

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



STREAMS



PAGE 4



PAGE 7



PAGE 10

Blog : www.moonstergames.com

Facebook : www.facebook.moonstergames.com

Twitter : www.twitter.com/ebeltrando

STREAMS

 Un nombre seul ne rapporte pas de points

A

 A single number scores for 0 point

 1개로 구성된 덩어리는 0점입니다.

 Séparez vos suites par un trait

B

 Separate each suite with a line

 먼저 "같거나 높은 숫자로 연결된 묶음" 이 끊어지는 지점이 구분되게 표시합니다.

 Rélevez le nombre de points correspondant à votre suite

C

 Report the score corresponding to your suite

 한 덩어리로 묶인 "같거나 높은 숫자로 연결된 묶음" 에 포함된 숫자의 개수를 세서 점수를 확인합니다.

(예) 8개로 연결된 경우 15점

 Deux nombres identiques comptent chacun dans la longueur de la suite

D

 Two identical numbers are each accounted in a suite

 11~19는 2개씩 나올 수 있으며, 동일한 숫자를 연이어 적어도 됩니다.

 Le Joker est comptabilisé dans une seule suite

E

 The JOKER counts in only one suite

 조커는 어떤 수로도 가능하되, 점수 계산에는 한 번만 사용되어야 합니다.

아래의 (점수 계산표)는 상급 규칙을 적용한 예입니다. 3의 경우 낱개로 0점입니다. 1, 2, 7, 10, 11, 14, 14, 30 덩어리는 8개로 구성되어 15점입니다. 16, 17, 조커는 3개로 연결되어 3점, 5, 19는 1점, 13, 20, 22, 24, 26, 29는 6개로 구성되어 3점이 됩니다. 만약 기본 규칙이 적용되었다면 9점이 되었지만 상급 규칙으로는 3점이 됩니다. 총 22점을 획득하였습니다.

STREAMS

Yoshi

15/04/2015 3rd

x20 x40

1~10 11~19 20~30 ☆

+ 22 pts

3 1 2 7 10 11

A

C

+15

1 0

2 +1

3 +3

4 +5

5 +7

6 +9

7 +11

8 +15

9 +20

10 +25

11 +

12 +30

13 +35

14 +40

15 +50

16 +60

17 +70

18 +85

19 +100

20 +150

21 +300

14 14

30

16

17

☆

5

19

13

20

22

24

26

29

+3

+1

+3

+3

Streams © 2012 www.themastergame.com

! Décompte des points en mode expert - Scoring expert mode - 상급 규칙 적용 예!

STREAMS



STREAMS

Un jeu de **Yoshihisa Itsubaki**

Édité par Moonster Games & Moonster Games Asia

Design de Ian Parovel

Joueurs : A partir de 1 joueur et jusqu'à la limite des feuilles de jeu disponibles.

Age : 8 ans et +

Durée : environ 10mn

Matériel de jeu :

40 tuiles STREAMS numérotées de 1 à 30

(les nombres 11 à 19 étant en double) et une tuile **JOKER**.

1 bloc de feuilles de jeu

8 crayons à papier

1 sac en tissu

1 livret de règles (Français, Anglais et Coréen)

But du jeu :

Dans STREAMS vous allez devoir réaliser les plus longues suites de nombres possibles, plus la suite est longue plus vous marquez de points.

Le gagnant est le joueur avec le plus grand nombre de points à la fin de la partie.

Préparation du jeu :

A. Distribuez une feuille de jeu à chaque joueur.

B. Placez toutes les tuiles STREAMS dans le sac et mélangez les.

C. Choisissez un joueur qui sera responsable de la pioche des tuiles STREAMS.

D. La partie va se dérouler en 20 tours de jeu.



Déroulement d'un tour de jeu :

E. Le joueur responsable de la pioche tire au hasard une tuile STREAMS dans le sac, il annonce à voix haute le nombre indiqué dessus ou s'il s'agit de la tuile JOKER, puis place celle-ci face visible sur la table.

F. Tous les joueurs inscrivent le nombre annoncé (ou le symbole JOKER) sur leurs feuilles de jeu. Ils sont libres de placer le nombre ou le JOKER où ils veulent dans une case libre de la grille, ils essaient ainsi de constituer progressivement la ou les suites de nombres les plus longues possibles.

G. Dès que tous les joueurs ont inscrit le nombre sur leurs feuilles de jeu, un nouveau tour commence (reprendre au point E).

Fin de Partie :

H. A la fin du 20ème tour, lorsque la grille de chaque joueur est remplie, la partie s'arrête, les joueurs comptent leurs scores (voir page 2) en se reportant au tableau des scores inclus sur leurs feuilles de jeu.

I. La partie est remportée par le(s) joueur(s) avec le plus haut score.



Dans STREAMS, qu'est ce qu'une suite ?

Une suite est une séquence de nombres allant du plus faible au plus élevé, ceci incluant :

- Les nombres qui ne sont pas consécutifs mais dont les valeurs vont dans l'ordre croissant.
Par exemple, 4-6-17-23-25-29 est une suite de six nombres.
- Les nombres identiques placés à la suite les uns des autres.
Par exemple, 7-10-11-11-15 constitue une suite de cinq nombres.
- Le joker, qui doit être comptabilisé dans une seule suite et qui doit respecter les deux critères précédents.
Par exemple, 5-12-X-14-17-21-21-27 est une suite de huit nombres valide.

Décompte des points (en mode normal) :

Une fois la partie terminée, les joueurs doivent identifier chaque suite d'au moins deux nombres figurant sur leur feuille.

Chaque suite rapporte un nombre de points variant selon sa longueur. Pour les suites de 6, 12 et 17 nombres, prendre la valeur de gauche dans le tableau de référence.

Le score final d'un joueur est le total de points rapporté par chacune des suites qu'il a pu constituer sur sa fiche.

Décompte des points (en mode expert) :

Faire comme dans le décompte des points (en mode normal), sauf pour les suites de 6, 12 et 17 nombres, qui rapportent le nombre de points indiqué à droite dans le tableau de référence. En mode expert, ces suites rapportent moins de points et il faudra donc les éviter.

