

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Description des cartes



Les trois personnages doivent se trouver sur le podium de la couleur indiquée. Leur position dans la pile n'a pas d'importance. D'autres blocs peuvent se trouver dans cette pile.



Les deux personnages doivent être exactement l'un au-dessus de l'autre, dans cet ordre. Aucun autre personnage ne doit être intercalé. La couleur du podium n'importe pas. D'autres blocs peuvent se trouver dans la pile.



Les trois personnages doivent être l'un au-dessus de l'autre, dans cet ordre. D'autres personnages peuvent être intercalés. La couleur du podium n'importe pas.



Le personnage indiqué doit se trouver dans la pile à la hauteur indiquée par le nombre. La couleur du podium n'importe pas. D'autres blocs peuvent se trouver dans la pile et il doit y avoir au moins un bloc au-dessus du bloc indiqué.

TOPITO

6 ans et + / 15 min. / 2 à 4 joueurs

Le cirque Topito est de retour en ville, avec son fabuleux numéro d'acrobatie !

Hissez les personnages les uns au-dessus des autres dans un ordre qui vous permet de réaliser les objectifs de vos cartes.

Agissez avec prudence pour ne pas faire écrouler tout le numéro !

Contenu



3 tuiles podium



9 blocs de bois avec un personnage



48 cartes d'objectif

Mise en place

Placez les 3 tuiles podium au centre de la table. Nous vous recommandons de les espacer d'environ 10 cm.

Disposez les blocs personnage autour des podiums.

Mélangez le paquet de cartes et distribuez 4 cartes à chaque joueur. Ces cartes constituent votre main. Placez la pioche face cachée accessible à tous.



KOREA BOARDGAMES
10, Yopung-gil, Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do, KOREA
Tel: +82-31-965-7455
Fax: +82-31-965-7466
www.koreaboardgames.com
www.divedice.com
www.akongdakong.co.kr

Gamy by Marco Teubner | Illust. by Marie Cardouat
Traduction non officielle par François Haffner (escalejeux.fr)
Topito is published by Korea Boardgames Co., Ltd.
under license by Author [Marco Teubner].

Copyright© 2017 Korea Boardgames Co., Ltd. All Rights Reserved.

Exemple de mise en place



Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur désigne le premier joueur. À partir de ce premier joueur, chacun joue à tour de rôle en sens horaire.

1) À votre tour

À votre tour, vous pouvez choisir une des deux actions suivantes :

- Prendre un bloc pas encore en jeu et le placer au-dessus d'une pile ou pour commencer une nouvelle pile sur un podium.
- Déplacer un ou plusieurs blocs (un bloc choisi et tous ceux posés au-dessus) vers le sommet d'une autre pile ou vers un podium libre.

Règles de pose :

- Les blocs ne peuvent être posés que debout. Il est interdit de les placer à l'envers ou sur un côté.
- Quand vous déplacez plusieurs blocs, vous devez saisir celui-du dessous et ne toucher que celui-ci. Déplacez les blocs avec précaution en évitant de faire tomber ceux en équilibre.
- Vous choisissez combien de blocs vous allez déplacer. Vous n'êtes pas obligé de déplacer tous les blocs d'un podium.
- Un ensemble de blocs déplacé doit toujours être posé sur un podium ou au-dessus d'une pile commencée.
- Vous ne pouvez pas effectuer un déplacement qui annulerait le déplacement du joueur précédent.

2) Jouer des cartes

Pendant votre tour, ou pendant le tour d'un adversaire, si un ensemble de blocs réalise une de vos cartes d'objectif, dites « Photo ! ». Montrez votre carte à tous et vérifiez si la figure est réalisée. Si c'est le cas, posez la carte face visible devant vous et piochez une nouvelle carte ; sinon, reprenez la carte en main.

Si plusieurs de vos cartes sont réalisées en même temps, montrez-les toutes et placez-les devant vous face visible si elles sont vérifiées. Puis complétez votre main à 4 cartes.

Si la ou les cartes que vous piochez sont à leur tour réalisées, montrez-les, et si elles sont vérifiées, placez-les devant vous et piochez à nouveau.

1) Pénalités

Si vous faites tomber un ou plusieurs blocs, votre tour de jeu prend fin. Tous les blocs qui sont tombés et ceux encore éventuellement en main sont placés autour des podiums. Puis, en pénalité, rendez une carte précédemment gagnée et remettez-la sous la pioche. Si vous n'avez pas ou plus de carte, le tour passe simplement au joueur suivant.

Fin de la partie

Dès qu'un joueur gagne sa septième carte, il remporte la partie. Si plusieurs joueurs gagnent leur septième carte en même temps, ils sont tous vainqueurs.