

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





VOUS AIMEZ TA BOUCHE ? DÉCOUVREZ LA SÉRIE TAGGLE !

Taggle : la version originale du jeu culte, avec 100 réflexions, 200 répliques.
À partir de 14 ans

Taggle d'Amour : l'extension pimentée, avec 60 réflexions et 80 répliques.
À partir de 16 ans.

Suivez l'actu de Taggle et de ses auteurs Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze sur [facebook.com/taggle.lejeu](https://www.facebook.com/taggle.lejeu)

DANS LA COLLECTION AVEC LE SOURIRE

Comment j'ai adopté un gnu
Le jeu des dés qui font parler

Choisissez parmi 120 thèmes tels que **Mon dentiste est fou** ou **Y'a du pétrole dans mon jardin** puis lancez les dés colorés l'un après l'autre pour raconter votre histoire !



Retrouvez tous nos jeux sur www.ledroitdeperdre.com

© 2015 Longalive Games, tous droits réservés. Design : tibo.work

LE DROIT DE PERDRE

Avec le sourire



LE JEU DES RÉPLIQUES QUI PIQUENT !

Un jeu d'Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze, adapté par Sylvain Duchêne et sa tribu !

NOTE DES AUTEURS

Nous sommes ravis ! Avec **Ta Bouche**, la saga du jeu **Taggle** continue et s'ouvre désormais à un public plus jeune, tout en persévérant dans l'humour et l'impertinence.

Merci à notre ami Sylvain qui a sacrifié dix ans et demi de sa vie à tenter de nous convaincre du bien-fondé de cette hilarante version plus familiale. Allez-y, éclatez-vous !

COMMENT JOUER À TA BOUCHE ?

OUVREZ LA BOITE !



Placez les 50 cartes **Porte-voix** (réflexions) et les 50 cartes **Cactus** (répliques) dans chaque compartiment de la boîte !





Pour compter les points, chacun pose devant soi 1 carte **Ta bouche**, face ouverte, et la recouvre d'une autre carte, face fermée. Vous descendrez d'un cran à chaque fois que l'on vous dira « **Ta bouche** ! ».

ENVOYEZ LES DIALOGUES !

Chaque joueur prend 1 carte **Cactus** (avec 4 répliques) et peut la découvrir en secret. Le joueur avec le plus gros pouce commence. Il prend une ou plusieurs cartes **Porte-voix** (avec deux réflexions), afin de lire une **réflexion différente** à chacun des autres joueurs. Il s'adresse en premier à son voisin de gauche, qui doit tout de suite lui répondre avec l'une des quatre répliques de sa carte. Un tour de jeu génère ainsi une série de mini-dialogues, tels que...

 Je voudrais un bisou.
 J'ai déjà essayé, c'est génial !

 Plus tard, je serai Père Noël.
 T'as pris tes médicaments ?

C'EST LE MOMENT DE DIRE « TA BOUCHE ! »

Pour terminer son tour, le joueur qui a lu les réflexions dit « **Ta bouche** ! » à celui ou celle qui - selon lui - a répondu avec la moins bonne réplique. Bien entendu, il n'a pas besoin de justifier son choix ! Le joueur qui vient de s'entendre dire « **Ta bouche** ! » descend d'un cran sur son compteur.

Le voisin de gauche démarre le tour suivant avec de nouvelles cartes **Porte-voix**. En revanche, chacun garde sa carte **Cactus** !

Attention : vous ne pouvez pas utiliser deux fois la même réplique !
Après avoir utilisé vos quatre répliques, tirez une nouvelle carte Cactus !



La partie se termine dès qu'un joueur a atteint le niveau le plus bas de son compteur (**Aaaaaarg...**).
Et à ton avis, qui gagne ?
Eh bien... celui ou ceux qui ont le moins perdu !

À QUOI SERT LE DÉ ?

Si vous jouez à 6 ou plus, le joueur qui lit les réflexions lance le dé avant son tour. Le résultat lui indique le nombre de « **Ta bouche** ! » qu'il pourra - s'il le souhaite - dire à la fin de son tour. Exemple : s'il fait 3, il pourra dire « **Ta bouche** ! » à max. 3 joueurs. Il doit toujours dire « **Ta bouche** ! » à au moins 1 joueur, mais pas deux fois au même joueur dans un même tour, sinon c'est trop cruel !