Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

4-7 ans

La Folle Machine Météo

Le jeu de connaissances sur le temps
pour 1 à 4 joueurs de 4 à 7 ans

Auteur : Kai Haferkamp
Illustrations : Nora Nowatzyk, illuVision, Oliver Freudenreich
Traduction : Eric Bouret
Design : ideo, Serviceplan, kinetic, factor product, DE Ravensburger, Vera Bolze (notice)
Production sonore : www.novosonic.com, www.locali.fr
Rédaction : Philipp Feucht
Jeux Ravensburger® n° 00 784 4

Le jeu de connaissances sur le temps

Pourquoi y a-t-il des éclairs et du tonnerre ? Comment naît la pluie ? La folle machine météo du professeur Celestius ne fonctionne pas encore très bien. À chaque partie, vous l'alimentez avec de nouvelles connaissances. Pour cela, vous devez passer des épreuves et répondre à des questions sur différents thèmes autour de la météo. Chaque bonne réponse améliore le fonctionnement de la machine. En récompense, vous pourrez la mettre en marche et entendre une amusante chanson.

Chers parents,
Le jeu interactif « La Folle Machine météo » fonctionne uniquement avec le lecteur tiptoi® de Ravensburger. Le lecteur vous guide, raconte des histoires, propose des jeux et apporte des informations passionnantes.

Avant la première partie, veuillez télécharger sur le lecteur le fichier audio correspondant au jeu « La Folle Machine météo ».

Une notice détaillée expliquant comment charger les fichiers audio est fournie avec le lecteur tiptoi®. Voici un résumé des étapes à suivre :

Pour télécharger des fichiers audio sur le lecteur, utilisez l'application « tiptoi® Manager ». Pour installer « tiptoi® Manager », branchez le lecteur tiptoi® à votre ordinateur à l'aide du câble de connexion. Cliquez ensuite sur le répertoire « tiptoi® » qui se trouve dans « Poste de travail » ou bien directement sur le bureau (si vous utilisez MAC OSX). Vous trouverez dans ce répertoire le fichier d'installation de « tiptoi® Manager ».

Démarrez ensuite « tiptoi® Manager ». Téléchargez le fichier audio du jeu « La Folle Machine Météo » sur votre lecteur tiptoi® en allant dans le menu « Produits ». Une fois le téléchargement terminé, vous pouvez débrancher le lecteur de l'ordinateur.

tiptoi® et le savoir s'anime
Le système éducatif interactif

Ravensburger

Contenu :

1. 4 plaquettes Joueur
2. 1 plateau de jeu en 2 parties
3. 1 coupe
4. 12 jetons CD
5. 4 roues
6. 1 télécommande avec une réglette servant d'échelle des points
7. 10 fixations (avec partie supérieure et inférieure)
8. 4 rondelles

Tableau de bord

Le tableau de bord, dans le coin inférieur droit du plateau, vous permet d'accéder aux principales fonctions du jeu :

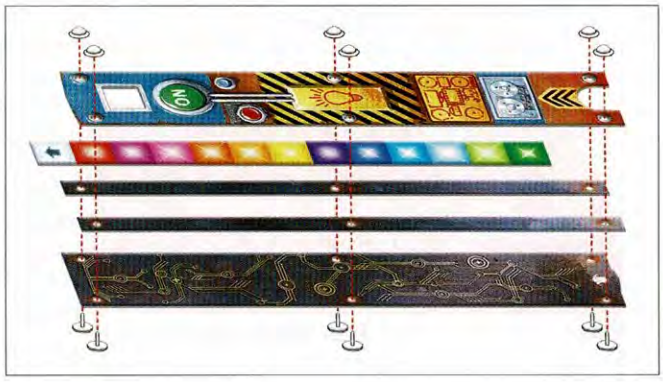
Allumer		Pointe le lecteur tiptoi® sur le picto **Marche / Arrêt** pour activer le jeu.
Découvrir		Le picto avec l'œil donne accès au mode **Découvrir**. Pointe dessus pour entendre de brèves informations.
Chanson		Pointe le lecteur tiptoi® sur le picto avec la note de musique pour lancer la chanson sur le temps.
Jouer		Le picto vert avec le dé donne accès au mode **Jouer**. Pointe sur le dé pour démarrer la partie.
Infos		Le picto **Infos** te permet d'entendre des conseils et des remarques.
Passer		Tu peux pointer à tout moment sur le picto **Passer** pour sauter les sons ou les explications du lecteur tiptoi®.
Répéter		Tu peux pointer à tout moment sur le picto **Répéter** pour réécouter les dernières paroles de tiptoi®.

