

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



UND TSCHUSS!

Des cartes Points sont posées sur la table et tout le monde veut gagner la plus forte. Mais la carte que vous allez jouer sera t-elle assez forte ? Les joueurs vont être éliminés l'un après l'autre. Serez vous le dernier en lice afin de remporter la carte la plus forte pour ce tour?

CONTENU :

104 cartes numérotées (bleu : positif ; rouge : négatif)
6 cartes de couleur «Und Tschuss».

PREPARATION

Chaque joueur prend une carte 'Und Tschuss' et la pose devant lui. S'il y a moins de 6 joueurs, les cartes restantes ne servent pas. Les cartes numérotées sont mélangées et distribuées comme suit :

4 joueurs 7 cartes

5 joueurs 8 cartes

6 joueurs 9 cartes

On pose des cartes (nombre de joueurs moins 1) face révélée en rangée sur la table. Ce sont les cartes points pour lesquels les joueurs vont se battre. Les cartes restantes forment une pioche face cachée.

DEROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule en plusieurs tours. A chaque tour les joueurs s'affrontent pour les cartes points sur la table. Mais il y a toujours une carte de moins que le nombre de joueurs. Par conséquent, un des joueurs ne pourra récupérer de carte.

Chaque tour est divisé en plusieurs rounds au cours desquels les joueurs vont être éliminés et recevoir les cartes les plus faibles. Le dernier joueur encore en jeu récupère la dernière et plus forte carte points et remporte le tour.

TOUR DE JEU

Chaque joueur place une carte face cachée devant lui. Les cartes sont révélées simultanément. En commençant par le joueur le plus jeune les joueurs annoncent leur score. Celui qui a joué la carte la plus faible est éliminé. Il récupère la carte de plus faible valeur et la met sous sa carte 'Und Tschuss'. La carte qu'il vient de poser est mise dans la pile de défausse.

Les autres joueurs posent une nouvelle carte face cachée sur la précédente. Les nouvelles cartes sont révélées simultanément et les joueurs additionnent la valeur de leurs 2 cartes. En commençant par le joueur à la gauche de celui qui vient d'être éliminé auparavant, les joueurs annoncent leur nouveau total de points.

Celui qui a le total de points le plus faible sort du tour. Il récupère la carte de plus faible valeur et la met sous sa carte 'Und Tschuss'. Les cartes qu'il a posées sont mises dans la pile de défausse.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 2 joueurs. Quand il n'y a plus que 2 joueurs, chaque joueur pose une nouvelle carte et celui qui a le plus fort total récupère la dernière carte, l'autre n'a rien et ils se défaussent des cartes jouées.

EGALITES

S'il y a égalité pour le plus petit ou le plus grand total, personne n'est éliminé. Tout le monde joue une nouvelle carte qui compte normalement afin de briser cette égalité.

NOUVEAU TOUR

On distribue des cartes aux joueurs afin qu'ils aient le nombre correct de cartes pour commencer, (voir préparation).

Le joueur qui a gagné le tour précédent peut échanger ses cartes. Il se défausse des cartes non souhaitées et reprend le même nombre de cartes de la pioche.

On repose des cartes Points (une de moins que le nombre de joueurs) sur la table. Et le jeu se poursuit normalement.

FIN DU JEU

A 4 joueurs : le jeu se finit quand la pioche est épuisée.

A 5 ou 6 joueurs : le jeu se finit quand la pioche est épuisée pour la deuxième fois (quand la pioche est épuisée la première fois, on mélange les cartes de la pile de défausse afin de faire une nouvelle pioche).

Chaque joueur additionne les points de ses cartes sous sa carte 'Und Tschuss'. Les cartes encore en main ne comptent pas. Le joueur avec le plus de points gagne.

JEUX EN BOITE la revue des jeux de société Tel/fax : 02 35 33 88 28