

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le Robot des Chiffres

Un jeu pour les petits as du calcul
Pour 1 à 4 joueurs de 4 à 7 ans

Auteur : Kai Haferkamp

Illustrations : Dynamo LTD · Traduction : Eric Bouret

Design : ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (notice)

Photos : Becker Studios · Production sonore : www.novosonic.com, www.locali.fr

Rédaction : Andrea Soprek · Conseils pédagogiques : Prof. Dr. Martin Stein

Jeux Ravensburger[®] n° 00 739 4



Qu'est-ce qu'un triangle ? À quoi ressemble un 4 ?
Que font $5 + 2$?

Avec Robi, le robot des chiffres, tout tourne autour des formes et des nombres. C'est même le plat préféré de Robi. Et on peut dire qu'il a une sacrée faim ! Le petit robot vous propose de nombreux problèmes redoutables. Si vous les résolvez, placez les jetons Forme ou Nombre dans la bouche de Robi. Gloups ! En un clin d'œil, ils disparaissent dans le ventre de ce glouton de robot. À moins que vous ne souhaitiez tester un mini-jeu avec Robi, une amusante énigme sur les nombres ou former la plus longue suite de nombres du monde ? Il suffit d'essayer !



Chers parents,

Le jeu interactif « Le Robot des Chiffres » fonctionne uniquement avec le lecteur tiptoi[®] de Ravensburger. Le lecteur vous guide, raconte des histoires, propose des jeux et apporte des informations passionnantes.

Avant la première partie, veuillez télécharger sur le lecteur le fichier audio correspondant au jeu « Le Robot des Chiffres ».

Une notice détaillée expliquant comment charger les fichiers audio est fournie avec le lecteur tiptoi[®]. Voici un résumé des étapes à suivre:

Pour télécharger des fichiers audio sur le lecteur, utilisez l'application « tiptoi[®] Manager ». Pour installer « tiptoi[®] Manager », branchez le lecteur tiptoi[®] à votre ordinateur à l'aide du câble de connexion. Cliquez ensuite sur le répertoire « tiptoi[®] » qui se trouve dans « Poste de travail » ou bien directement sur le Bureau (si vous utilisez Mac OS X). Vous trouverez dans ce répertoire le fichier d'installation de « tiptoi[®] Manager ».

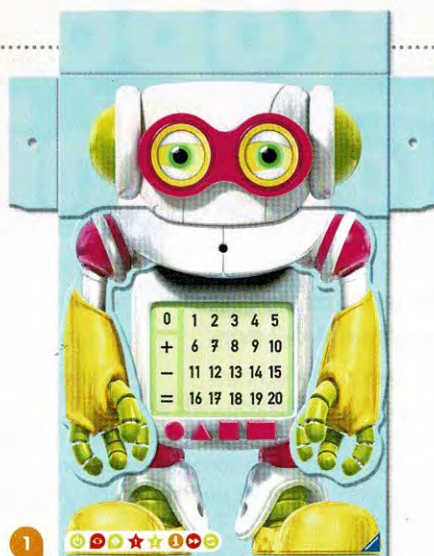
Démarrez ensuite « tiptoi[®] Manager ». Téléchargez le fichier audio du jeu « Le Robot des Chiffres » sur votre lecteur tiptoi[®] en allant dans le menu « Télécharger ». Une fois le téléchargement terminé, vous pouvez débrancher le lecteur de l'ordinateur. Le lecteur tiptoi[®] est prêt !

4-7
ans



Contenu :

- 1 Robi, le nombrivore
- 2 16 jetons Forme :
4 ronds, 4 triangles,
4 rectangles, 4 carrés
- 3 10 jetons Nombre de 1 à 10
- 4 10 jetons Nombre de 11 à 20
- 5 10 jetons Quantité
- 6 4 plaquettes Joueur



Signification des symboles

Les symboles en bas à gauche sur le plateau de jeu te permettent d'accéder aux différentes fonctions du jeu :

Activer		Pour activer le jeu, pointe avec le lecteur tiptoi® sur le picto « Marche ».
Découvrir		Le picto avec l'œil correspond à la rubrique « Découvrir ». Pointe dessus puis sur Robi ou les différents jetons Forme et Nombre. Le lecteur te décrit l'élément sur lequel tu as pointé et apprends des choses intéressantes à son sujet.
Jouer		Le dé correspond à la rubrique « Jouer ». Pointe sur le dé, puis sur l'une des 2 étoiles pour sélectionner un jeu.
Etoiles rouge		Si tu désires nourrir Robi avec des formes et des nombres, pointe sur l' étoile rouge après l'annonce.
Etoiles verte		Si tu préfères jouer avec Robi à l'un des mini-jeux amusants, pointe sur l' étoile verte après l'annonce. Robi choisit alors un mini-jeu au hasard.
Infos		Tu peux pointer sur le picto « Infos » pour obtenir des conseils et des renseignements.
Passer		Tu peux pointer à tout moment sur le picto « Passer » pour sauter le son ou l'explication que tiptoi® est en train de te donner.
Répéter		Tu peux pointer à tout moment sur le picto « Répéter » pour réécouter le dernier son ou les dernières paroles de tiptoi®.