Avant la première partie

Chers parents : Avant la première partie, commencez par installer les roues sur le plateau de jeu et assemblez la télécommande.

• Détachez toutes les pièces des planches prédécoupées et étalez-les sur la table devant vous.
Installez les 4 roues à l'aide des fixations aux endroits correspondants du plateau de jeu. Veillez à ce que la couleur du bord de la roue corresponde bien à celle sur le plateau. Insérez la partie inférieure de la fixation dans le trou correspondant en passant sous le plateau, l'axe vers le haut. Enfilez ensuite la roue sur l'axe, puis la rondelle de la même couleur et bloquez l'ensemble avec la partie supérieure de la fixation.

• Préparez toutes les pièces de la télécommande 6. Le montage de celle-ci nécessite 6 fixations 7. Insérez-les par en dessous à travers les trous de la plaque du fond de la télécommande, enfilez les deux réglettes dessus de part et d'autre, puis la partie supérieure de la télécommande. L'ensemble est ensuite bloqué avec les 6 parties supérieures des fixations.
Pour finir, glissez la réglette de contrôle multicolore dans la fente de la télécommande.



Mise en place du jeu

• Assemblez les **deux parties du plateau de jeu** et installez-le au milieu de la table.

• Posez les plaquettes Joueur et la coupe à côté du plateau.

• Avant de commencer une partie, vous pouvez d'abord observer et découvrir l'ensemble du matériel. Pour cela, allumez le lecteur tiptoi® et pointez sur le picto Marche / Arrêt sur le plateau.

But du jeu

Le but du jeu consiste à alimenter la machine météo avec des connaissances en passant des épreuves et en répondant à des questions. La partie prend fin au plus tard à l'issue du 7e tour. Après que 11 épreuves ont été résolues avec succès, vous pouvez, en récompense, allumer la machine et ainsi remporter la partie.

Déroulement de la partie

La Folle Machine météo peut se jouer seul ou à plusieurs. tiptoi® demande le nombre de participants en début de partie. Selon le cas, les joueurs se passent le lecteur tiptoi® et la télécommande ou ils restent devant le joueur.

Aidez le professeur Celestius à réparer la machine météo. Au début de chaque partie, tiptoi® choisit un thème de la machine au hasard, selon le niveau de difficulté sélectionné. Vous devez alors passer une épreuve sur l'un des huit thèmes :

- Quel vêtement convient le mieux selon la météo ?
- Prévisions météo
- Précipitations
- Vent
- Nuages
- Zones climatiques
- Saisons
- Phénomènes extrêmes

Au cours des épreuves, vous tournez les roues pour trouver les illustrations, vous répondez aux questions ou vous entendez des sons que vous devez associer correctement aux images. Si l'épreuve est réussie, vous gagnez le droit d'insérer un à deux CDs dans la télécommande. Vous modifiez ainsi la couleur du voyant de contrôle. Dès que les 12 CDs ont été introduits dans la télécommande, le voyant passe au vert et la machine peut être mise en marche. Qui sera le meilleur spécialiste de la météo et réussira le plus d'épreuves ? Ce joueur gagnera le droit d'appuyer sur le bouton vert et d'allumer la machine météo !

Descriptif des épreuves dans chaque thème

Vêtements	**Roue des vêtements (violette)**	• Trouve le vêtement correspondant. • Trouve le temps décrit et le vêtement adéquat. • Fais ta valise pour partir en week-end.
Prévisions météo	**Écran des prévisions météo**	• Trouve le picto correspondant au bulletin météo. • Trouve les destinations sur la carte.
Précipitations	**Roue des précipitations (bleue)**	• Retrouve le type de précipitation.
Vent	**Générateur de vent**	• Règle la force du vent. • Écoute le bruit du vent et déduis sa force.
Nuages	**Fenêtre des nuages**	• Retrouve le genre de nuage décrit.
Zones climatiques	**Écran des zones climatiques**	• À quelle zone climatique appartient chaque animal ? • Associe les personnages à la bonne zone climatique. • Énigmes sur les animaux.
Saisons	**Roue des saisons (verte)**	• Retrouve la saison. • Que faire à cette saison ? • Retrouve le mois.
Phénomènes extrêmes	**Roue des phénomènes extrêmes (rouge)**	• Retrouve le phénomène extrême décrit.

© 2017 Jeux Ravensburger S.A.S.
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Jeux Ravensburger S.A.S. · 21 rue de Dornach · F-68120 Pfastatt
www.ravensburger.com
www.tiptoi.fr

235008

Ravensburger