

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Taggle

LE JEU QUI VOUS DONNE
UNE BONNE OCCASION DE L'OUVRIR !

De 1 à 5 joueurs
(voire un peu plus mais pas trop quand même)

signé Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze

NOTE DES AUTEURS

L'objectif du **Taggle** ? Répondre du tac au tac aux questionnements existentiels de votre vie. Tantôt vous apparaîtrez comme un(e) philosophe, un sage, doué d'une pensée profonde et mesurée, maniant malicieusement la litote et la métaphore, avec un sens aigu de l'humour et de la poésie. Mais souvent, avouons-le, vous passerez pour un(e) fruste, égocentrique, grossier, mufle, individualiste, stupide et méchant. Et c'est là que c'est drôle !

SANS OUBLIER LA REGLE FONDAMENTALE

Taggle s'apprécie aussi en toute simplicité comme générateur de répliques. Piochez une carte **réflexions**, lisez une phrase au hasard et hop, piochez une carte **répliques** et choisissez celle qui vous plaît !

Renouvelez l'opération autant de fois que cela vous amuse !

Enfin, n'hésitez pas à inventer vos propres règles et hésitez encore moins à nous les envoyer à taggle@ledroitdeperdre.com, afin de les partager sur le blog ! Et maintenant... amusez-vous bien, car si l'amitié n'est pas de partager tous les délires, alors c'est quoi ?

- Oooh, **Taggle** !

REGLE ESSENTIELLE

Le joueur qui s'est coupé les ongles en dernier commence. Il lance le dé.

- S'il fait 1 ou 2, il tire une carte **réflexions** et son voisin de gauche une carte **répliques**. Il lit la réflexion 1 ou 2 (en fonction du dé) et son voisin répond immédiatement avec une réplique de son choix.

- S'il fait 3, 4, 5 ou 6, il tire une carte **répliques** et son voisin de gauche une carte **réflexions**. Le voisin lui lit la réflexion de son choix, à laquelle il

Après cet échange réflexion-réplique, celui qui a donné la réplique est évalué par les autres joueurs. Si tous apprécient sa savoureuse saillie, le jeu se poursuit. Si une ou plusieurs personnes lui disent "**Taggle**" pour des motifs qui leur appartiennent (ou par simple mauvaise foi...), il doit reculer d'un cran sur son compteur **Taggle**.

Le voisin de gauche poursuit en lançant le dé. Après un tour de jeu, le dernier joueur à avoir reçu un "**Taggle**" peut imposer à un ou plusieurs adversaires de changer de place. La partie s'arrête dès qu'un joueur a reçu 6 "**Taggle**". A ce moment là, chacun regarde son compteur **Taggle** et le classement parlera de lui-même.

REGLE PRINCIPALE

Contenu du jeu : 1 dé & 110 cartes



50
cocottes
(réflexions)



50
haches
(répliques)



10
cartes
Taggle

But du jeu : Être celui, ou celle, qui reçoit le moins de "Taggle".

Préparation : Chacun reçoit 2 cartes **Taggle** pour s'en servir de compteur. Posez une carte, face cachée, sur l'autre, face ouverte. Vous reculerez d'un cran dès que vous recevrez un "Taggle".



Séparez les cartes **réflexions** des cartes **répliques** et distribuez 1 carte **répliques** à chaque joueur. Le premier qui fait un 6 avec le dé commence et devient le **meneur**.

Il tire une carte **réflexions** et lit à haute voix la phrase de son choix à son voisin de gauche. Celui-ci lui répond très rapidement avec une des 4 répliques de sa carte, qu'il lit en mettant le ton.

Le **meneur** poursuit son tour en lisant une réflexion différente à chacun des autres joueurs, qui répondent à chaque fois du tac au tac avec leur carte.

Pour terminer son tour, le **meneur** annonce son verdict. Il doit dire "Taggle" au joueur qui a, selon lui, donné la moins bonne réplique. Le malheureux devra reculer d'un cran sur son compteur de **Taggle**.

Après cette joute, le voisin de gauche devient **meneur** et la partie continue ainsi jusqu'à ce que chacun ait été 3 fois **meneur**.

Attention : un joueur n'a pas le droit d'utiliser 2 fois la même réplique. Quand il a lu ses 4 répliques, il tire une nouvelle carte.

A la fin du jeu, le joueur qui a reçu le moins de "Taggle" (dans la gueule) est déclaré vainqueur !



LE JEU DE L'AMOUR ET DU BAZAR !

Pour 2, 3 ou 4 joueurs amoureux (ou pas) & jusqu'à 10 en combinant
Taggle d'Amour avec le **Taggle Original**.

