Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Il était une fois...

Il était une fois, dans un pays très joli mais un peu bizarre, quatre petits enfants animaux tout mignons qui passaient beaucoup de temps à être… des enfants ! Mais avant de commencer cette histoire presque vraie, il faut que je vous fasse les présentations. Alors voilà : il y a Lulu le petit âne (c'est un farceur), Pinpin le petit lapin (en vrai c'est une fille, elle est toute mignonne), Zonzon le petit cochon (un peu ronchon) et Juju la petite vache (elle aime la confiture).

Comme beaucoup d'enfants ils jouaient, riaient beaucoup et couraient ensemble dans les bois près de chez eux. De temps en temps, ils s'arrêtaient pour se reposer et grignoter de-ci de là les nombreuses friandises qui poussaient partout, comme des épinards, des carottes cuites, des choux, toutes ces bonnes choses que les enfants aiment beaucoup, enfin je crois… Si je me trompe, c'est que je suis un éléphant. Je dois dire que Lulu, le petit âne farceur m'a un peu aidé à écrire cette histoire !

C'était vraiment des supers copains, plein de malice… Ils habitaient la même maison. Une grande maison construite avec des frites et de la crème au chocolat. Pourquoi des frites me direz-vous ? Tout simplement parce qu'à cette époque, la nature était généreuse et les frites poussaient partout, un peu comme les champignons. Et puis les frites trempées dans de la crème au chocolat… Hummm, miam-miam ! Quel délice ! Ne dites pas beurk, je suis sûr que vous n'avez jamais goûté, n'est-ce pas ? Zonzon le petit cochon, lui il aime ça !

Le toit de la maison était en crêpes, et comme des fois il y a des trous dans les crêpes, de la confiture de groseille était étalée dessus… Et si jamais il se mettait à pleuvoir, ils ouvraient un grand parapluie bleu sur la maison. Comme cela le ciel restait toujours bleu !

Bon, je vous l'ai dit, c'est juste une petite histoire…un peu bizarre peut-être ! Comme beaucoup d'enfants, ces enfants là ne rangeaient pas tous les jours leurs affaires ! Faut dire que : « à quoi ça sert de ranger ? » Y'a bien que les parents qui ont des idées pareilles ! J'espère que vos parents ne sont pas comme ça… enfin bon, ils sont rares les « Pas comme ça » !

Un soir, après une grande journée d'été où ils avaient beaucoup joué à des tas de choses, à cache-cache, à chat perché, mais aussi à faire comme papa et maman, des gâteaux, jardiner, lire le journal, conduire la voiture, se chamailler, s'aimer, etc..., il fallait quand même bien penser à aller au dodo !

Et ce soir là (ce n'était pas la première fois), ils n'ont pas retrouvé leurs affaires pour aller se coucher. Tout était mélangé ! Ils avaient un peu oublié de ranger avant de partir jouer ! Oh, ben oui ça peut arriver à tout le monde ! Alors, pour aller se coucher tout en s'amusant, ils ont organisé un jeu pour retrouver les affaires qui leur manquaient : leurs pyjamas, leurs doudous, leurs brosses à dents et leurs chaussons…

Pour cela, ils cachaient sous des petits morceaux de cartons toutes leurs affaires, et puis d'autres encore pour leur petit jeu. Chacun leur tour, ils soulevaient un carton pour retrouver leurs affaires. C'était rigolo car des fois ils se trompaient, surtout Juju et Pinpin. Ces deux-là ils sont un peu tête en l'air ! Et comme beaucoup d'enfants, ils s'amusaient à raconter des histoires, à en inventer, mais ça, c'était seulement quand ils étaient au lit. Alors voilà, comme Lulu, Pinpin, Zonzon et Juju sont très gentils, ils ont envie de vous faire partager leur jeu. Parce qu'ils savent bien que l'on se fait plein de copains et de copines en jouant.

Allez ! Vous êtes prêts ? Vous choisissez avec qui vous jouez en prenant un plateau, et le premier qui l'aura rempli pourra commencer à raconter la petite histoire…Juste avant d'aller faire un gros dodo !

la règle

Matériel

4 plateaux représentants un animal dans son lit, avec 4 formes ou il faut poser les éléments manquants,
40 tuiles de 4 formes différentes,
1 sac en coton,

But du jeu & mise en place

Trouver et poser sur son plateau cinq tuiles (doudou, haut et bas de pyjama, brosse à dents, chaussons). Le joueur qui aura complété son plateau le premier commencera la petite histoire. La forme est représentée sur le plateau, sauf pour les chaussons qui seront posés à côté du lit. Il y a une paire de chaussons dans chaque forme, il suffit d'en trouver une. Il n'y a pas d'ordre pour poser les tuiles sur les plateaux.
Les joueurs doivent reconnaître la forme des pièces avec les doigts sans regarder dans le sac.

Mise en place :
Chaque joueur choisit un animal (plateau) et le pose devant lui. Ensuite toutes les tuiles sont mises dans le sac.

Déroulement du jeu

Chaque joueur à tour de rôle (en commençant par le plus jeune) cherche une tuile dans le sac pour remplir son plateau. Il doit mettre la main dans le sac, sans regarder mais il peut toucher... Si la tuile correspond à un élément manquant de son plateau, il la pose dessus, et c'est au tour du joueur suivant.
Dans le cas contraire il y a 2 solutions :

1ère solution : la tuile ne correspond à aucun élément du plateau de jeu, c'est donc une « tuile histoire ». Le joueur la pose face visible au centre de la table (toutes les tuiles histoires sont posées faces visibles à la suite les unes des autres). Elles serviront à raconter la petite histoire...

2e solution : Le joueur a déjà cette tuile sur son plateau, il peut soit l'échanger avec celle d'un autre joueur, à condition que ce joueur puisse la poser sur son plateau, soit la remettre dans le sac et passer son tour.

Tuiles spéciales

BISOU : le joueur qui la pioche doit faire un bisou à tout le monde (sauf s'il se trouve dans le métro !!!) et poser ensuite la tuile à la suite des tuiles «histoire». Il a le droit de rejouer !

CLOWN : le joueur qui la pioche doit faire une grimace (surtout s'il se trouve dans le métro !!!) et la poser ensuite à la suite des tuiles « histoire ».

ANIMAUX : dans les tuiles se trouvent trois tuiles animaux (chat, poule, chien). Quand un joueur pioche une de ces tuiles et avant de la poser sur le parcours de la petite histoire, il doit imiter le cri de cet animal, (miaou, cotcotcooot, houa-houa). Ensuite c'est au joueur suivant.

Fin de partie

Dès qu'un joueur a trouvé les 5 tuiles (brosse à dents, doudou, haut et bas du pyjama et les chaussons) de son animal, c'est l'heure de la petite histoire.
Ce joueur commence en se servant de la première tuile histoire posée. L'image le guide. Par exemple si c'est un château, il peut dire : « il était une fois dans un château...», ensuite le joueur suivant continue en se servant de la deuxième tuile, ainsi de suite... Jusqu'à la dernière.