

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



TABLEAU DES SCORES

À L'AIDE DU TABLEAU DES SCORES CI-DESSOUS DÉCOUVREZ SI VOUS AVEZ RÉSOLU LES ÉNIGMES ET GAGNÉ LE GROS LOT

	8-10 ans	11-14 ans	Plus de 15 ans
Nombre de points nécessaire	500+ Points	600+ Points	700+ Points

Un jeu de société développé par The Fantastic Factory et distribué par Dujardin. Dujardin est une filiale de TF1 Entertainment. Dujardin adhère au programme Eco-emballages. Fabriqué en Chine. Conserver cette boîte pour toute référence ultérieure. Visuels non contractuels. Couleurs et détails peuvent varier par rapport aux modèles présentés. © 2021 The Fantastic Factory. Tous droits réservés.

Contact : DUJARDIN, Z.A du Pot au Pin, Entrepôt A4, 33610 Cestas – France.
SAV : savdujardin@tf1.fr

Retrouvez tous nos jeux sur www.jeuxdujardin.fr

Contenu du jeu

4 posters, 10 cartes énigmes, 1 guide d'instructions, 1 fiche d'instructions pour le tir aux canards, 6 supports, élastiques et cibles, 6 feuilles de résultats, 6 tickets d'entrée, 1 livret d'indices et son lecteur, du ruban adhésif double face

© 2021 THE FANTASTIC FACTORY. LE NOM ET LE LOGO FANTASTIC FACTORY SONT DES MARQUES DÉPOSÉES. TOUTES LES AUTRES MARQUES DÉPOSÉES SONT LA PROPRIÉTÉ DE LEURS DÉTENTEURS RESPECTIFS. LE DESIGN DISTINCTIF DU JEU, ET DE SES ACCESSOIRES © THE FANTASTIC FACTORY. LE CONTENU PEUT VARIER PAR RAPPORT AUX ILLUSTRATIONS. FABRIQUÉ EN CHINE.



0-3



ATTENTION !

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car contient des éléments de petites dimensions pouvant être avalés.

LA FÊTE FORAINE



SÉRIE 1
PIÈCE 3

INSTRUCTIONS

LISEZ ATTENTIVEMENT CES INSTRUCTIONS
AVANT DE REGARDER LE RESTE DU JEU

DE 2 À 6 JOUEURS • À PARTIR DE 10 ANS

QU'EST-CE QU'UNE ESCAPE ROOM

Enfermée dans l'une des pièces de chez vous qui deviendra votre escape room, votre équipe doit résoudre des énigmes et réfléchir ensemble pour trouver le moyen de s'évader. Les énigmes et leurs réponses sont cachées dans toute la pièce. Fouille, réflexion et logique vous permettront-ils de vous échapper à temps ?

COMMENT RÉSOUDRE LES ÉNIGMES

Pour résoudre les énigmes, vous devrez établir un lien entre les divers éléments du jeu. La solution de chaque énigme consiste à trouver des codes numériques ou des mots qui vous aideront à vous évader. Vérifiez si vous avez trouvé la bonne réponse sur le poster des 3 machines d'arcade et notez bien vos points sur votre feuille de résultats.

LA FÊTE FORAINE

Bienvenue à la fête foraine de Muggins où vous allez passer des moments inoubliables !

Venez rencontrer les diseuses de bonne aventure et autres illusionnistes dont les spectacles ne vont pas manquer de vous émerveiller ! Laissez-vous gagner par l'ambiance excitante des nombreux jeux et attractions et résolvez les énigmes qui se présentent à vous !

Mais attention, la fête foraine de Muggins n'est pas une fête comme les autres ! Elle vous réservera bien des surprises !

Saurez-vous élucider les mystères et énigmes qui jalonnent votre aventure ?

Qui de vous, réussira en premier à remporter le gros lot ? Bonne chance !

ACCESSOIRES

Il vous faut de quoi écrire et des feuilles de papier car vous devrez prendre des

notes pendant le jeu.

N'oubliez pas de déclencher un chronomètre. Pensez à utiliser le ruban adhésif double face fourni pour accrocher les éléments aux murs de votre escape room.

