

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



TANDEM

Un jeu de Claude Clément,
pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans

1

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?

- C'est très simple !

Tu prends le paquet de cartes
et tu le poses au milieu des joueurs.

- C'est tout ! Ah oui c'est simple !

- Ensuite tu retournes la première carte.

Tu vois désormais 8 mots
sur la carte retournée,
et 8 mots sur le dessus du paquet.

(Les mots sont écrits en double
pour être lus facilement.)



- Et je fais quoi avec ces mots ?
 - Tu dois en associer DEUX, pris OBLIGATOIREMENT sur chacune des cartes !
- Comment ça ?! Pour faire quoi ?
 - Tu dois créer un tandem !

C'est-à-dire associer deux mots dans une expression CONNUE et ÉVIDENTE du langage courant, un titre d'une œuvre, un mot composé ou un nouveau mot !

Tu trouveras en rappel l'ensemble des possibilités à la fin des règles.

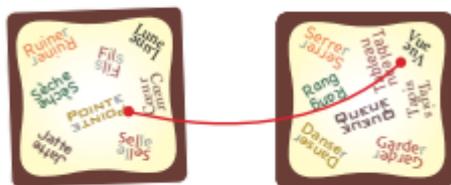
- Ah d'accord ! Mais je commence par quelle carte ?

- Celle que tu veux, du moment que tu utilises un mot sur chaque carte !

Tu peux les montrer du doigt aux autres joueurs quand tu énonces ton tandem.

Tu n'as le droit d'ajouter que des particules devant ou entre les mots : le, la, du, au, par, sur... mais pas de verbe, d'adjectif ou de nom.

- Eh ben ! Par exemple là tu dirais quoi ?



- «Point de vue» !

- Ah oui bien vu !

- Ah bon désolé !

- C'est de toute façon l'ensemble des joueurs qui valide un tandem proposé ! Il faut que la proposition soit évidente et connue.

- Bon...et ensuite que se passe-t-il ?

- Le premier joueur qui annonce un tandem validé gagne la carte retournée.

Si personne ne trouve de tandem validé, on retourne une seconde carte au-dessus de la première.

Le prochain tandem vaut donc deux cartes !

- Et quand est-ce qu'on gagne ?

- Le premier qui a 7 cartes remporte la partie.

- 7 cartes ! Bien. Et en même temps, quand tandem, on ne compte pas !

TANDEMS POSSIBLES

EXPRESSION COURANTE ET CONNUE

(Pile poil ; Tête de linotte ; Face à face ;
Être dans la lune ; Tapis de souris ...)

TITRE D'UNE ŒUVRE

(Tomber la chemise ; Face à la mer ;
Un air de famille...)

MOT COMPOSÉ

(Chou-fleur ; Bateau-mouche...)

NOUVEAU MOT

(Sur + Venir = Survenir)