

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

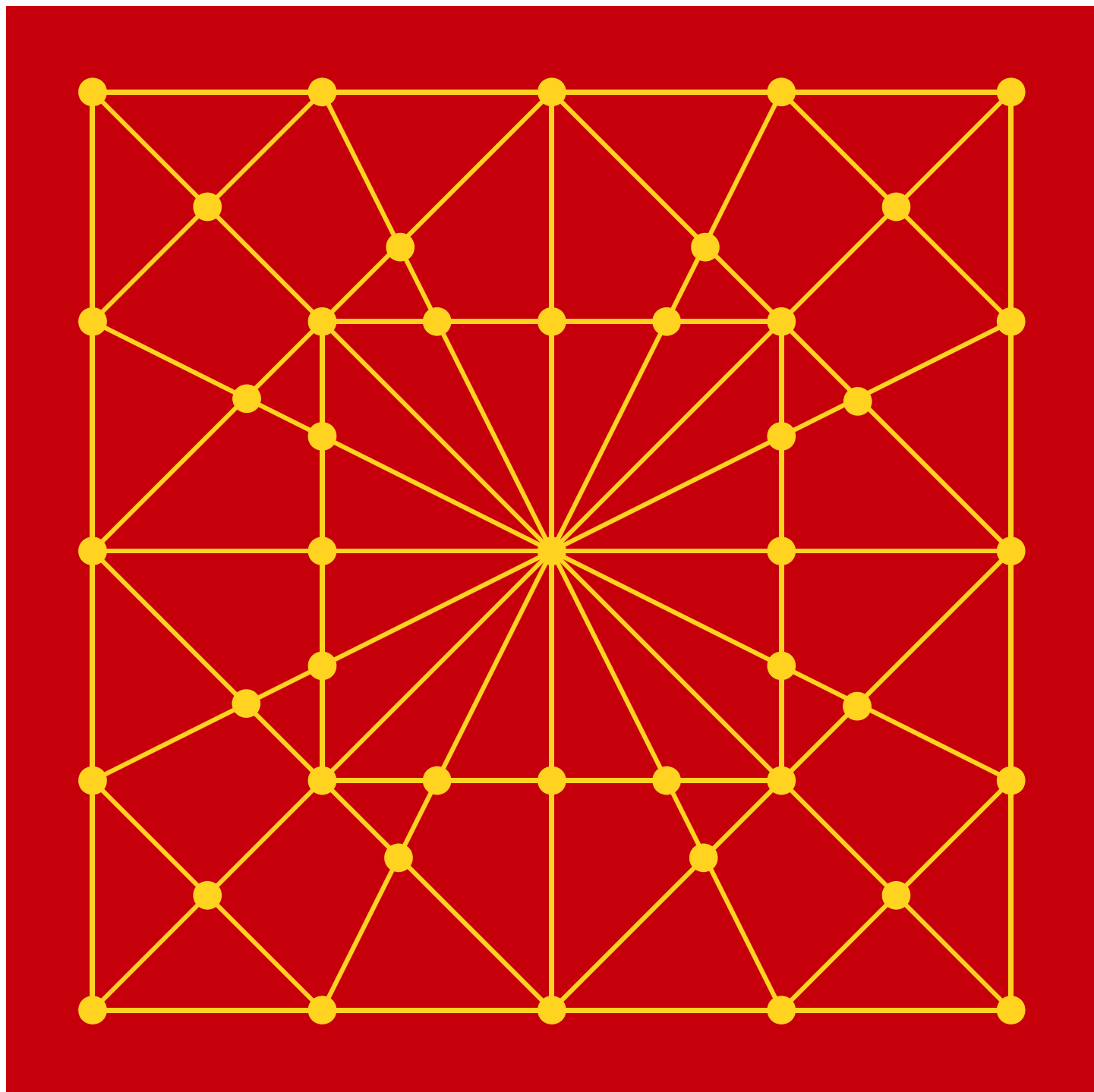
<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Tonkin – Fin du XIX^e siècle – France

d'après le “Livres des jeux de pions”, 1999, Michel Boutin, éd. Bornemann, page 111



Équipement

1 tablier, 10 pions rouges, 10 pions noirs.

Situation initiale

Le tablier est vide. L'un des joueurs dispose des pions rouges, l'autre des noirs,

Objectif du jeu et fin de partie

Garnir une ligne complète avec ses pions : l'alignement peut être de 3, 5 ou 7 pions,

Mécanisme du jeu

La partie se déroule en deux phases : la pose des pions puis leur déplacement.

- La pose : chaque joueur à tour de rôle pose l'un de ses pions sur un sommet libre du tablier,
- Les déplacements : quand tous les pions sont posés, si aucune ligne n'est réalisée, chaque joueur à tour de rôle déplace l'un de ses pions d'un seul pas sur un sommet voisin ; les sauts sont interdits
- La partie s'arrête dès qu'un joueur a réussi à occuper complètement une ligne,

