

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Técap? ARCHIFOU!

CONSTRUISEZ LA 8<sup>e</sup> MERVEILLE DU MONDE...

CONTENU : 64 pièces en bois + 1 jeu de 55 cartes

**But du jeu :** Être le premier à construire son monument.

**Préparation :** Chaque joueur reçoit une carte Mission, le reste des cartes Mission est mis de côté.

Mélanger les autres cartes et en distribuer 5 par joueur. Le reste des cartes constitue la pioche et est placé au centre de la table, face cachée.

Les pièces en bois restent dans la boîte sur la table.

**Déroulement :** Le plus jeune commence. Il pioche une carte, il a alors 6 cartes en main.

Si le joueur possède une carte Pièce correspondant à une pièce de sa construction, alors il pose la carte à côté de la pioche face visible. Puis il prend la pièce en bois et la pose devant lui. Puis c'est au joueur suivant de jouer.

Attention, chaque joueur doit respecter l'ordre des pièces dans la construction, il faut commencer par les pièces les plus basses !

Si le joueur n'a pas de carte Pièce correspondant à sa construction, il est obligé de se débarrasser d'une carte afin d'avoir toujours 5 cartes en main.

Le joueur peut également poser une carte Spéciale, l'effet de la carte est immédiat :

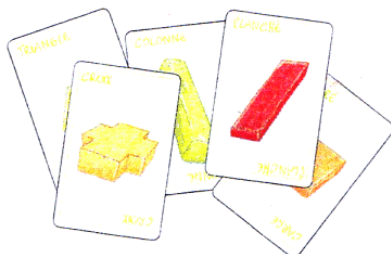
- carte Coup de Main : le joueur choisit une pièce dans la boîte, celle dont il a besoin pour sa construction.
- carte Marteau Piqueur : le joueur donne 3 coups sur la table, tous les joueurs sont concernés. Les pièces tombées sur la table lors du tremblement sont remises dans la boîte. Une fois jouée, cette carte est écartée du jeu.
- carte Bulldozer : l'effet de cette carte s'applique sur un joueur au choix, ce joueur doit alors enlever les 3 pièces les plus hautes de sa construction.
- carte Accident : le joueur suivant passe son tour.
- carte Parpaing : Le joueur prend la pièce grise et la pose sur la construction d'un joueur de son choix.

**Fin de la partie :** Le joueur terminant le premier sa construction gagne la partie.

Si au cours de la partie un joueur fait tomber ses pièces, celles-ci sont remises directement dans la boîte.



cartes Mission



cartes Pièce



cartes Spéciales