Avant la première partie

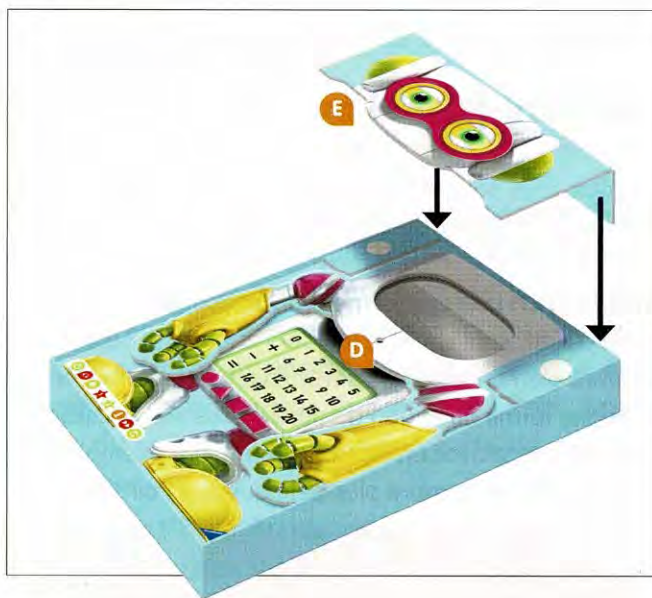
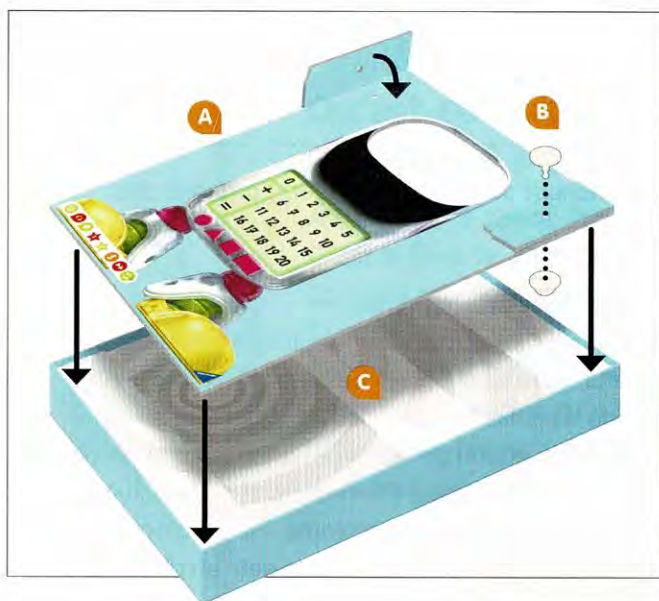
Chers parents : Avant la première partie, commencez par assembler Robi.

Détachez d'abord tous les éléments prédécoupés. Prenez la grande planche **A**, représentant le corps de Robi et repliez les deux rabats latéraux vers le haut. Enfoncez un rivet en plastique blanc **B** dans chacun des deux trous des rabats et clipsez la tête transparente à l'autre bout pour les fixer. La partie plate du rivet doit donc se trouver sur le dessus.

Placez ensuite la planche dans la boîte **C**.

Placez ensuite la planche avec les bras de Robi **D** par-dessus son corps de manière à ce que la partie évidée se retrouve entre les deux rabats repliés vers le haut.

Pour finir, repliez la planche représentant la tête de Robi vers le bas **E**, selon les pointillés, et coincez la partie supérieure dans la boîte.



Mise en place du jeu

Installez Robi au milieu de la table. Disposez les formes et les nombres à côté. Selon le niveau de difficulté choisi, le lecteur tiptoi® vous demandera de mettre de côté quelques jetons.

Chacun d'entre vous choisit une plaquette Joueur représentant un petit robot de couleur. Pointez ensuite sur le picto vert avec le dé pour débiter la partie. Puis, suivez les instructions du lecteur tiptoi®.

Robi vous propose **quatre** niveaux de difficulté différents. Choisissez le niveau adapté à vos connaissances sur les formes et les nombres.

Si vous ne connaissez pas encore les formes et les nombres, choisissez le **niveau 1**. Pour cela, pointez sur la tête de Robi.

