

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Trivial Pursuit TEAM

AGE
12+



Une partie de Trivial Pursuit Team se joue en 4 tours. Pour chaque tour, posez 6 cartes, faces cachées à côté du plateau. Chaque équipe, à son tour, choisit une carte et essaye de répondre à la question posée par l'équipe adverse pour marquer le plus de points possible. L'équipe qui a le plus de points, après que les 6 cartes aient été utilisées, remporte le tour.

Contient : 1 plateau de jeu, 2 pions, 1 boîtier de rangement avec socle, 12 paquets de cartes (360 cartes en tout) et 30 cartes blanches à remplir soi-même.

But du jeu :

Faire le tour du plateau le plus rapidement possible en marquant des points. Les points sont gagnés en répondant correctement aux questions.

Mise en place du jeu :

1. Posez le plateau de jeu sur la table et placez les 2 pions sur la case DÉPART.
2. Prenez un paquet de cartes et ôtez le film plastique.
Ne **MÉLANGEZ PAS** les cartes : il est important qu'elles restent dans l'ordre exact dans lequel vous les trouvez à l'ouverture du paquet. Mettez la carte rappel des règles (première carte du paquet) et la carte de score (dernière carte du paquet) de côté et gardez-les à portée de main pour vous aider au cours de la partie. Placez le reste des cartes, faces cachées, dans le boîtier de rangement.

REMARQUE : pour retirer le film plastique du paquet de cartes facilement, tirez sur la petite languette située sur le côté du paquet.

3. Formez 2 équipes.

Astuce : pour prendre une carte dans le boîtier, poussez légèrement sur la carte par la fenêtre à l'aide de votre pouce.



Premier tour :

1. Prenez la première carte du paquet du boîtier et lisez-la à haute voix : elle présente des règles du jeu supplémentaires pour ce tour.
2. Prenez les 6 cartes suivantes et placez-les sur la table, faces cachées.
3. L'équipe qui joue en premier choisit la carte selon le thème qu'elle préfère et l'équipe adverse lit la question.
4. Si l'équipe qui répond donne la ou les bonne(s) réponse(s), elle avance son pion du nombre de points marqués.



5. Mettez cette carte de côté.
6. C'est maintenant à l'autre équipe de choisir une carte.
Répétez ces étapes pour les tours suivants et jusqu'à ce que le boîtier ne contienne plus de cartes.

Les paquets de cartes :

Ce jeu contient 12 paquets de cartes et chaque paquet correspond au nombre de cartes nécessaires pour une partie, soit 30 cartes : 1 carte de règles du jeu, 1 carte de score, 4 cartes indiquant les règles supplémentaires du tour et 24 cartes question. L'équipe dont le pion est placé le plus loin sur le plateau de jeu à la fin des 4 tours remporte la partie !



• Les cartes "tours" :

Les cartes des 4 tours (ci-dessus) déterminent quelle équipe commence à jouer en premier et ajoutent quelque fois une règle de jeu permettant de gagner des points supplémentaires !



• Les cartes "question" :

Chaque carte question propose une des 6 catégories suivantes : Géographie, Divertissements, Histoire, Arts & Littérature, Sciences & Nature et Sports & Loisirs. Le thème de la question est également indiqué sur chaque carte. Chaque paquet complet comprend 24 questions (6 par tour). Changement de taille dans cette version : les questions/réponses classiques sont remplacées par 6 types de question différents et vous pouvez vous-même choisir de prendre plus de risques ou non pour tenter de marquer plus de points.

Les types de questions

Voici les 6 types de question et les points à marquer :

• Choix multiple

À vous de trouver la bonne réponse parmi les 4 propositions.

LES POINTS :

Réponse dès la première proposition = 6 points

Réponse à la deuxième proposition = 3 points

Réponse à la troisième proposition = 1 point

• Y a-t-il un spécialiste ?

Regardez bien le thème de la question : quelqu'un dans votre équipe est-il sûr de pouvoir répondre seul ? Sinon, vous pouvez choisir de tous vous concerter avant de répondre.

LES POINTS :

Réponse du spécialiste seul = 6 points

Réponse collégiale = 3 points

• L'une après l'autre

Répondez à 3 questions sur le thème donné.

LES POINTS :

Chaque bonne réponse = 2 points

• Citez-en 6

Citez 6 choses en rapport avec le thème énoncé. Vous devez trouver 6 mots mais vous ne perdez pas de point pour une mauvaise réponse.

LES POINTS :

Chaque bonne réponse = 1 point

• Crescendo

Vous choisissez le niveau de votre question.

LES POINTS :

Réponse correcte à une question difficile = 6 points

Réponse correcte à une question facile = 3 points

• Vrai/faux

Si vous donnez une bonne réponse, à vous de décider si vous vous arrêtez là et marquez 1 point, ou, si vous essayez de répondre à la suivante et risquez de tout perdre en donnant une mauvaise réponse. Attention : une seule mauvaise réponse et vous perdez tous vos points !

LES POINTS :

Chaque bonne réponse = 1 point

5 bonnes réponses = 6 points

Le gagnant de la partie :

L'équipe dont le pion est placé le plus loin de la case départ sur le plateau de jeu à la fin des 4 tours remporte la partie !

Créez vos propres questions :

Vous trouverez 30 cartes blanches dans la boîte : vous pouvez ainsi créer vos propres questions pour épater vos amis !

Partie rapide :

Pas besoin de se réunir autour d'une table pour faire une partie de Trivial Pursuit Team : il vous suffit de placer un paquet de cartes dans le boîtier et de vous poser des questions chacun votre tour : chaque paquet contient une carte de score pour vous permettre de jouer sans plateau !



© 2009 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD -

Tél.: 03 87 82 76 20 - email : conso@hasbro.fr

Distribué en Belgique par Hasbro België NV/SA, Industrialaan 1 bus 1, 1702 Groot-Bijgaarden, België.

Distribué en Suisse par/Vertrieb in der Schweiz durch/Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

www.hasbro.fr



050903692101 00