

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# TROUVEZ LE JUMENT

Publié par Kinder – date inconnue

Renverser les pions (afin d'en.cacher les symboles), les mélanger et les placer dans les 8 cases munies d'un point.

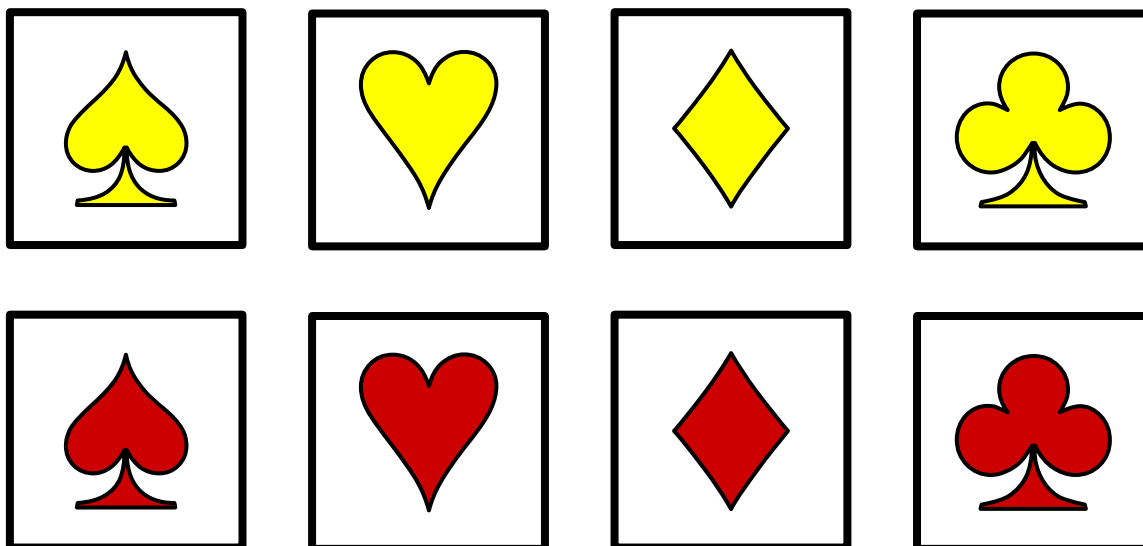
Le jeu consiste à placer le plus grand nombre de pions dans les cases ayant la même référence (symbole et couleur). A tour de rôle chaque joueur déplace d'une ou trois cases au choix l'un des 8 pions, dans n'importe quel sens.


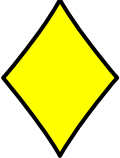


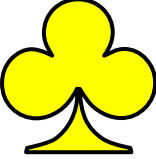

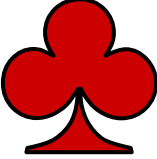

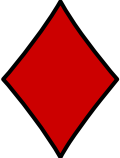




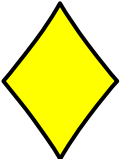
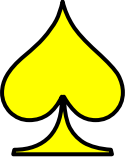
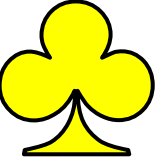
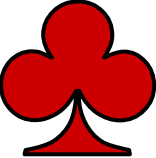


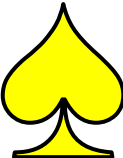



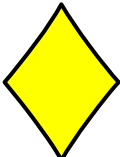

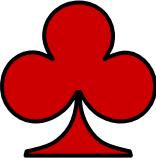
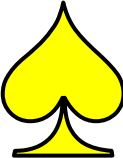
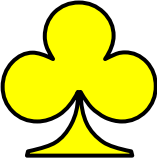


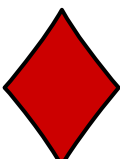

Chaque fois qu'il déplacera un pion dans une case marquée par un symbole, le joueur aura le droit de retourner le pion en question et d'en regarder le symbole : si le symbole et la couleur sont identiques, il aura gagné le pion.

C'est le joueur gagnant le plus grand nombre de pions qui l'emportera.