Le **niveau 2** vous fait découvrir les formes. Pointez sur une des quatre formes roses situées sur le ventre de Robi pour le sélectionner.

Au **niveau 3**, vous apprenez les nombres de 1 à 10. Pour cela, pointez sur les nombres situés sur le ventre de Robi.

Et si vous connaissez déjà un peu les nombres et les signes opératoires, pointez sur un des signes sur le ventre de Robi pour sélectionner le **niveau 4**. Ce niveau vous permet également de manipuler les nombres jusqu'à 20.

Vous pouvez maintenant choisir de nourrir Robi avec des formes et des nombres en pointant sur l'étoile rouge ou, si vous préférez, tester l'un des mini-jeux en pointant sur l'étoile verte.

Déroulement de la partie

Robi, le petit robot, raffole des formes et des nombres. C'est son plat préféré. Il adorera que vous lui donniez des formes et des nombres à manger.

Lorsque vous avez lancé le jeu, Robi vous annonce qui joue en premier et propose au joueur un problème. Essayez de le résoudre en pointant sur le bon jeton. Si Robi vous dit, par exemple : « J'aimerais manger un $2 + 3$ », vous devez pointer sur le jeton portant le nombre 5. Il peut arriver que certains problèmes admettent plusieurs bonnes réponses ou que vous deviez pointer sur plus d'un jeton.

Robi compte le nombre de bonnes réponses données par chaque joueur et annonce le nom du gagnant à la fin de la partie. À vous d'essayer de marquer le plus de points !

Les mini-jeux

Lorsque vous pointez sur l'étoile verte, Robi choisit un mini-jeu au hasard pour vous. Le niveau 1 propose deux mini-jeux ; le niveau 2, trois et les niveaux 3 et 4, quatre mini-jeux.

Mini-jeu : Chasse aux formes et aux nombres

Dans ce jeu, Robi cherche toujours une forme ou un nombre bien précis. Vous devez essayer de retrouver la bonne forme ou le bon nombre le plus vite possible. Robi vous aide avec un indice, comme, par exemple : « Je cherche un nombre plus petit que 5. » Pointez alors sur l'un des jetons correspondants. S'il ne s'agit pas du jeton recherché, Robi vous donne un deuxième indice, tel que : « Le nombre que je cherche est impair. » En croisant les indices déjà donnés, vous pourrez retrouver le jeton de Robi. Moins vous utiliserez d'indices, plus vous marquerez de points.

Mini-jeu : La plus longue suite de formes ou de nombres du monde

Robi vous annonce une forme ou un nombre : « le triangle rouge », par exemple. Pointez sur le jeton correspondant. Robi annonce alors la forme ou le nombre suivant : « le carré bleu », par exemple. Vous devez maintenant pointer sur le premier, puis sur le deuxième jeton, c'est-à-dire, d'abord sur le triangle rouge, puis sur le carré bleu. Il faut donc vous souvenir à chaque fois sur quelle forme et quel nombre vous avez déjà pointé. À vous de réaliser la plus longue suite pour marquer le maximum de points.

Avec les voix de Laurent Pasquier et de Damien Laquet.

© 2015 Jeux Ravensburger S.A.S.

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Jeux Ravensburger S.A.S. · 21 rue de Dornach · F-68120 Pfastatt

www.ravensburger.com
www.tiptoi.fr

Robi vous annonce alors si votre réponse est bonne. Si c'est le cas, vous pouvez nourrir le robot avec le jeton : pour cela, tirez ses bras vers le bas pour qu'il ouvre grand la bouche. Placez alors le jeton dans la bouche ouverte. Insérez la pointe du lecteur tiptoi® dans le petit trou de son menton et refermez-lui la bouche en la repoussant avec le lecteur.

Mini-jeu : Suites de nombres

Avec l'aide de Robi, formez une suite de nombres. Pour cela, vous avez besoin des jetons Nombre. Selon le niveau de difficulté, vous pouvez choisir vous-même le nombre de départ ou Robi vous annonce à partir de quel nombre vous devez commencer et si votre suite doit être croissante ou décroissante. Placez alors le nombre suivant le plus proche (plus petit ou plus grand selon la consigne) à droite ou à gauche de votre nombre de départ, puis de nouveau le nombre suivant le plus proche à côté, et ainsi de suite. Lorsque vous aurez terminé, pointez sur chacun de ces nombres l'un après l'autre. Robi vous annoncera alors si votre suite est correcte ou non.

Mini-jeu : Qui suis-je ?

Robi choisit une forme ou un nombre bien précis sans vous dévoiler lequel. À chaque fois que vous pointez sur un jeton, Robi vous donne un indice supplémentaire : Par exemple, « Le nombre que je cherche est plus grand que celui pointé ». Essayez de retrouver le bon jeton le plus vite possible.

