

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Tzing & Tzang

Tzing est un joli cheval blanc qui fait un spectacle dans le cirque Multicolore. Malheureusement, son écuyer Tzang est très tête en l'air et oublie souvent quelque chose.

Alors aide-le à retrouver ce qu'il a oublié.

■ ■ Règle du jeu n°1

Étaler toutes les cartes de chevaux sur la table (faces visibles) et placer au centre le paquet de cartes avec les accessoires du cheval (faces cachées): un harnais, un tabouret, une selle, un plumeau et des guêtres, ces curieuses chaussettes que l'on met aux chevaux.

Tous les joueurs se placent autour de ce plan de jeu. On retourne la première carte accessoire: le joueur qui identifie le plus rapidement le cheval à qui il manque cet accessoire de couleur se précipite pour prendre la carte et former la paire.

Bien entendu, il faut repérer l'accessoire manquant dans la bonne couleur car Tzing doit toujours faire son spectacle avec un accessoire violet, un jaune, un rouge, un bleu et un vert.

Lorsque toutes les cartes ont été associées, la partie est finie.

Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

Variante: il est possible d'inverser le jeu en étalant tous les accessoires et en retournant les cartes de chevaux.

Tzing & Tzang

■ ■ Règle du jeu n°2 :

Chaque joueur reçoit 3 chevaux. Les 25 cartes accessoires sont disposées face cachée devant les joueurs. Le but du jeu consiste à trouver au plus vite les accessoires manquants à ses 3 chevaux.

Le joueur le plus jeune commence. Il choisit une de ses 3 cartes chevaux, il observe sa carte et annonce l'accessoire qu'il recherche, puis il retourne au hasard une «carte accessoire», qu'il montre à tous les autres joueurs.

S'il s'agit de l'accessoire qui lui manque, il complète sa paire. Si ce n'est pas le cas, il repose la carte face cachée à l'endroit où elle était disposée.

Les autres joueurs font de même dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le gagnant est celui qui complète ses 3 chevaux le plus vite.

Création Véronique Debroise

59 boulevard du Général Martial Valin - 75015 PARIS - FRANCE

Tél : +33 (0)1 40 60 72 90 - Fax : +33 (0)1 40 60 73 04 -

www.sentosphere.fr - www.funfrag.fr -