

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



THEBES simple

- 1 Le plateau se fait en posant de façon pactée ou au hasard une matrice de 4x4.

- 2 Les pions se rangent en deux rangées.

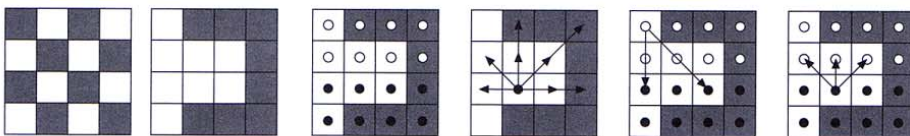
- 3 Les pions blancs commencent et puis l'on jue chacun son tour. Les pions ne peuvent bouger qu'une ou deux cases vers l'avant, de côté ou en diagonale à l'avant.

- 4 Les pions peuvent passer par dessus deux cases sur un jeton de sa couleur ou bien par dessus cases vides. Les pions ne peuvent pas sauter les pions de l'autre couleur. Quand un pion se trouve sur sa couleur il ne peut que manger les pions que se trouvent à deux cases.

- 5 Quand un pion se trouve sur une case de l'autre couleur, il ne peut que manger les pions que se trouvent à une case.

OBJECTIF: arriver aux deux coins de l'adversaire.

Quand un des deux joueurs arrive au premier coin, il gagne un tour et doit rejouer.



1

2

3


4

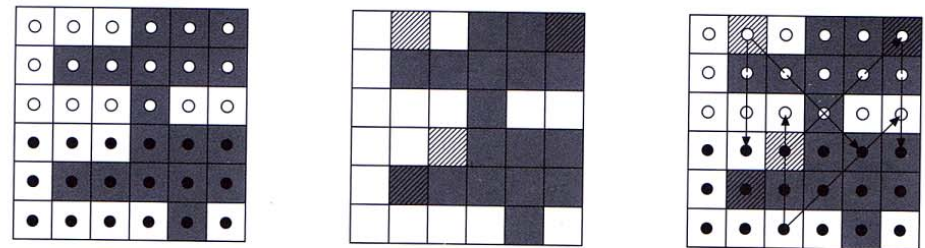
5

THEBES avancée

- 1 La version avancée de Thèbes est Thèbes ludos major. Le jeu est le même mais avec plus pions et un plateau plus grand.

- 2 Thèbes peut incorporer de nouveaux éléments que en font ce jeu infini en nombre de possibilités. Au moment de construire le plateau, on retire 4 cases (2 par joueur) nous arrivons à faire un autre plateau si:

- 3 aux emplacements où il n'y a pas de cases, , les pions des deux couleurs peuvent bouger d' 1,2 ou 3 cases, sur ses propres pions ou sur des cases vides, mais ne peuvent que manger les pions qui se trouvent à 3 de distance.



1

2

3