

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# Super Kosto



**BUT DU JEU:** Gagner le plus grand nombre de plis grâce au Super Kosto ou à la valeur des cartes.

## POUR LES PLUS JEUNES :

- Sortir les 4 cartes représentant les COUPES de CHAMPION avant de commencer la partie. En choisir une, au hasard et l'exposer bien en vue sur la table : c'est cet animal qui devient l'atout, le " super kosto " et qui l'emporte sur tous les autres sportifs. En revanche, ce sont les points qui départageront les "super kostos" entre eux ou les autres sportifs entre eux, en l'absence de " super kosto ".

- Bien mélanger les cartes et en distribuer 4 à chaque joueur, le reste formant la pioche.

**ATTENTION :** Il faudra obligatoirement PIOCHER une carte AVANT d'en abattre une autre.

Chacun joue une carte à tour de rôle. Après le tour de table, le joueur ayant abattu la carte la plus forte, ramasse le pli qu'il pose sur l'envers à côté de lui. En cas d'égalité, le pli reste sur la table et sera remporté au prochain tour. Le gagnant du pli pioche à nouveau avant d'entamer le suivant. En fin de pioche, on continuera avec les cartes en main. Celui qui aura récolté le plus de cartes à la fin de la partie, sera déclaré gagnant.

NB: On ne comptera les cartes "super kosto" qu'en cas d'égalité entre 2 joueurs.

## POUR LES PLUS GRANDS

Dans cette version, on pourra changer l'atout ( le super kosto ) à son profit, en cours de jeu, afin de gagner le maximum de plis ( Règle détaillée à l'intérieur de la boîte ).