

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Swirel

Contenu

Un tablier 3D, 68 jetons (15 de chacune des 4 couleurs et 8 « Wild »), 4 pions Joueur, 1 sac.

But du jeu

Aligner quatre jetons de sa propre couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale à plat ou en escalier.

Mise en place

- Placez le tablier au centre de la table, et posez les quatre pions Joueur face cachée au centre du jeu.
- Chaque joueur tire un pion, prend connaissance secrètement de sa couleur puis place le pion face cachée devant lui. Pour gagner, vous devrez obtenir un alignement de quatre jetons de cette couleur.
- Placez tous les jetons (orange, violet, vert, jaune et noir) dans le sac et mélangez bien le contenu de ce sac.

Déroulement du jeu

- Le joueur le plus âgé commence, puis on continue dans le sens horaire.
- À votre tour, piochez un jeton sans regarder dans le sac.
- Placez le jeton sur n'importe quelle case à n'importe quel niveau du tablier. Il pourrait être de votre couleur ou de celle d'un autre joueur. Vous pouvez choisir de prolonger votre ligne ou de bloquer un adversaire.
- Le jeu continue jusqu'à ce qu'un alignement de quatre jetons d'une même couleur apparaisse sur le tablier.

Jetons « Wild »

- Lorsque vous prenez un jeton Wild, vous devez choisir un étage du tablier et le pivoter. Vous ne pouvez tourner que l'un des deux niveaux supérieurs de 90 degrés, à votre choix dans le sens horaire ou antihoraire.
- Pensez à la conséquence de la rotation sur les lignes et les couleurs, qui peuvent vous aider ou, au contraire, aider un adversaire !
- Après avoir fait pivoter l'étage, placez le jeton « Wild » sur la case de votre choix. Ce jeton représente maintenant n'importe quelle couleur.
- Tous les joueurs peuvent utiliser les jetons « Wild » pour représenter leur couleur.
- Un alignement peut contenir jusqu'à trois jetons Wild. Il faut donc nécessairement au moins un jeton coloré pour réclamer la victoire.

Victoire

Le gagnant est le premier joueur qui aligne quatre de sa couleur ! Cette ligne peut être une combinaison de jetons de la couleur du joueur et de « Wild ».

Variante

Si vous jouez avec de jeunes joueurs, vous pouvez commencer en ne pivotant que l'étage supérieur, pour simplifier le jeu. Une fois que les jeunes joueurs familiarisés avec l'action de rotation, vous pouvez choisir de faire pivoter tous les étages possibles.