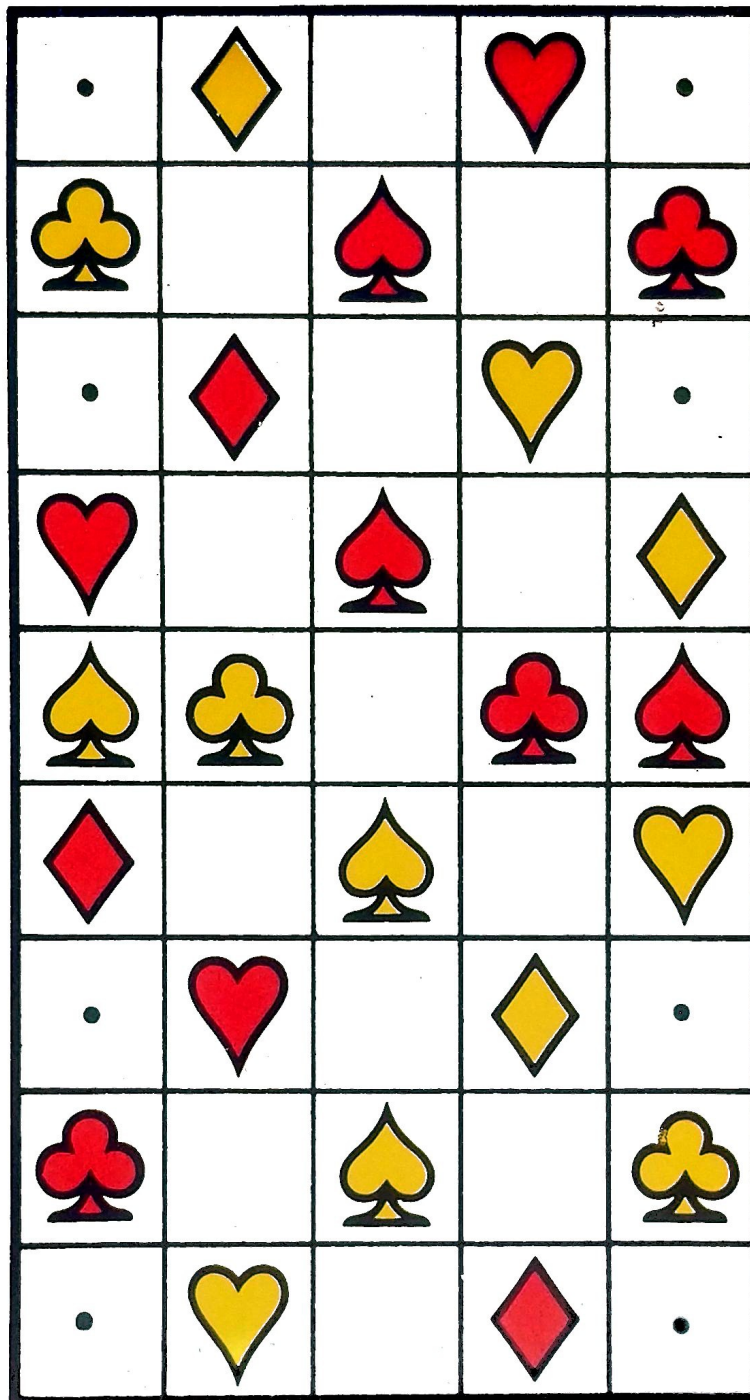
Matériel :

8 pions (♥ ♦ ♣ ♠ en deux couleurs)







### TROUVEZ LE JUMENT

Renverser les pions (afin d'en cacher les symboles), les mélanger et les placer dans les 8 cases munies d'un point.

Le jeu consiste à placer le plus grand nombre de pions dans les cases ayant la même référence (symbole et couleur). A tour de rôle, chaque joueur déplace d'une ou trois cases au choix l'un des 8 pions, dans n'importe quel sens.

Chaque fois qu'il déplacera un pion dans une case marquée par un symbole, le joueur aura le droit de retourner le pion en question et d'en regarder le symbole: si le symbole et la couleur sont identiques, il aura gagné le pion.

C'est le joueur gagnant le plus grand nombre de pions qui l'emportera.