

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



TOUR DE FRANCE CYCLISTE

Se joue sur la piste extérieure du jeu

Chaque joueur reçoit un cycliste tiré au sort.

Le glorieux Maillot Jaune n'est pas distribué. Il s'agira de le gagner.

L'ordre de départ est établi à l'aide du Dé, le joueur ayant obtenu la plus petite marque partant le premier, et ainsi de suite.

REGLE DU JEU

Chaque joueur fait avancer son champion du nombre de points obtenus par le Dé.

A chaque tour complet, les 5 participants ayant tous joué, le premier des joueurs étant parvenu ou ayant dépassé une étape (Cercles bleus avec indication des villes et kilométrage des étapes), reçoit un ticket de bonification d'un point.

Dans le cas où plusieurs joueurs, ayant franchi, ou étant arrivés à une étape se trouvent sur le même numéro, le concurrent ayant fait le plus de points le coup suivant reçoit le point de bonification.

Il peut se produire que, plusieurs tours à la suite, et pendant plusieurs étapes, les mêmes concurrents se retrouvent sur les mêmes numéros.

Quand l'un des cyclistes sera arrivé à dépasser les autres, il totalisera un point par étape franchie, à condition toutefois qu'un outsider (coureur n'étant pas compris dans le lot des compétiteurs) ne le dépasse pas, car alors, les points de bonification seraient perdus.

Après chaque passage d'une étape par un ou plusieurs des cyclistes, le dernier (ou les derniers, si plusieurs concurrents se trouvent sur le même numéro, en DERNIERE POSITION), reçoit un point de pénalisation.

A chacune des étapes, LE JOUEUR ETANT EN TETE CHANGE SON CYCLISTE POUR LE MAILLOT JAUNE, qu'il devra céder au cycliste de tête, S'IL EST DEPASSE, par la suite.

INCIDENTS

CERCLES VERTS. Cravaison. Est retardé. Un point de pénalisation.

CERCLES ROUGES. Chute sans gravité. Passe un tour. Un point de pénalisation.

Numéro 80. Mauvaise chute. Est transporté à l'hôpital. Hors course.

SPRINT

Qui arrive au numéro 25, va au 28 ;
» 60 » 63 ;
» 70 » 72.

MOYENNES EXIGEES

Entre Bordeaux et La Rochelle (66 à 72) et entre Nantes et Caen (76 à 84).

Ces parcours doivent être faits en 2 coups de Dé au maximum. Le joueur ayant dépassé par un coup de Dé précédent la limite des zones de moyenne, n'a plus droit qu'à un seul coup de Dé, tandis que le joueur arrivant juste sur les numéros de départ des zones de moyenne a 2 coups pour effectuer le parcours.

Pour la première zone de moyenne, les gagnants recevront 3 points de bonification et les perdants 2 points de pénalisation.

Pour la deuxième zone, les gagnants recevront 5 points de bonification et les perdants 3 points de pénalisation. Le premier coureur arrivant à Paris (N° 87), reçoit dix points de bonification, le deuxième 5 points et le troisième 2 points.

Après l'arrivée du premier coureur au N° 87, les cyclistes restant en course ne sont plus pénalisés.

CLASSEMENT GENERAL GAGNANT DU TOUR

Pour chaque joueur, les points de pénalisation sont déduits des points de bonification.

Le concurrent qui a le plus de points est classé premier du classement général, et ainsi de suite.

Si deux joueurs ont le même nombre de points, celui qui arrive le premier des deux est placé avant l'autre.

Il peut se produire que les derniers concurrents aient plus de points de pénalisation que de points de bonification.

Dans ce cas, les joueurs qui auront LE MOINS de points de pénalisation seront placés avant ceux qui en ont le plus.

NOTA. — Les tickets de bonification et de pénalisation sont distribués au fur et à mesure de la partie.

SAUSSINE, PARIS