

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

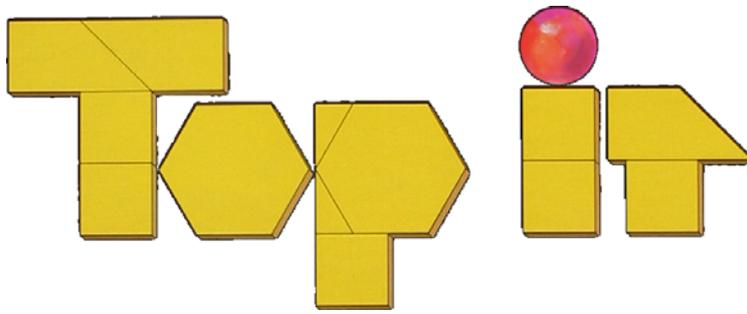
Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Un jeu pour les amoureux de la mosaïque (à partir de 10 ans)

Chaque joueur a son propre assortiment de pièces de mosaïque, de formes et de valeurs différentes. Si l'on juxtapose une pièce contre une ou plusieurs autres, on porte à son crédit la valeur de la pièce posée et de celles qui lui sont voisines. De plus, chacun peut en cours de jeu gagner habilement des points supplémentaires grâce à la pierre TOP IT. À la fin, celui qui a le meilleur score gagne.

Le matériel de jeu

- 32 pièces de mosaïque (4 assortiments de 8 pièces)
- 4 pierres TOP IT (dans 4 couleurs)

Le jeu pour 3 ou 4 joueurs

(Les règles spécifiques au jeu à deux se trouvent à la fin du règlement)

Les préparatifs

Avant de jouer pour la première fois, vous devez détacher avec précaution les pièces de leur support. Chaque joueur choisit une couleur. Il reçoit alors ses huit pièces de mosaïque et la pierre TOP IT à la couleur correspondante. S'il y a moins de quatre joueurs, le reste du matériel sera rangé dans la boîte.

Un joueur note sur une feuille le nom de chacun des participants et reporte au fur et à mesure les différents gains.

Le déroulement du jeu

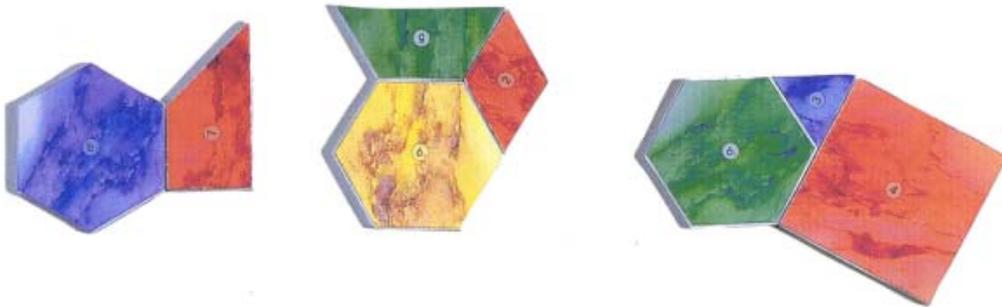
Le joueur le plus jeune commence et pose la pièce de mosaïque de son choix au centre de la table. Dans le sens des aiguilles d'une montre, l'un après l'autre, les joueurs posent une pièce de mosaïque. Lorsque toutes les pièces, ainsi que les pierres TOP IT, ont été posées, le jeu est terminé.

Les conditions pour poser une pièce

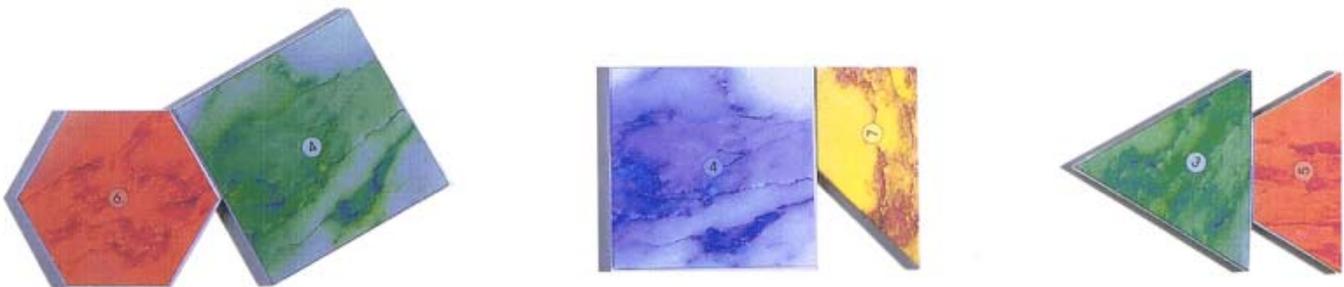
- 1) On **ne peut pas juxtaposer** des pièces de **même couleur**. Mais les contacts au niveau des angles sont admis.
- 2) La nouvelle pièce doit être posée de telle manière qu'un de ses côtés soit en contact avec le bord d'une ou plusieurs autres pièces.
- 3) Les **bords en contact** doivent être **de même longueur**. Un côté ne doit être en aucun cas plus long qu'un autre.

