

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

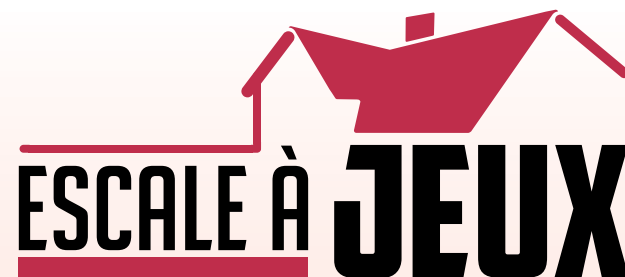
***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***



# Story Cubes

## Règle du jeu

### Déroulement du jeu

Lancez les 9 cubes. Commencez par : « Il était une fois... » puis imaginez une histoire se référant aux 9 symboles. Démarrez du cube qui attire le plus votre attention. Il n'y a pas de mauvaise façon de jouer, il faut laisser les dessins guider l'imagination.

C'est possible ! Le cerveau pense en images et trouvera facilement des liens variés entre les symboles. Plus vous jouez, plus il vous sera facile d'inventer des histoires longues et développées. Vous pouvez jouer seul ou en groupe, chaque joueur utilisant un cube tour à tour ou bien chaque joueur créant une histoire à l'aide de tous les dés.

Sauvegardez vos récits : écrivez, dessinez ou enregistrez une version audio ou vidéo de vos créations.

Histoires en chaîne : une fois que les 9 cubes ont été utilisés, relancez-les et continuez. Jusqu'où pourrez-vous aller ?

Avancé : vous pouvez interpréter les images indiquées par les dés, par exemple : la tortue peut vous faire penser à Lenteur, Maison, etc. Quelles associations allez-vous inventer ?

Expansion sets : Si vous avez plusieurs jeux Story Cubes, mélangez les dés et prenez-en au hasard, trois pour le début, trois pour le milieu et trois pour la fin de votre histoire. Des millions de combinaisons sont possibles ! Imaginez ! Aux quatre coins du globe, des joueurs inventent leurs propres règles ! Partagez vos idées sur internet [www.storycubes.com](http://www.storycubes.com).