion Poule :
placer dos à dos
les deux morceaux
Poule sur leur socle
- 1 dé
- 20 cartes :
5 morceaux
de comptine
en 4 exemplaires
chacun
- 1 règle de jeu

Le début de la partie

- Le plateau est posé au centre de la table.
- La poule est placée sur le tronc d'arbre.
- Les cartes sont battues et placées en pile, face cachée, près du plateau. Elles forment le talon.



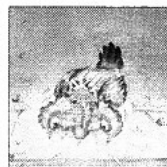
Regarde les 5 cartes différentes, il t'en faudra une de chaque pour gagner.



*Une poule
sur un
mur*



*Qui
picore du
pain dur*



*Picoti
Picota*



*Lève la
queue*



*Et puis
s'en va !*

- Chaque joueur reçoit 2 cartes, les regarde et les pose devant lui face cachée.
- Tous les joueurs lancent le dé. Celui qui obtient le plus grand nombre commence la partie.
- Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le déroulement de la partie

A son tour, chaque joueur lance le dé.
Il déplace la poule du nombre de points indiqué dans le sens qu'il choisit.



A chaque fois, tu as donc le choix entre 2 cases, vas sur celle qui te sera la plus utile !

◆ La poule arrive sur une case :



Le joueur tire une carte au talon, la regarde et la pose face cachée devant lui.



Le joueur choisit l'une de ses cartes (posée devant lui) et la donne à un adversaire de son choix.



Le joueur demande à un adversaire de son choix de lui donner l'une des cartes en sa possession, c'est l'adversaire qui la choisit.



Le joueur échange l'une de ses cartes avec un adversaire de son choix, chacun choisit une carte devant lui et la donne à l'autre.