Exemples :

Ce qui est possible :



Ce qui n'est pas possible :



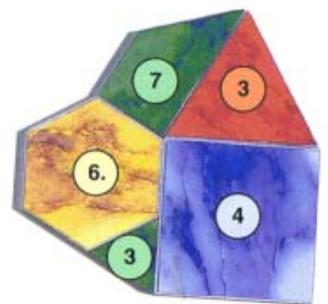
Le calcul des points

Le joueur obtient les points du chiffre indiqué sur la pièce qu'il vient de poser. En plus s'ajoutent les points de toutes les pièces ayant un bord adjacent avec la pièce posée.

Exemple :

*Pour avoir posé le carré, le joueur bleu obtient :
4 (carré) + 3 (petit triangle) + 6 (hexagone) + 3 (grand triangle) = 16 points.*

Le joueur n'obtient pas les 7 points de la pièce verte, car aucun de ses bords n'est juxtaposé au carré.



Attention : le joueur qui débute le jeu obtient le double de points pour la pièce qu'il pose, étant donné qu'il ne peut la juxtaposer à une autre. Les points doivent être reportés sur la feuille.

Conseil : Le mieux est d'additionner de suite (régulièrement) les points gagnés. On peut ainsi, d'un rapide coup d'œil, voir les gains de chacun.

La pierre TOP IT

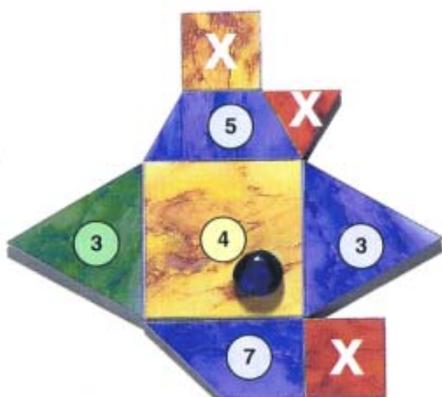
Une fois durant le jeu, chaque joueur a la possibilité de pouvoir « Topper ». Cela veut dire qu'en posant sa pierre « TOP IT », il obtient des points bonus. Celui qui veut « topper », quand c'est à son tour de jouer, ne pose pas une pièce de mosaïque mais la pierre TOP IT.

Les conditions pour pouvoir « Topper » :

- 1) La pierre ne peut être posée que sur une grande pièce (grand carré, grand triangle, hexagone).
- 2) La pièce de mosaïque sur laquelle est posée la pierre, ne peut être de la même couleur que celle-ci.
- 3) Il ne peut y avoir qu'une seule pierre TOP IT sur une pièce de mosaïque.

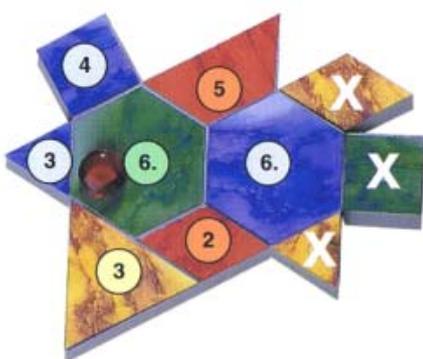
Le joueur obtient alors la valeur de la pièce sur laquelle est posée la pierre et la valeur de toutes les autres pièces juxtaposées à celle-ci.

Exemples :



Le joueur pose sa pierre sur le grand carré jaune.

Il obtient : $4 + 7 + 3 + 5 + 3 = 26$ points.



Le joueur rouge pose sa pierre TOP IT.

Il obtient : $6 + 3 + 4 + 5 + 6 + 2 + 3 = 29$ points

Les points des pièces marquées du X ne sont pas comptabilisés étant donné qu'aucun de leurs bords n'est adjacent avec l'hexagone vert.

Fin du jeu

Toutes les pièces et toutes les pierres sont posées, le jeu est terminé. Le joueur qui a le plus de points gagne. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

Règles spécifiques au jeu à deux

Les règles citées précédemment restent valables avec les modifications suivantes :

- 1) Les pièces de mosaïque de même couleur peuvent être juxtaposées.
- 2) La pierre TOP IT peut être posée sur une pièce de même couleur.
- 3) Le deuxième joueur, quand arrive pour la première fois son tour de jouer, doit obligatoirement poser une **autre** pièce que le premier joueur.

TOP IT pour 1 joueur

Jouer seul à TOP IT est aussi un véritable défi. Faites en tout simplement l'essai.

Vous jouez avec toutes les couleurs suivant les règles conçues pour le jeu à 3 ou 4 joueurs.

Alors, combien de points obtenez-vous ?

Et si vous rejouez, arriverez-vous à améliorer votre score ?

Chers amis joueurs,

Nous nous réjouissons que vous ayez choisi un jeu de Goldsieber. Vous vivrez ainsi d'agréables moments et des discussions enrichissantes et divertissantes.

Si vous avez une question, un désir ou une suggestion à nous soumettre, vous pouvez nous écrire. Les jeux Goldsieber vous souhaitent beaucoup de plaisir.

Goldsieber Spiele, Werkstr. 1.

D-90765 Fürth.

L'auteur

Eberhard Schnatz est né en 1937. Il vit à la Hesse. Dans ses moments de liberté, il joue aux courses. Il apprécie particulièrement l'atmosphère qui y règne. Vous retrouverez la même ambiance dans TOP IT, un jeu simple et fascinant. C'est son premier jeu publié.

Illustrations

Siegfried Blandow

Rédaction

TM -Spiele GmbH

