

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# TRIGGLE



## Composition

- 1 tablier hexagonal avec 54 trous et 37 piliers
- 88 pions en 4 couleurs
- 1 lot d'élastiques

## But du jeu

En étirant des élastiques sur des piliers, formez et occupez le plus de triangles possible.

## Préparation

Chaque joueur prend toutes les pièces d'une couleur.

Déterminez un premier joueur (par exemple, le dernier joueur à avoir fait un saut à l'élastique).

Le premier joueur étire un élastique en ligne droite et le place sur quatre piliers du tablier (sans traverser aucun trou).

## Déroulement du jeu

À tour de rôle, les joueurs ajoutent un élastique sur le tablier, toujours sur quatre piliers en ligne droite.

L'élastique doit toucher au moins un autre élastique (voir Variante plus bas).

Il ne peut pas chevaucher complètement les autres élastiques en contact, ce qui signifie qu'il doit relier au moins deux piliers qui ne l'étaient pas encore.

Lorsqu'un joueur forme un ou plusieurs petits triangles avec l'élastique qu'il vient de poser, il insère une de ses pièces dans le ou les trous pour occuper ce ou ces triangles.

## Fin de la partie

Le jeu se termine lorsqu'aucun triangle ne peut être formé ou lorsqu'un joueur place sa dernière pièce. Celui qui a gagné le plus de triangles gagne.

## Variante

Le joueur qui place un élastique n'est pas tenu de toucher un élastique déjà posé.