

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Tausch Rausch

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans

Auteur : Rüdiger Dorn

Illustration : Stephan Lomp, conception : DE Ravensburger

Rédacteur : André Maack

Contenu

- 80 cartes Valeur (2 de chacune des valeurs de 1 à 10 dans les couleurs bleu, jaune, vert et rouge)
- 5 cartes Marché (1x1, 3x2 et 1x3)
- 24 cartes Objectif
- 11 cartes Aide de jeu (2 en français)



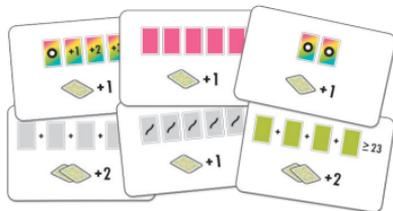
Cartes marché



Cartes valeur



Cartes aide de jeu



Cartes objectif

Idee et But du jeu

Ici, c'est comme au bazar, les cartes s'échangent comme si de rien n'était. Les cartes circulent et le marché change constamment. Mais attention : ne tombez pas dans le piège de l'échange et ne perdez pas de vue le but du jeu.

Le joueur qui accomplit en premier son cinquième objectif gagne la partie.

Ravensburger

Préparation

- 1 Placez les 5 cartes Marché face visible au milieu de la table dans l'ordre croissant.
- 2 Mélangez les 24 cartes objectifs (dos bleu) et placez-en ensuite 5 faces visibles à droite des cartes Marché. Formez une pioche face cachée à partir des cartes Objectif restantes et placez-les à droite des cartes Objectif affichées.
- 3 Mélangez les 80 cartes Valeur (verso multicolore) puis distribuez autant de cartes face visible, légèrement décalées pour que leurs valeurs soient visibles, au-dessus des cartes de marché comme indiqué sur la carte de marché. Prenez le reste des cartes numérotées pour former une pioche.
- 4 Chaque joueur reçoit 5 cartes Valeur. Prenez-les en main de façon à ce que personne d'autre ne puisse les voir.



- 5 Placez les cartes Aide de jeu à la portée de tous les joueurs.
- 6 Le plus jeune joueur commence.

Déroulement du jeu

Le premier joueur commence. Le jeu continue dans le sens horaire jusqu'à ce qu'un joueur atteigne 5 objectifs, auquel cas il remporte immédiatement la partie.

À votre tour, vous avez le choix entre deux actions :

A : Échanger 1 à 3 cartes ou **B : Prendre un objectif**

Action A : Échanger 1 à 3 cartes

Choisissez 1 à 3 cartes de votre main et placez-les sur un emplacement vide du marché. ① Le nombre de cartes à jouer correspond au nombre figurant sur la carte Marché. Ici aussi, vous les placez légèrement décalées afin que leurs valeurs soient visibles. Ensuite, prenez les cartes de l'autre côté de la carte de marché. ②

Peu importe que vous ayez échangé 1, 2 ou 3 cartes, vous prenez ensuite exactement une carte supplémentaire de la pioche. En d'autres termes, à chaque fois que vous effectuez l'action « échanger des cartes », vous vous retrouvez avec une carte supplémentaire. ③

Exemple :