Une création signée Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze
Éditée par « Le droit de perdre »

NOTE DES AUTEURS

TAGGLE d'Amour est à la fois une extension (réclamée à corps et à cris par nos fans hystériques) du **TAGGLE Original** et un jeu à part entière. Cette nouvelle version pimentée explore les méandres indociles de l'amour, cette pulsion amphigourique qui nous guide de la naissance à la mort en provoquant d'innombrables et douloureuses réflexions existentielles, sans jamais nous laisser l'ombre d'un répit, ni étancher notre soif de réponses... En gros, marrez-vous bien !

RÈGLE SPÉCIALE TAGGLE D'AMOUR

Pour 2, 3 ou 4 joueurs, à partir de 16 ans.

Contenu de votre extension Taggle d'Amour :



35
cartes
Réflexions



20
cartes
Répliques



4
cartes
Oh oui !

Préparation : poser devant soi une carte compteur Oh oui ! face lisible, et la recouvrir d'une autre carte en cachant uniquement la case Taggle !

Chacun tire 1 carte **Répliques**. Le premier joueur tire une carte **Réflexions**.

Si vous êtes 2 joueurs, le premier lit au second une réflexion de son choix, à voix haute (en mettant le ton). Du tac au tac, le second lui répond (en mettant le ton) avec l'une des 4 répliques de sa carte. Le premier rend alors son verdict :

- ♦ si la réplique l'a amusé, passionné ou séduit... il dit « **Oh oui !** » à son interlocuteur qui monte d'une case sur son compteur (il passe de Taggle ! à Oh oui !).
- ♦ s'il considère la réponse peu efficace ou inappropriée... il dit « **Taggle !** » à son adversaire qui reste sur la case Taggle !

Si vous êtes 3 ou 4 joueurs, le premier lit à chaque adversaire une réflexion différente (ou pas) et attribue à chacun un « **Taggle !** » ou un « **Oh oui !** ».

A l'issue du premier tour, chacun garde sa carte **Répliques**. Le premier joueur remet sa (ou ses) carte(s) **Réflexions** sous la pile et c'est au second joueur de tirer une nouvelle carte. A son tour, il lit une réflexion différente à chaque adversaire et juge immédiatement chacune des répliques.

Attention ! Il est interdit de choisir deux fois une même réplique. Il faut avoir utilisé toutes les répliques de sa carte pour avoir le droit d'en tirer une nouvelle.

Le jeu continue ainsi. Chacun à son tour lit des réflexions à ses adversaires. A chaque « **Oh oui !** » reçu, un joueur monte d'un cran sur son compteur. En revanche, dès qu'il reçoit un « **Taggle !** », il perd tout et retourne à la case Taggle !

Fin & but du jeu : Atteindre en premier le stade de l'extase suprême...

Oh oui, ouii, OUIII !

MARIEZ LE TAGGLE D'AMOUR AU TAGGLE ORIGINAL !

Les cartes du Taggle d'Amour peuvent être ajoutées à celles du Taggle Original pour une méga partie, avec un potentiel de 47 600 combinaisons délirantes et... chaudes ! Pour un tel festival de Taggle, nous conseillons la règle principale du Taggle Original, résumée au dos de ce livret.

N.B. : les cartes de cette extension abordent la thématique instable de l'amour. Si certains joueurs ont moins de 16 ans, nous vous invitons à vérifier le contenu avant de mélanger vos cartes avec celles du **Taggle Original**. Vous pouvez facilement distinguer les cartes de l'extension **Taggle d'Amour** à l'aide des petits coeurs présents sur les faces lisibles (♥).

RÈGLE PRINCIPALE DU TAGGLE ORIGINAL (RÉSUMÉ)



Pratique, la boîte cube du Taggle Original permet de réunir vos cartes **Taggle Original** + **Taggle d'Amour** et de séparer les **Réflexions** des **Répliques** !

$$= \text{🎩} \mathbf{100} \text{ Réflexions} + \text{🔪} \mathbf{200} \text{ Répliques} + \text{📄} \mathbf{10} \text{ cartes TAGGLE}$$

Choisissez un meneur, généralement celui ou celle qui a eu la bonne idée de dire « **Et si on jouait à Taggle ?!** »

Le meneur distribue 1 carte **Répliques** à chacun et tire des cartes **Réflexions**. Il lit une réflexion différente à chacun des autres joueurs, qui lui répondent à chaque fois du tac au tac avec une réplique de leur carte. A la fin du tour, le meneur tranche : le joueur coupable de la réplique la moins efficace reçoit un « **Taggle !** » et recule d'un cran sur son compteur Taggle !

Au tour suivant, le voisin de gauche devient meneur. La partie se termine dès qu'un joueur a atteint le stade funeste de **Casse-toi boulet !** Le vainqueur est celui ou celle qui a reçu le moins de « **Taggle !** » dans laggle !

Vous aimez Taggle ? Retrouvez les auteurs Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze sur facebook.com/taggle.lejeu et ledroitdeperdre.com !