

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



E. M. Rich

TWIN

Un jeu raffiné avec 50 plaques perforées pour 2 personnes

© 1974 Pelikan

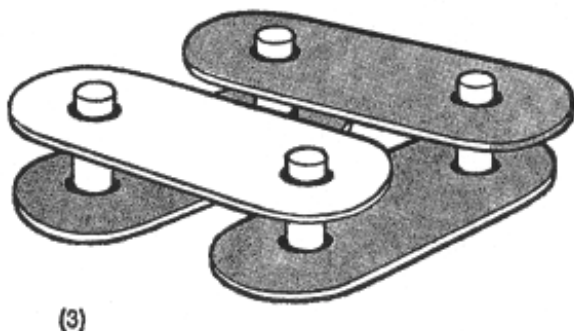
Comment cela se déroule :

Tour à tour les deux joueurs mettent leurs plaques sur deux goujons. Ne doivent être superposées que 2 plaques. De plus, il faut faire attention à ce que chaque plaque ne couvre l'autre qu'à moitié (ill. 1).

Donc, 2 plaques ne doivent pas être superposées comme le montre l'illustration 2.



Le gagnant est celui qui, à la fin, aura le plus grand nombre de plaques non couvertes (Ill. 3).



Commencez tout de suite !

La boîte-jeu et les plaques se trouvent devant vous. Vous vous décidez pour une couleur et le premier trait est tiré au sort. Maintenant, chacun place, tour à tour, 3 plaques TWIN de sa couleur de façon qu'aucune des plaques ne couvre une autre. Désormais, les propres plaques et celles de l'adversaire peuvent être couvertes. Toutefois, elles ne doivent se couvrir qu'à moitié (ill. 1). Bientôt, d'un moment à l'autre les places disponibles commencent à se raréfier et de trait en trait des complications se révèlent. Deviner ou calculer ces traits fatals à temps ou tâcher d'en profiter au moment décisif constitue un stimulant particulier de TWIN.

Si l'on joue plusieurs parties de suite, ce qui est probable, on devrait chaque fois noter les résultats. Il est également conseillé de fixer d'avance le nombre de parties à jouer.