MISE EN PLACE DU JEU

Le jeu n'a pas de plateau. À l'aide des éléments fournis, vous transformerez l'une des pièces de votre maison en véritable escape room d'où vous devrez vous échapper.

- Choisissez une pièce et fermez la porte.
- Placez tous les éléments du jeu avec le cadre rouge visible. Ne lisez pas les énigmes avant d'être prêts à commencer.
- Au dos des cartes et des posters énigmes, vous trouverez des instructions vous indiquant où placer chaque élément. Certains devront être placés aux murs et d'autres devront être disposés à certains endroits précis. Positionnez-les de façon à ce que les énigmes soient face visible.
- Décidez si vous allez jouer en groupe ou si vous vous affronterez individuellement. Chaque joueur (ou équipe) doit avoir sa propre feuille de résultats pour pouvoir noter ses points au fur et à mesure.
- Chaque joueur (ou équipe) doit aussi prendre un ticket d'entrée. Vérifiez qu'au moins un ticket rouge et un ticket vert sont utilisés pendant la partie.

UTILISATION DU RUBAN ADHÉSIF

Prenez une bandelette de ruban adhésif double face et collez-la au dos d'un poster ou d'une carte.

Retirez le papier protecteur et pressez la carte ou le poster doucement sur le mur (ce ruban adhésif est peu collant et n'abîmera pas votre mur). Si vous ne voulez pas utiliser de ruban adhésif, placez simplement les cartes et posters sur des tables ou chaises réparties dans la pièce.

RÈGLES DU JEU

Une fois que vous avez suivi les instructions figurant au dos des énigmes, décidez si vous vous donnez un certain temps pour finir (par exemple 1 heure) ou si vous jouerez jusqu'à ce que tout le monde ait fini.

Lorsque vous êtes prêts, lancez le chronomètre et commencez à explorer la pièce !

INDICES

Il s'agit d'un travail d'équipe ! Besoin d'aide sur une énigme ? Demandez de l'aide à un autre membre de votre équipe. Quelqu'un peut avoir remarqué quelque chose d'utile sur une autre carte énigme.

Le livret d'indices contient 3 indices et la solution de chaque énigme.

Les indices sont d'abord subtils puis deviennent progressivement plus parlants. La solution vous donnera la réponse et vous expliquera le cheminement pour y arriver.

Les indices et solutions sont désignés par des numéros (par exemple, n° 9), au dos de chaque énigme.

Pour voir l'indice n° 9, placez la découpe carrée au milieu du lecteur d'indices sur le n° 9 du livret d'indices. Vous verrez alors apparaître dans les découpes rectangulaires une série de mots formant une phrase et constituant votre indice.

Note : Certains indices sont répartis

sur plusieurs numéros. Dans ce cas, le dernier mot de l'indice sera un autre numéro d'indice. Lorsque vous aurez lu la première partie, placez le lecteur d'indices sur le numéro suivant.

Par exemple, l'équipe d'Henri a besoin d'un coup de pouce pour résoudre l'une des énigmes. Ils décident d'utiliser un indice. Au dos de la carte énigme, ils lisent : « Indice 1 : n° 9 ». Ils ouvrent le livret d'indices et placent la découpe carrée située au milieu du lecteur d'indices sur le n° 9. L'indice dit : « Il faut absolument acheter un ticket avant d'arriver à la fête foraine. Le personnel n'apprécie n° 18 ». Cet indice étant réparti entre plusieurs numéros, Henri déplace le lecteur sur le n° 18. La deuxième partie de l'indice dit : « pas les fraudeurs ».

FIN DE PARTIE

Lorsque vous avez résolu les 11 énigmes ou lorsque le temps imparti s'est écoulé, notez l'heure sur votre feuille de résultats et rassemblez votre groupe au stand de tir aux canards pour voir combien de points bonus vous pouvez gagner. Faites la somme de vos points. Le joueur ou l'équipe qui a réalisé le meilleur score a gagné. S'il y a égalité, le gagnant est celui qui aura été le plus rapide.

AVEZ-VOUS RÉSOULU LES ÉNIGMES ?

La réponse se trouve au dos de chaque carte énigme, ainsi que les explications permettant d'y arriver.

TABLEAU DES SCORES

Vérifiez à l'aide du tableau des scores si vous avez résolu correctement toutes les énigmes et remporté le gros lot !