

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



TÊTE DE LINOTTE

Un jeu de Cyril Blondel,
pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans.

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?

- Tu vas voir c'est très simple !

D'abord tu donnes une carte « Réponse »
à chaque joueur.



- Elle sert à quoi cette carte ?!

- Le jeu va te poser des questions,
cette carte te permet d'y répondre !

- Un jeu qui pose des questions ! Manquait plus que ça !

- Tu mets de côté les cartes réponses qui ne
servent pas. Puis tu prends le paquet de cartes,
tu le mélanges et tu le poses faces questions visibles !

- Côté point d'interrogation je suppose...

- Ensuite tu retournes lentement une à une les 5 premières cartes en les empilant à côté du paquet. Tous les joueurs doivent bien regarder ces 5 cartes et essayer de les retenir.

*paquet
de cartes*



*5 cartes
retournées
et empilées.*

- Houlà ! Il faut de la mémoire !

- Maintenant, il faut répondre à la question qui est posée sur le dessus du paquet et qui concerne les cartes retournées !

- C'est-à-dire ?! Comment on la lit la question ?

- Comme une phrase... « Qu'y a-t-il sur telle carte ? Y a-t-il plus de ci que de ça ? Y'a-t-il autant de ci que de ça ? » Au dessus de la question sont indiqués à chaque fois les éléments à utiliser pour répondre.

*Il y a autant d'animaux
bleus que de jaunes.
Vrai ou Faux ?*

*Quelle est la couleur
de l'animal de
la 2^{ème} carte ?*

Éléments à utiliser pour répondre



*Il y a plus d'éléphants
que d'oiseaux dans
les cartes retournées.
Vrai ou Faux ?*

*Quel est l'animal
sur la 4^{ème} carte ?
(Compter à partir
du bas du paquet).*

*Combien y a-t-il
d'oiseaux dans les
cartes retournées ?*

- Du coup...comment on répond alors ?

- Chaque joueur tient sa carte « réponse » devant lui et choisit sa réponse, sans la montrer aux autres ! Quand les joueurs sont prêts, il y en a un qui dit « top » et toutes les cartes réponses sont posées en même temps, dirigées vers le paquet.

*- Je me disais, au lieu de dire « top »,
si on dit « tip » ou « tap » ça marche aussi ?*

- Par exemple, si tu veux répondre « Vrai » à une question, tu dois diriger la flèche verte vers le paquet. Si tu veux répondre « Faux » tu diriges la croix rouge vers le paquet.

Réponse « Vrai »
tournée vers
le paquet.



Réponse « Faux »
tournée vers
le paquet.

- C'est tout ?

- Tu dois aussi voter avec les coins de la carte quand on te demande un animal, une couleur ou un chiffre.

Réponse
« bleu »
tournée vers
le paquet.



Réponse
« vert »
tournée vers
le paquet.

(Pour les chiffres, la réponse 2/3 par exemple signifie que le joueur pense qu'il y a 2 ou 3 animaux. 6+ signifie 6 animaux ou plus.)

- Bon et après ?

- Tu regardes les réponses des joueurs.

S'ils ont tous répondu la même chose, personne ne marque de point. Tu ne vérifies même pas la réponse ! Tu prends juste la première carte du paquet et tu la retournes pour l'ajouter aux premières empilées. Les animaux à mémoriser se compliquent donc petit à petit !

- Mais comment je marque des points alors ?

- Uniquement s'il y a des réponses différentes !

A ce moment là, tu prends les cartes retournées, et tu les remontres aux joueurs
SANS EN CHANGER L'ORDRE !

- Oh hé ! C'est pas la peine de crier !

- Ceux qui ont la bonne réponse prennent chacun une carte sur le paquet de cartes « Questions » et la posent devant eux.
Une carte équivaut à un point.

- Mais dis-moi...si après vérification
tout le monde s'est trompé ?!
 - Personne ne marque de point ! Tu prends
juste la carte question et tu la glisses sous
le paquet ! Comme ça, dans tous les cas,
une nouvelle question est dévoilée ! Tous les joueurs
reprennent en main leur carte « Réponse »
et ça continue !
 - Et comment ça se termine alors ?
 - Dès qu'un joueur a gagné 5 cartes, c'est fini !
 - Ca va vite dis donc !
- En cas d'égalité, tu continues jusqu'à
ce que les joueurs soient départagés !
- Bon ben va falloir que je me souvienne de tout ça !