

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



STRATEGO®

Le but à atteindre dans le jeu de Stratego est de s'emparer du drapeau de la partie adverse. A cet effet, chaque joueur dispose d'une armée de 24 pièces. L'armée de chaque joueur se compose dans l'ordre croissant de la valeur des pièces.

Les pièces sont:

1 drapeau	3 commandants	4 démineurs
1 général	4 sergents	4 éclaireurs
2 colonels		1 espion
		4 bombes

disposition des pièces

Etant donné que ce sont les rouges qui ouvrent le jeu, on tire d'abord au sort pour déterminer à quel joueur cette couleur sera attribuée. Les joueurs se placent face à face, le carton du jeu entre eux. Chaque joueur place une pièce dans chaque case de la moitié du carton qui lui est attribuée, mais de telle façon que l'adversaire ne voit que les dos de ces pièces, afin que ce dernier

ignore la valeur de chacune des pièces placées. Les deux rangs de cases du milieu restent inoccupés.

règles du jeu










A tour de rôle, les joueurs peuvent déplacer une de leurs pièces d'une case à la fois, soit en avant ou en arrière, soit latéralement à gauche ou à droite. L'éclaireur, au contraire des autres joueurs, peut, en une fois, se déplacer de plus d'une case libre. Il peut alors arriver sur une case vide ou sur une pièce de l'adversaire.

Le drapeau et les bombes ne doivent pas être déplacés. Lorsque deux pièces adversaires se sont rapprochées les pièces se trouvant soit face à face, soit à côté les unes des autres - le joueur peut prendre une de ses pièces et en touchant celle de son adversaire, il doit nommer le grade de sa pièce personnelle. Le joueur adverse répond en nommant le rang de sa pièce. Si c'est une pièce d'un rang inférieur, elle est alors enlevée du carton et la pièce de rang supérieur prend la place devenue libre. Si cependant la pièce de l'adversaire est d'un rang supérieur, alors la pièce de rang inférieur disparaît du carton et la pièce de rang supérieur reste à sa place. En cas de rangs identiques, les deux pièces tombent.

L'espion tombe devant les éclaireurs, ceux-ci tombent devant les démineurs, les démineurs tombent devant les sergents, etc. Si deux pièces se trouvent rapprochées, il n'est pas nécessaire d'attaquer immédiatement; l'initiative de l'attaque peut venir de chacun des deux joueurs. Chaque pièce, quoi que soit son rang, sauf un démineur, tombe contre une bombe. Si l'un des joueurs vient à frapper une bombe de l'adversaire, celui-ci répond boum. Seul un démineur est en mesure de détruire une bombe, après quoi elle doit être retirée du jeu.

Le drapeau tombe devant n'importe quelle pièce de l'adversaire. Le général, le plus haut en grade, tombe seulement devant l'espion, s'il est pris par le dernier. Quand, au contraire, le général

touche à l'espion, ce dernier tombe. Si un joueur ne peut plus déplacer aucune de ses pièces, par exemple lorsqu'il n'a plus que des bombes et le drapeau, il doit capituler. Une pièce ne peut être déplacée plus de cinq fois de suite entre les mêmes 2 cases. C'est le joueur qui réussit à s'emparer du drapeau de son adversaire, qui est le gagnant.

 <p>vaandel drapeau Fahne flag fane bandiera bandera</p>	 <p>generaal général General general general general generale general</p>	 <p>kolonels colonels Obersten colonels överstar oberster colonnelli coroneles</p>
 <p>majoors commandants Majore majors majorer majorer comandanti comandantes</p>	 <p>sergeants sergents Unteroffiziere sergeants underofficerare underofficerer sergenti sargentos</p>	 <p>mineurs démineurs Mineure miners minörer minører ingegneri minadores</p>
 <p>verkenners éclaireurs Aufklärer scouts spejare spejdere esploratori exploradores</p>	 <p>spion espion Spion spy spion spion spia espia</p>	 <p>bommen bombes Bomben bombs bomber bomber bombe bombas</p>