

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LA CHASSE AUX MONSTRES

REGLES DE JEU

Préparation du jeu

- Placez la machine à monstres de telle façon que chacun puisse voir apparaître le monstre facilement.
- Étalez les cartes des monstres, face visible, de façon que les cartes ne se chevauchent pas, et à ce qu'elles soient toutes accessibles.
- Chaque joueur prend un attrape-monstres.
- Le joueur le plus près de la machine à monstres devra appuyer sur le bouton avant chaque tour.

Déroulement du jeu

- La machine à monstres recherche un monstre et le présente à tous les joueurs qui sont là pour le chasser.
- Très vite, tous les joueurs recherchent la carte correspondante au monstre aperçu et le plus rapide l'attrape avec son attrape-monstres. Si 2 ou plusieurs joueurs tapent la bonne carte en même temps, c'est celui dont l'attrape-monstres est en dessous qui remporte la carte.
- Le joueur qui s'empare du monstre, le place devant lui, bien visible à tous. Si dans la machine à monstres apparaît un monstre déjà vu, les joueurs essayent de prendre la carte devant le joueur où elle se trouve, à moins que ce joueur ne soit plus rapide que les autres et le capture à nouveau.

Le gagnant

Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait capturé 5 monstres. Le premier joueur à réaliser ce tableau est le vainqueur.

