

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





TRIVIAL PURSUIT



Trivial Pursuit
by
MIGROS
M comme Meilleur.

RÈGLES DU JEU POUR LA VERSION AVEC PLATEAU DE JEU

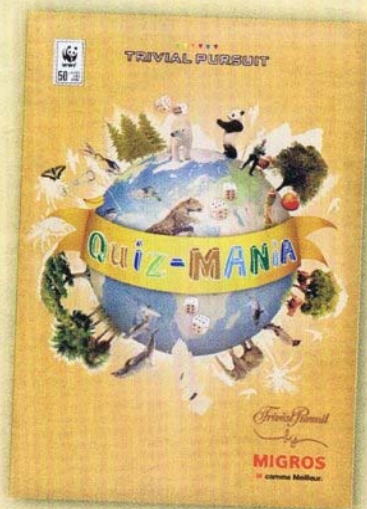
Matériel de jeu

Matériel de base: 1 plateau de jeu, 1 dé, 6 camemberts, 36 triangles colorés et 20 cartes quiz.

200 cartes quiz: découvrez le nouveau jeu de La Quizmania! Du 10.5 au 20.6.2011, recevez un sachet de 5 cartes quiz par tranche de Fr. 20.- d'achat dans tous les magasins Migros, Do it + Garden Migros, melectronics, SportXX y compris Outdoor, Micasa, dans les restaurants Migros et sur LeShop.ch (10 sachets maximum par achat et jusqu'à épuisement du stock). Vous trouverez des infos complémentaires sur www.quizmania.ch.

Catégories:

-  Climat
-  Forêts et prés
-  Montagne
-  Océan
-  Être humain
-  Alimentation



Les cartes jaunes sont pour les joueurs dès 8 ans environ, les cartes orange pour les adultes. Avant de jouer, mets-toi d'accord avec les autres joueurs pour savoir qui utilisera quelles cartes.

But du jeu

Tu essaies d'atteindre chacune des 6 cases sur lesquelles figure un triangle de couleur et de remplir ton camembert en répondant correctement aux questions. Si tu es le premier joueur à atteindre le centre du plateau de jeu et à répondre correctement à la question finale, tu as gagné.

Triangles colorés



Camembert

Préparation

Chaque joueur reçoit un camembert vide et le pose au centre du plateau de jeu.

Divisez les cartes en deux piles: une pile pour les adultes (cartes orange) et une pile constituée de questions plus simples pour les enfants dès 8 ans (cartes jaunes).

Déroulement du jeu

1. C'est le plus jeune qui commence. Il lance le dé.
2. Lorsque c'est ton tour, tu joues le nombre de points obtenus avec le dé pour faire avancer ton camembert. Le total des points doit être joué. En revanche, tu peux choisir dans quel sens tu te déplaces et avancer ou reculer ton camembert. Au prochain tour, tu peux à nouveau changer de direction si tu le souhaites.
3. Lorsque tu arrives sur une case de couleur, tu dois répondre à une question. Un joueur tire la carte située au sommet de la pile et lit la question correspondant à la couleur de la case sur laquelle tu te trouves. Les réponses aux questions sont au dos de la carte. Si pendant le jeu tu arrives au centre du plateau de jeu, tu peux choisir la catégorie.

La réponse est correcte

Si tu connais la bonne réponse à la question, tu peux rejouer. Tu peux à nouveau lancer le dé, déplacer ton camembert et répondre à une autre question.

La réponse est fausse

Si tu ne connais pas la réponse ou si tu donnes une réponse fausse, tu dois passer ton tour. Donne le dé à ton voisin de gauche.

Case «Lancer le dé à nouveau»

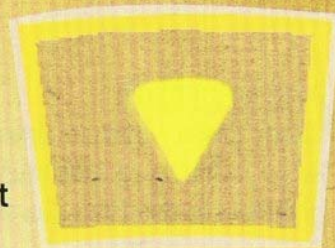
Lorsque tu arrives sur une case où figurent deux dés, tu as le droit de relancer le dé sans avoir à répondre à une question. Si tu y parviens, tu peux te déplacer directement jusqu'à une autre case où figurent deux dés et continuer ainsi jusqu'à te retrouver sur une case de couleur ou avec un triangle de couleur.

Case «Lancer le dé à nouveau»



Les cases avec triangle de couleur

Six cases sur lesquelles figurent un grand triangle de couleur sont réparties sur le cercle extérieur du plateau de jeu. Lorsque tu arrives sur une telle case et que tu réponds correctement à la question de la catégorie correspondante, tu reçois un triangle de cette même couleur à mettre dans ton camembert. Tu peux ensuite rejouer. Si tu ne réponds pas correctement à la question, tu dois attendre le prochain tour pour continuer à jouer et quitter cette case. Tu pourras essayer à nouveau plus tard de retourner sur cette case pour tenter de gagner un nouveau triangle de couleur. Si tu arrives sur une case avec un triangle de couleur que tu possèdes déjà, considère-la comme une case normale et contente-toi de répondre à la question pour pouvoir continuer à jouer.



Case

Le vainqueur

Dès que ton camembert est rempli de triangles de couleur, tu peux te diriger vers le centre du plateau de jeu. Tu dois atteindre cette case avec le nombre exact de points. Si tu dépasses la case parce que le dé t'a donné un trop grand nombre de points, tu dois réessayer jusqu'à ce que tu arrives pile dessus. Lorsque tu parviens à atteindre le centre, les autres joueurs choisissent la catégorie – sans regarder la carte qu'ils devront utiliser pour t'interroger – avant de te poser la question finale. Si tu ne parviens pas à y répondre, tu devras quitter la case centrale au prochain tour. Si tu y parviens, tu as gagné le jeu.

QUIZMANIA SPÉCIAL

Jeu court

Dans cette version abrégée, tu ne dois pas être sur une case avec un triangle de couleur pour gagner un triangle. Tu peux en recevoir un sur n'importe quelle case du plateau de jeu pour autant que tu répondes correctement à la question.



QUIZMANIA
Jeu de Questions et Réponses

128363691010