

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.




**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

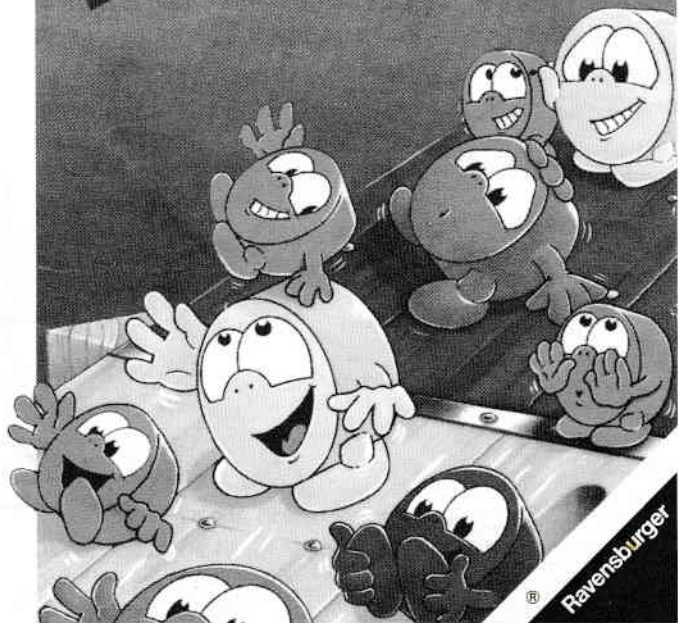
escaleajeux@gmail.com





Pocketspellen • Jeux de Poche

TOBOGGAN



[®] Ravensburger

TOBOGGAN

Un pas de trop - et tout bascule !

Jeu Ravensburger® n° 23 065 5

Captivant jeu de chance et d'adresse pour
2 - 4 joueurs aux nerfs solides de 5 à 99 ans.

Auteur : Heinz Meister

Illustration : Oliver Freudenreich

Design : Oliver Freudenreich/Ravensburger

Matériel

9 pions en bois
de 4 tailles différentes

1 plan de jeu

1 dé

1 règle de jeu

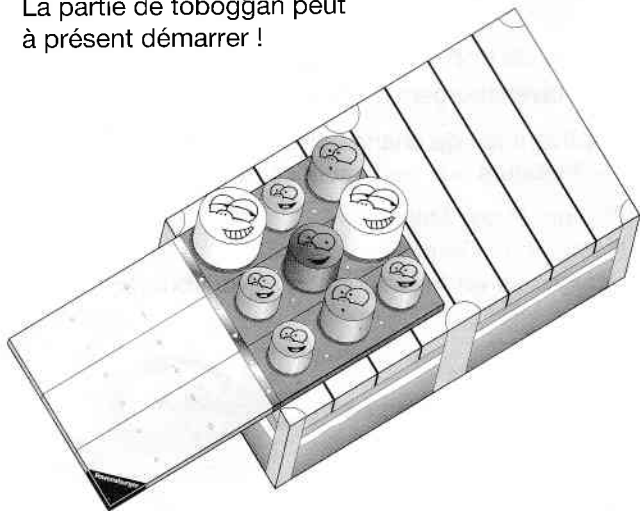


Préparatifs

Vider le fond de la boîte, le retourner et le poser au milieu de la table de façon à le rendre accessible à tous les joueurs. Préparer le plan de jeu. Pour cela,

chaque joueur pose à tour de rôle le pion en bois de son choix sur une case libre bleue. Déposer ensuite le plan de jeu comme suit au verso de la boîte. La moitié bleue avec les pions repose sur la boîte, alors que la moitié jaune déborde.

La partie de toboggan peut à présent démarrer !



Principe du jeu

Le principe du jeu consiste à avancer les pions sans faire basculer le plan de jeu.



Règle de jeu

Le joueur aux nerfs les plus solides ouvre la partie. Il jette le dé et avance le pion de son choix conformément au nombre de points obtenu. Il lui est interdit de reculer ! La progression peut se faire en ligne droite ou en diagonale. Plusieurs pions peuvent se trouver sur une seule et même case, à savoir être superposés.



Ceci peut présenter un avantage pour maintenir l'équilibre ! Chaque joueur jette le dé à tour de rôle et avance son pion du nombre de cases correspondant au nombre de points obtenu. La tension croît à chaque coup, car plus les pions se déplacent vers l'avant, plus le plan de jeu risque de basculer !

Le joueur qui obtient le joker a eu de la chance. Il passe le dé au joueur suivant.

Fin du jeu

Qui fait basculer le plan de jeu et glisser les pions a perdu. Il peut cependant ouvrir une nouvelle partie.

