

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

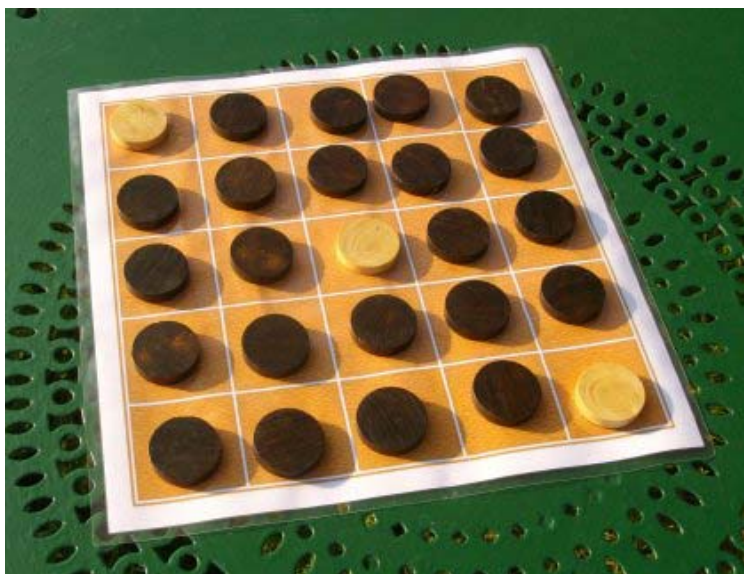
L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Les Trois Mousquetaires



Règle du jeu

On dispose les vingt-deux gardes et les trois mousquetaires (qui ne sont pas quatre dans ce jeu), comme indiqué sur la photo.

But du jeu

Pour les gardes, amener les trois mousquetaires à se trouver sur la même ligne ou la même colonne, ce qui permettra de les mettre en joue tous ensemble.

Pour les mousquetaires, se trouver sans aucun adversaire à leur portée lorsque c'est à eux de jouer (et bien sûr, ne pas se retrouver alignés).

Déroulement

Les joueurs déplacent alternativement un de leurs pions.

Les mousquetaires jouent en premier. Un mouvement de mousquetaire consiste à prendre un garde adjacent (pas en diagonale) en se plaçant sur sa case et en le retirant du jeu. Ainsi, au début de la partie les deux mousquetaires des coins ont deux mouvements possibles, tandis que celui placé au centre en a quatre.

Les gardes jouent ensuite. Leur seul mouvement autorisé consiste à se déplacer vers une case adjacente (pas en diagonale) libre. Ils essaient, en se sacrifiant les uns après les autres, d'attirer ainsi les mousquetaires vers une position d'alignement.