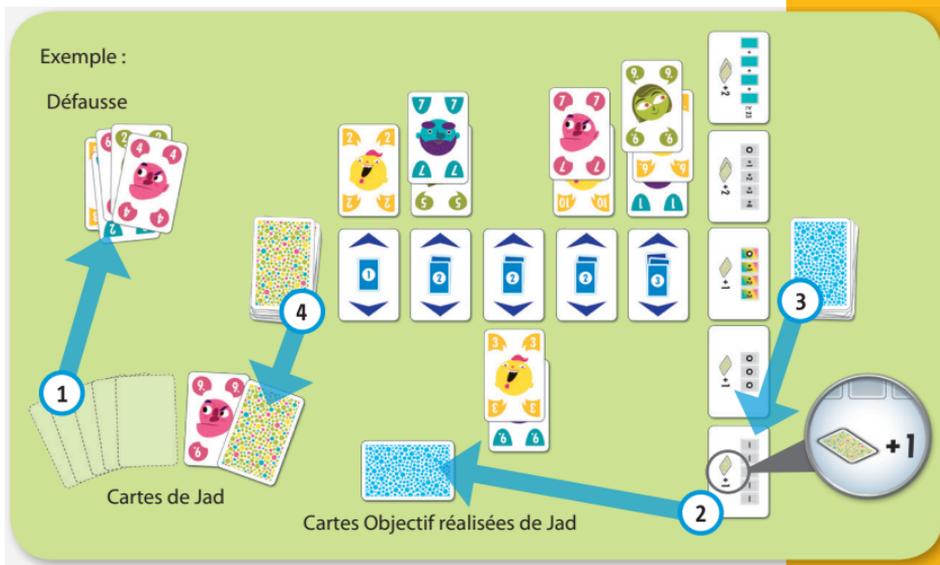
Jad choisit 2 cartes de sa main et les place à côté d'une des trois cartes Marché à 2 cartes. Il prend ensuite les 2 cartes du côté opposé de la carte Marché dans sa main et prend une carte supplémentaire de la pioche.



Action B : Prendre un Objectif

Au lieu d'échanger des cartes, vous pouvez également Prendre une des 5 cartes Objectif face visible. Dans ce cas, vous montrez le nombre de cartes requis aux autres joueurs. Ensuite, vous les placez dans la pile de défausse. **1** Puis, vous prenez la carte Objectif choisie, que vous placez face cachée devant vous. **2** Enfin, piochez la carte du dessus du paquet de cartes Objectif et placez-la face visible de manière à ce qu'il y ait à nouveau 5 cartes Objectif face visible. **3**

Bonus : de plus, piochez autant de cartes que le nombre indiqué sur la carte Objectif que vous venez de prendre. **4**



Lorsque le paquet de cartes numérotées est épuisé, mélangez la pile de défausse et créez une nouvelle pioche.

Fin de la partie

Dès qu'un joueur a pris son cinquième objectif, il gagne immédiatement la partie.

Objectifs



Collectez 5 cartes paires

(par exemple 2, 8, 4, 4, 6).

Couleur des cartes sans importance.



Collectez 5 cartes impaires

(par exemple 1, 3, 9, 9, 7).

Couleur des cartes sans importance.



Collectez 5 cartes de même couleur

(par exemple jaunes).

Valeur des cartes sans importance.



Collectez 2 cartes de la couleur donnée dont la somme est exactement 9.



Collectez 4 cartes de la couleur donnée dont la somme est égale ou supérieure à 23.



Collectez 4 cartes dont la somme est inférieure ou égale à 7.

Couleur des cartes sans importance.



Collectez 4 cartes dont la somme est supérieure ou égale à 37.

Couleur des cartes sans importance.



Collectez 5 cartes de valeurs consécutives

(par ex. 3, 4, 5, 6, 7).

Couleur des cartes sans importance.



Collectez 4 cartes de valeurs consécutives dans une même couleur de votre choix

(par exemple : 7, 8, 9, 10 rouges).



Collectez un Full composé d'un brelan et d'une paire

(par exemple : 2, 2, 2, 9, 9)

Couleur des cartes sans importance.
5 cartes de même valeur possible.



Collectez quatre cartes de même valeur (carré).

Couleur des cartes sans importance.



Collectez trois cartes de même valeur (brelan).

Couleur des cartes sans importance.



Collectez deux cartes de même valeur et de même couleur.

(par exemple 2 fois « 5 rouge »)



Collectez 2 paires consécutives.

Les valeurs des paires doivent se suivre (par exemple : 5, 5, 6, 6).
Couleur des cartes sans importance.



Collectez 3 paires consécutives.

Les valeurs des paires doivent se suivre (par exemple 2, 2, 3, 3, 4, 4).
Couleur des cartes sans importance.

Attention : 10 et 1 ne se suivent pas.

Bonus



Piochez autant de cartes du paquet qu'indiqué (1 ou 2).