

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Princesse Mystère*
 Découvre quelle princesse se cache derrière des indices secrets pour servir de gemmes tes bijoux !



Princesses 3D*

Retrouve tes princesses préférées à travers un jeu de Domino et un Mémo portrait en 3D !



* Petites pièces. Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans.

Découvre les autres jeux Disney Princess™

À partir de 3 ans 2 joueurs ou plus



Les trésors d'Ariel

Le Jeu

Règles du jeu

Rejoins la princesse Ariel dans sa chasse aux trésors sous-marine ! Recherche des animaux et des trésors pittoresques dans cinq cachettes secrètes !

But du jeu Être la première à rassembler 6 cartes.

Préparation

- 1 Munis-toi de la boîte-mystère et du tourniquet. Les cinq fenêtres de la boîte doivent être dissimulées.



- 2 Mélange les cartes et fais-en un paquet placé près de la boîte.



- 3 Secoue la boîte de droite à gauche pour bien mélanger son contenu.

Tour de jeu

1 Retourne une carte et pose-la face visible près de la boîte

Les cartes face visible montrent ce que toutes les joueuses doivent chercher. Pendant la partie, il y aura de plus en plus de cartes face visible, et de plus en plus de choses à chercher ! Toutes les joueuses peuvent chercher ce qu'affichent les cartes face visible pendant leur tour.

2 Fais tourner l'aiguille du tourniquet

• Si elle tombe sur « Vague ! »

Secoue la boîte à plat, de droite à gauche pour mélanger son contenu. Ensuite, refais tourner l'aiguille.



• Si elle tombe ailleurs

Cherche sous UNE des deux fenêtres indiquées par la flèche.



Par exemple, si la flèche tombe sur le roi Triton et Polochon, tu dois **CHOISIR** : regarde sous la fenêtre du roi Triton **OU** sous celle de Polochon, mais pas les deux.



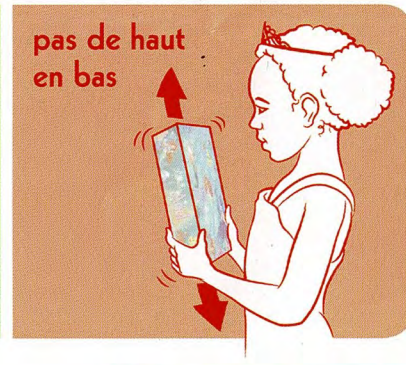
Si tu vois dans la boîte des objets qui correspondent à des cartes face visible, tu peux prendre ces cartes. Il n'y a pas

de limite au nombre de cartes que tu peux gagner à ton tour, tant que tu trouves les objets correspondants. Quand tu as terminé, remets le cache de la fenêtre en place.

Astuce : pendant le tour des autres joueuses, regarde toi aussi dans la boîte pour repérer des trésors !



Secoue la boîte de droite à gauche



pas de haut en bas



Rempporter la partie

La première joueuse à rassembler 6 cartes est déclarée vainqueur !

Exemple :



CONTENU : 1 boîte-mystère (21 trésors dans leurs billes de plastique [100 g] à l'intérieur) avec 5 fenêtres, 1 tourniquet, 29 cartes, 1 règle du jeu

© Disney
Rendez-vous sur le site Disney : www.DisneyPrincess.com

Règles : © 2013 Wonder Forge Inc. Tous droits réservés.