

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# TIP IT™



**Prenez les disques sans faire tomber le sommet de la tour !**

## CONTIENT :

- 1 base, 1 grand trépied, 2 mâts, 2 perchoirs, 2 anneaux
- 1 sommet de la tour Tip It™, 3 tiges, 3 mini-trépieds
- 1 fourche, 27 disques, 1 girouette

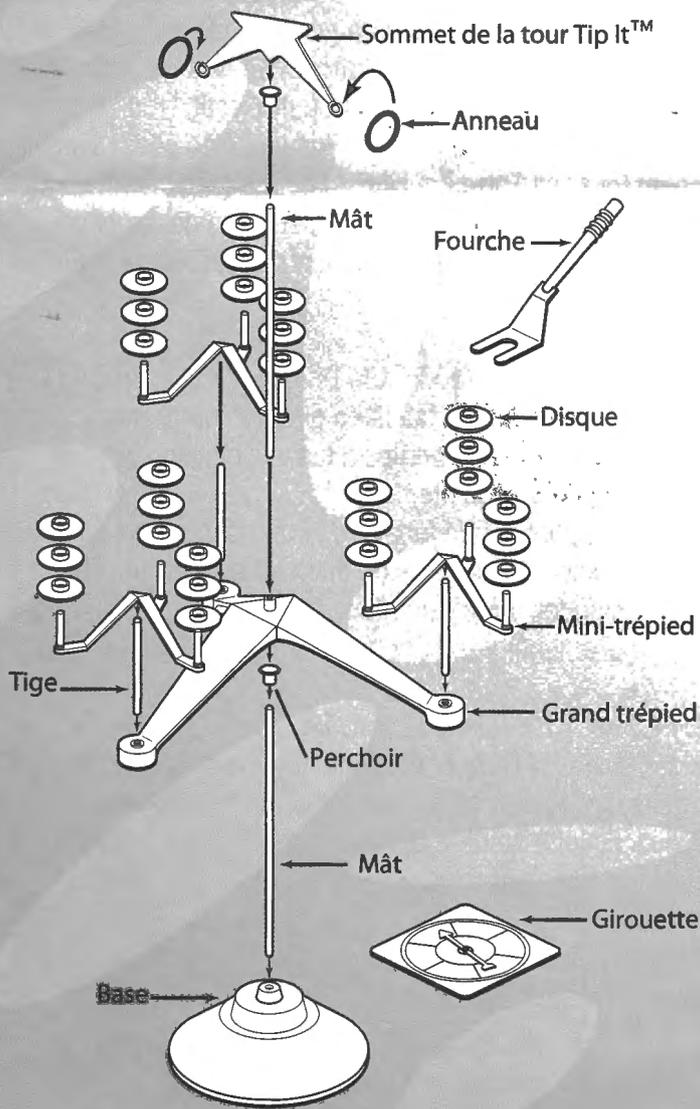


SCHÉMA D'ASSEMBLAGE

## INSTALLATION : (voir schéma)

1. Apposez les étiquettes sur le sommet de la tour Tip It™.
2. Placez 3 disques sur chaque mini-trépied (3 mini-trépieds au total) en alternant les 3 disques de façon à ce que les disques de même couleur ne se touchent pas.
3. Assemblez la tour Tip It™ comme illustré. Pour une installation optimale, commencez par assembler la base, placez les disques sur les mini-trépieds, puis tout en tenant le grand trépied placez les mini-trépieds sur le grand trépied.
4. Placez le sommet de la tour Tip It™ sur le perchoir du haut, au-dessus du long mât.
5. Assemblez la girouette.

## COMMENT JOUER :

1. Le joueur le plus jeune commence.
2. Faites tourner la girouette et notez la couleur désignée.
3. À l'aide de la fourche, essayez de retirer un disque de la couleur correspondante parmi l'un des 9 emplacements, sans faire tomber le sommet de la tour Tip It™. Si d'autres disques bloquent le passage, il faut les changer de place. Aucun disque ne doit toucher la table mis à part celui que le joueur a sélectionné. Si un joueur fait tomber un disque en le changeant de place, il doit le remettre sur le mini-trépied et passer son tour. Les joueurs ne doivent pas essayer de stabiliser ou toucher le sommet de la tour Tip It™ pendant la partie.
4. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.
5. Si la girouette désigne une couleur de disque qui n'est plus disponible, alors le joueur perd son tour.

## SAUTER SON TOUR ET REMETTRE UN DISQUE :

- Si la girouette indique qu'il faut sauter son tour, le joueur perd son tour et passe la main au joueur suivant.
- Si la girouette indique qu'il faut remettre un disque en place, le joueur remet un des disques colorés sur un mini-trépied. Si le joueur n'a pas encore de disque, il refait tourner la girouette.

## FAIRE TOMBER LE SOMMET DE LA TOUR TIP IT™ :

- Si l'un des joueurs fait tomber le sommet de la tour en voulant prendre un disque, la partie est alors terminée et le joueur qui possède le plus de disques de la même couleur a gagné.
- Remarque : si l'un des joueurs fait tomber le sommet de la tour, il ne peut pas gagner même s'il possède le plus de disques.

## FIN DU JEU :

- Le premier joueur qui parvient à avoir 3 disques de même couleur a gagné.

