

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



THEBES simple

- 1 Le plateau se fait en posant de façon pactée ou au hasard une matrice de 4x4.

- 2 Les pions se rangent en deux rangées.

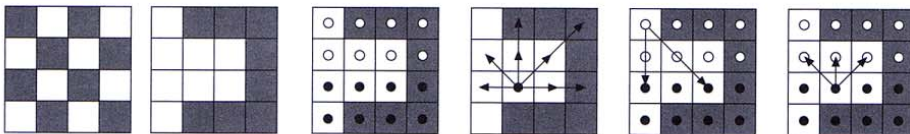
- 3 Les pions blancs commencent et puis l'on jue chacun son tour. Les pions ne peuvent bouger qu'une ou deux cases vers l'avant, de côté ou en diagonale à l'avant.

- 4 Les pions peuvent passer par dessus deux cases sur un jeton de sa couleur ou bien par dessus cases vides. Les pions ne peuvent pas sauter les pions de l'autre couleur. Quand un pion se trouve sur sa couleur il ne peut que manger les pions que se trouvent à deux cases.

- 5 Quand un pion se trouve sur une case de l'autre couleur, il ne peut que manger les pions que se trouvent à une case.

OBJECTIF: arriver aux deux coins de l'adversaire.

Quand un des deux joueurs arrive au premier coin, il gagne un tour et doit rejouer.



1

2

3


4

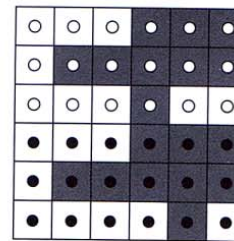
5

THEBES avancée

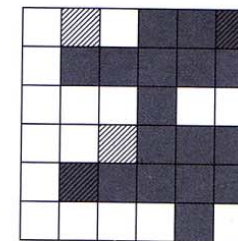
- 1 La version avancée de Thèbes est Thèbes ludos major. Le jeu est le même mais avec plus pions et un plateau plus grand.

- 2 Thèbes peut incorporer de nouveaux éléments que en font ce jeu infini en nombre de possibilités. Au moment de construire le plateau, on retire 4 cases (2 par joueur) nous arrivons à faire un autre plateau si:

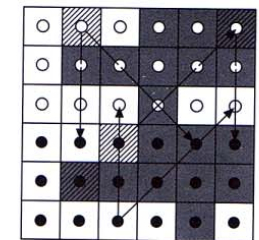
- 3 aux emplacements où il n'y a pas de cases, , les pions des deux couleurs peuvent bouger d' 1,2 ou 3 cases, sur ses propres pions ou sur des cases vides, mais ne peuvent que manger les pions qui se trouvent à 3 de distance.



1



2



3