

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



CONTENU

Une plaque de jeu

Environ 25 fanions blancs

Environ 25 pions de réclamation rouges

Environ 25 pions de réclamation bleus

Environ 25 pions de réclamation jaunes

Environ 25 pions de réclamation verts

Pour 2, 3 ou 4 joueurs

LE BUT DU JEU - capturer le plus grand nombre de carrés

3 OU 4 JOUEURS

Chacun choisit une couleur d'entre les pions de réclamation.

Le premier joueur place un fanion dans n'importe quel petit trou et rainure. Le joueur suivant place son fanion et on continue ainsi à tour de rôle. A son tour on peut tourner un ou plusieurs fanions pour former un carré autour d'un grand trou. Pour capturer un carré il faut y placer un pion de réclamation au centre - un joueur peut prendre n'importe combien de carrés pendant son tour. Le gagnant est celui qui capture le plus grand nombre de carrés.

2 JOUEURS

Un des joueurs prend les pions de réclamation rouges et bleus, l'autre les jaunes et les verts.

JEU ALTERNATIF POUR 2, 3 OU 4 JOUEURS

On ne se sert pas des pions de réclamation.

Chaque joueur à son tour place un fanion sur la plaque; il peut ensuite faire pivoter n'importe quel fanion. Le gagnant est le premier à ranger les fanions en ligne continue d'un côté de la plaque à l'autre. Quand il n'y a que 2 joueurs, ils commencent à jouer sur 2 côtés adjacents.

**Invicta**INVICTA PLASTICS LTD., OADBY,
LEICESTER, ENGLAND.