

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# TOP THAT!



blue orange




## **MATÉRIEL DE JEU :**

- 1 règle du jeu
- 4 chapeaux noirs
- 4 gobelets rouges
- 4 cylindres orange
- 4 pièces vertes
- 4 lapins blancs
- 55 cartes

## **INSTALLATION :**

- Chaque joueur prend
- 1 chapeau noir,
  - 1 gobelet rouge,
  - 1 cylindre orange,
  - 1 pièce verte,
  - 1 lapin blanc.




Mélangez et placez  
les cartes au centre de  
la table face cachée.

### **TOUR DE JEU :**

Au début de chaque tour de jeu la carte du dessus de la pioche est révélée. Les joueurs vont réaliser simultanément un empilement avec leurs 5 pièces de jeu en suivant les règles suivantes :

- les objets en couleur doivent être visibles ;
- les objets en gris doivent être cachés quelque part dans l'empilement ;
- les objets qui ne sont pas sur la carte doivent être mis de côté (ils ne doivent pas être dans l'empilement, ni cachés, ni visibles).



Quand un joueur  
a réussi à réaliser  
l'empilement, il crie  
"Top That!".

Si après vérification par  
les autres joueurs...

... l'empilement correspond à la carte, le  
joueur prend la carte devant lui ;

... l'empilement n'est pas bon, le joueur est  
disqualifié sur cette manche et les autres  
joueurs continuent sans lui.

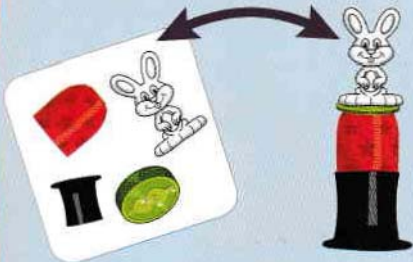
Un nouveau tour de jeu commence en  
retournant la carte du dessus de la pioche.

### **FIN DU JEU :**

Le premier joueur qui obtient 5 cartes  
gagne la partie.

## QU'EST CE QUI EST VISIBLE ?

Un objet est considéré comme visible s'il est totalement visible en regardant l'empilement de côté.



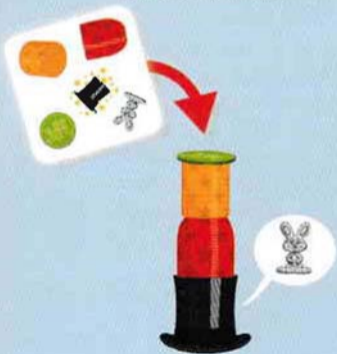
## **QU'EST CE QUI EST CACHÉ ?**

Un objet est considéré  
comme caché s'il est  
partiellement ou totalement  
recouvert par un autre objet (en  
regardant l'empilement de côté).



## RÈGLES AVANCÉES :

Les objets qui ont des étoiles jaunes autour d'eux doivent être pleins. Il doit y avoir 1 ou plusieurs objets à l'intérieur.





## VARIANTES :

Les joueurs peuvent choisir des conditions de victoire alternatives comme :

- La dernière carte de la pile a été gagnée et le joueur qui a obtenu le plus de cartes gagne la partie.
- Au début du jeu, les joueurs décident du nombre de cartes qu'il faut récupérer pour gagner la partie.

© 2016 Blue Orange. Top That and Blue Orange are trademarks of Blue Orange.  
Game published and distributed under license by Blue Orange,  
97 impasse Jean Lamour,  
54700 Pont-à-Mousson, France.  
Made in China. Designed in France.  
[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)