

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



AGE
16+



TRIVIAL PURSUIT

CASUAL

CONTIENT :

1 plateau de jeu • 6 pions camembert • 36 triangles marqueurs • 80 jetons
• 1 porte-cartes • 1 dé • 1 800 questions réparties sur 300 cartes

BUT DU JEU :

Il faut être le premier joueur à remplir son camembert avec les 6 triangles marqueurs de couleur différente et répondre à la question finale. Pour remporter un triangle marqueur vous devez répondre juste à une question OU en acheter un avec vos jetons.

MISE EN PLACE :

1. Sortez le **plateau**, les **camemberts**, les **triangles marqueurs**, les **jetons**, le **porte-cartes** et le **dé**.
2. Chaque joueur choisit son camembert et le place sur une des cases de la couleur correspondante sur l'anneau du plateau de jeu. Si vous êtes nombreux, vous pouvez aussi décider de former des équipes.
3. **Chaque joueur reçoit 15 points en jetons** (par exemple : cinq jetons de 1 point et deux jetons de 5 points). Placez les jetons restants dans la banque, à côté du plateau : vous en aurez besoin au cours de la partie.
4. Insérez quatre cartes dans le porte-cartes, sans bien entendu regarder les questions et les réponses ! Assurez-vous que le thème de chaque carte soit bien visible.
5. Vous êtes prêts à jouer ! Choisissez quel joueur ou équipe joue en premier.



TOURNEZ

À VOTRE TOUR :



1. Lancez le dé et déplacez votre camembert d'autant de cases qu'indiqué sur le dé, dans la direction que vous voulez. Si le dé tombe sur le symbole ▽, vous pouvez déplacer votre camembert sur n'importe quelle case du plateau.
2. Si vous tombez sur une case « **REJOUER** ou **ACHERETER** », vous devez choisir entre acheter un triangle marqueur en payant 10 points en jetons à la banque, ou relancer le dé. Si vous achetez un triangle marqueur, votre tour est terminé.
3. Si vous vous arrêtez sur une case « **CAMEMBERT** », vous devez répondre à la question de la couleur correspondante pour remporter un triangle marqueur. Vous devez choisir parmi les quatre thèmes des cartes qui sont dans le porte-cartes mais vous ne pouvez pas lire la question.
4. Une fois le thème de la question connu (mais pas la question), les autres joueurs parient sur vous : allez-vous répondre JUSTE ou FAUX à la question ? Chacun place, au choix, de 1 à 10 points en jetons sur les cercles correspondants situés à l'intérieur du plateau et en fonction de la couleur de son camembert.
5. Le joueur situé à votre gauche vous lit la question.



Si votre réponse est juste, vous remportez le triangle marqueur et tous les jetons des joueurs qui avaient parié sur FAUX. Si vous possédez déjà ce triangle marqueur, la banque vous verse 5 points en jetons. Les joueurs qui ont remporté leur pari en misant sur JUSTE se voient remettre le double de leur mise par la banque !

Si votre réponse est fautive, vous ne gagnez rien. Les joueurs qui ont remporté leur pari en misant sur FAUX se voient remettre le double de leur mise par la banque ! Les jetons misés sur JUSTE retournent à la banque.

6. Enlevez la carte utilisée du porte-cartes et tirez-en une nouvelle.
7. C'est au joueur suivant de jouer (sens des aiguilles d'une montre).

LE GAGNANT :

Lorsque vous avez obtenu les six triangles marqueurs de couleur différente, vous devez attendre votre prochain tour pour répondre à une question finale :

1. Les autres joueurs choisissent une des quatre cartes du porte-cartes en fonction de la catégorie et du thème (mais ne doivent pas regarder la question pour choisir).
Cependant :
 - a. Pour 15 points, vous pouvez choisir la catégorie OU le thème.
 - b. Pour 30 points, vous pouvez choisir la catégorie ET le thème.
2. Les autres joueurs placent leur mise (de 0 à 10 points) comme pour les autres tours.
3. Le joueur placé à votre gauche vous lit la question.

Si vous répondez correctement, vous gagnez !

Si vous vous trompez, les joueurs qui ont parié sur FAUX se voient remettre le double de leur mise de la part de la banque. Votre tour est terminé. Il ne vous reste plus qu'à attendre votre prochain tour pour essayer de nouveau !

SI VOUS N'AVEZ PLUS DE JETONS :

Si vous tombez sur une case camembert, vous pouvez choisir de recevoir 5 points de la banque pour une bonne réponse au lieu de recevoir le triangle marqueur correspondant.



CATÉGORIES :

- ▽ GÉOGRAPHIE
- ▽ ART & LITTÉRATURE
- ▽ DIVERTISSEMENTS
- ▽ SCIENCES & NATURE
- ▽ HISTOIRE
- ▽ SPORTS & LOISIRS

Essayez les autres éditions TRIVIAL PURSUIT

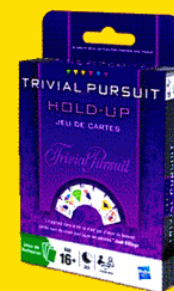
TRIVIAL PURSUIT MASTER

Vous pensez tout savoir ? TRIVIAL PURSUIT MASTER contient 3 000 questions pour vous permettre de révéler votre part de génie à tous ! La règle du jeu classique avec un timer électronique.



TRIVIAL PURSUIT STEAL

Le premier jeu de cartes TRIVIAL PURSUIT combinant le jeu de questions/réponses traditionnel avec un jeu de stratégie dans lequel vous pouvez voler les triangles marqueurs de vos adversaires. Un jeu de cartes rapide, facile à comprendre et à emporter !



© 2009 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : 10 rue de Valence, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 03 87 82 76 20 - email: conso@hasbro.fr

Distribué en Belgique par Hasbro België NV/SA, Industrialaan 1 bus 1, 1702 Groot-Bijgaarden, België.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

www.hasbro.fr

128049881010

051004988101 00

