

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



FR



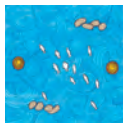
Dès 7 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 1 plateau, 50 cartes, 3 castors, 5 petits rondins, 4 gros rondins (2 longs, 2 courts), 65 baguettes.



But du jeu : Etre le premier joueur à se débarrasser de toutes ses baguettes en formant un barrage au-dessus de l'eau.



Préparation du jeu :

Le plateau est placé au centre des joueurs et les 4 gros rondins sont placés sur le plateau :

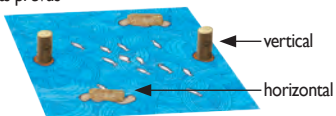
- les 2 plus courts sont posés à la verticale aux emplacements prévus
- Les 2 plus longs sont posés à l'horizontale sur les pierres

Chaque joueur reçoit des baguettes :

- À 4 joueurs : chaque joueur reçoit 12 baguettes
- À 3 joueurs : chaque joueur reçoit 15 baguettes
- À 2 joueurs : chaque joueur reçoit 20 baguettes

Le reste des baguettes, des rondins et les castors sont placés à côté et constitue le pot.

Le paquet de cartes est mélangé et posé faces cachées à côté du plateau.



Règle du jeu :

Le plus jeune joueur commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chacun leur tour, les joueurs vont tirer une carte de la pioche, tenter de réaliser l'action demandée puis rejeter cette carte au pot.

Il existe différentes cartes action :



Le joueur doit poser 1 (ou 2) baguette(s) de son jeu sur le barrage.



Le joueur doit retirer 1 (ou 2) baguette(s) du barrage et les rejeter au pot.



Le joueur doit poser 1 rondin et 3 baguettes de son jeu sur le barrage.



Le joueur doit poser 1 castor et 4 baguettes de son jeu sur le barrage.

Aucun rondin, baguette ou castor ne doit toucher le plateau sous peine de pénalités.

NB : Au premier tour, les cartes «RETIRER» (flèche rouge) ne peuvent être jouées, le joueur retourne alors une nouvelle carte. De la même façon, s'il n'y a plus de castor ou rondin disponible, le joueur retourne une autre carte. Quand il n'y a plus de carte à la pioche, les cartes du pot sont mélangées et le jeu continue.

Pénalités :

Lorsqu'un élément (rondin, castor ou baguette) touche le plateau, il doit être laissé en place en l'état. Les joueurs suivants pourront les utiliser pour poser d'autres éléments. Lorsqu'un élément (rondin, castor ou baguette) tombe à l'extérieur du plateau, il doit être remis au pot.

- Si une (ou plusieurs) baguette(s) touche(nt) le plateau : le tour du joueur s'arrête. Il récupère 2 baguettes de pénalité du pot et c'est au joueur suivant de retourner une carte.
- Si un rondin touche le plateau ou fait tomber un (ou plusieurs) élément(s) du barrage, le tour du joueur s'arrête. Il récupère 3 baguettes de pénalité du pot et c'est au joueur suivant de retourner une carte.
- Si un castor touche le plateau ou fait tomber un (ou plusieurs) élément(s) du barrage, le tour du joueur s'arrête. Il récupère 3 baguettes de pénalité du pot et c'est au joueur suivant de retourner une carte.

Eboulement :

S'il se produit un éboulement, c'est-à-dire qu'au moins un des 2 gros rondins placés à la verticale tombe, le joueur est éliminé. Tous les rondins, castors et baguettes retournent au pot. Le joueur suivant réinstalle les 4 rondins du départ et la partie reprend avec les autres joueurs qui conservent leur nombre de baguettes.

Qui gagne ? : Le premier joueur à poser toutes ses baguettes gagne la partie.

Astuce

Afin d'obtenir une meilleure stabilité il est conseillé de positionner les 2 premières baguettes entre les rondins consécutifs les plus loin. La structure étant plus stable on peut venir déposer 2 autres baguettes en perpendiculaire.

