

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



Titles

2-6
14+
30'



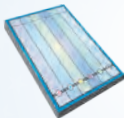
Vue d'ensemble

Le jeu consiste à proposer des titres de films en cumulant des critères en ligne ou en colonne.

Plus la ligne ou la colonne comprend de critères, plus vous marquez de points. La personne avec le score le plus élevé remporte la partie.

Matériel

- 168 cartes Critère recto-verso.
- 1 carnet de feuilles de score.



Préparation

Donnez **5 cartes à chaque joueur-se**.
Formez une **pioche avec le reste des cartes**.

La dernière personne à être allée au cinéma est désignée pour débiter la partie.

Elle pioche **une carte** et la place **au centre de la table**.

Si cette carte indique un nom propre (**le texte est écrit en bleu**), retournez-la sur l'autre face.

Déroulement du jeu

À votre tour, vous pouvez :

Soit jouer l'une de vos cartes.

Les cartes sont recto-verso, et peuvent être jouées sur la face de votre choix. Puis vous piochez une carte de manière à en avoir toujours 5 en main.

OU

Soit renouveler votre main.

Vous défaussez de 1 à 5 cartes, puis vous piochez autant de cartes de manière à en avoir toujours 5 en main.

C'est au tour de la personne suivante, dans le sens des aiguilles d'une montre, de jouer.

A

Quand vous jouez une carte, vous pouvez la **poser adjacente à une autre carte déjà présente**. Vous annoncez alors le titre d'un film correspondant à tous les critères de la ligne OU de la colonne ainsi formée.



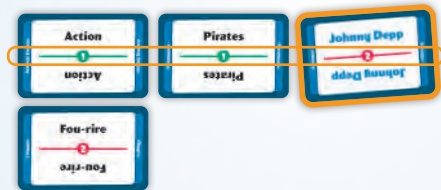
Si la proposition est validée par une majorité de joueurs, vous marquez autant de points qu'indiqués sur les cartes de la ligne **OU** de la colonne concernée.

Si la proposition fonctionne dans les deux sens, vous marquez les points de la ligne **ET** de la colonne concernée.

Léo pose la carte « Johnny Depp ».

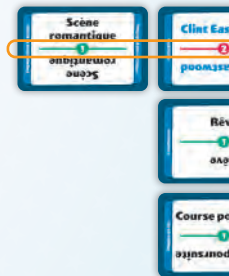
Il propose le film « Pirates des Caraïbes » sur la ligne : « Action », « Pirates » et « Johnny Depp ».

Il marque $1 + 1 + 2 = 4$ points.



Leïla pose sa carte « Meryl Streep : Route de Madison », qui complète la ligne ET de la colonne.

Elle gagne donc $1 + 2 + 2 = 5$ points.



Important : il n'est pas autorisé de dire plusieurs fois le même titre (Pirates des Caraïbes, Star Wars, Harry Potter, etc.), un seul des films.

une carte

ou

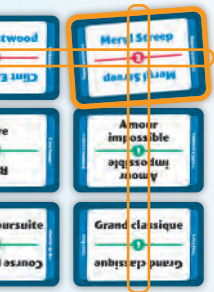
B



ne à la fois sur la ligne **ET** la
ez la totalité des points de
concernées.

*Strep» et annonce « Sur la
rrespond aux critères de la*

1 + 1 = 7 points.

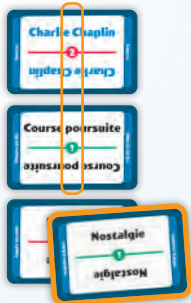


La carte peut aussi être **posée sur une autre carte**.
Si vous recouvrez une carte, vous marquez les points
de la ligne **ET/OU** de la colonne, mais sans prendre en
compte ceux de la carte posée.

Karim pose sa carte «Nostalgie» sur la carte «Dilemme».
Il annonce «The Kid».

Il marque $2 + 1 = 3$ points.

Le point de sa carte «Nostalgie» n'est pas comptabilisé.



titre d'un film au cours d'une partie. S'il s'agit d'une série de films
films de la série en question peut être utilisé durant toute la partie.

Fin du jeu

Lorsqu'un-e joueur-se **atteint ou dépasse 30 points**, on termine le tour de jeu afin que tout le monde ait joué le même nombre de fois. Celui ou celle qui totalise **le plus de points remporte la partie**.

En cas d'égalité, la victoire est partagée.

Conseils

- Le titre proposé par un-e joueur-se doit convenir à la majorité du groupe. En cas de désaccord, un vote à main levée peut trancher la question. Si aucune majorité ne l'emporte, la proposition est rejetée.
- La plupart des thèmes sont volontairement vagues, pour une expérience de jeu plus fluide. Par exemple, la carte « Antiquité » peut indiquer l'époque antique ou bien un objet très vieux. De même, la carte « Mariage » peut faire référence à une scène de mariage, ou un film entier sur le sujet... À vous d'utiliser les cartes de la manière la plus efficace possible.
- Sont autorisés: les films, films d'animation (3D), dessins animés (longs métrages).
- Ne sont pas autorisés: séries et courts-métrages.

Titles est un jeu Kyf Édition ©2021 Tous droits réservés.

*Autrice: **Vinca***

*Graphisme: **Alexis Vanmeerbeek***

Remerciements spéciaux à toute l'équipe de Kyf Edition (Ericka, Gwen, Nico et Pierô), à l'énergie et l'enthousiasme contagieux; Ces testeurs infatigables, proches et amis, dont l'aide a été infiniment précieuse: Lou, Robin, Michèle, Michel, Boris... et bien sûr Olivier!

La tribu d'amis, toujours présente, qui rend les choses tellement plus faciles : Marie, Johanna, Mayeul, Michaël, Lisa J., Thomas, Lisa V., Capucine... et tous les autres.
Merci!